

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Selesaiya penyusunan program dan laporan aplikasi multimedia pada SMPN 2 Prambanan Klaten, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Cara menginformasikan SMPN 2 Prambanan Klaten dengan memanfaatkan peranan teknologi multimedia. Dengan dibuatkan sistem informasi pada SMPN 2 Prambanan Klaten menggunakan multimedia, dapat memberikan beberapa kelebihan dan kemudahan bagi pihak SMPN 2 Prambanan Klaten didalam memberikan informasi kepada para calon siswa atau masyarakat umum yang ingin mengetahui tentang SMPN 2 Prambanan Klaten.
2. Nilai tambah bagi SMPN 2 Prambanan Klaten setelah menggunakan aplikasi multimedia adalah:
 - Sebagai alternatif baru metode penyampaian informasi dalam dunia pendidikan menggunakan multimedia yang mempunyai nilai lebih di bandingkan dengan media yang lain.
 - Dari segi ekonomi biaya pengeluaran untuk promosi, dapat diminimalisirkan dan pemborosan pada cetak spanduk dan brosur.
 - Dengan adanya aplikasi multimedia ini dapat meningkatkan jasa pelayanan kepada masyarakat umum.

- Calon siswa atau masyarakat umum yang menggunakan aplikasi multimedia ini dapat memperoleh informasi-informasi,

6.1. Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta spesial efek yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu:

1. Aplikasi multimedia ini dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware dan software yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi multimedia tersebut tidak akan berjalan dengan baik. Sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware dan software yang dimiliki.
2. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berkembang dengan pesat seiring dengan kemajuan teknologi informasi, sehingga kita harus bisa mengikuti dengan jalan melakukan perencanaan yang panjang dan matang untuk mengantisipasi hal tersebut.
3. Aplikasi multimedia yang penulis buat masih banyak kekurangan, sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut.
4. Untuk menghasilkan sesuatu yang baik dibutuhkan ketelitian dan kecermatan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun demi

mengembangkan dan memperbaiki kelemahan-kelemahan yang masih ada, selalu penulis harapkan.

5. Harapan penulis semoga aplikasi multimedia pada SMPN 2 Prambanan Klaten ini dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

