

BAB III PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa website Krenova dibuat dengan metode pengembangan Agile SCRUM dari proses awal pengumpulan kebutuhan pengguna hingga website selesai dan telah lulus pengujian *Black Box testing*, sehingga website dapat berjalan tanpa adanya masalah dan fitur sesuai dengan kebutuhan pengguna. Setelah proses perancangan selesai, website Krenova dapat digunakan oleh Bappeda Kota Semarang untuk mengelola database inovasi dari program Krenova dengan lebih mudah karena semua database pengguna akan terkumpul dalam satu sistem wadah sehingga dapat memudahkan admin dalam mengelompokkan data, mempermudah identifikasi serta membuat, memperbarui ataupun menghapus data inovasi.

Website Krenova dapat digunakan sebagai media informasi dan publikasi secara online yang efektif. Selama ini, publikasi Krenova dilakukan melalui secara tradisional dengan menggunakan poster, banner di kantor-kantor pemerintah, sosialisasi ke sekolah dan perguruan tinggi yang ada di Semarang. Dengan adanya website, informasi mengenai Krenova dapat dipublikasikan secara efektif melalui media online sehingga jangkauan informasi menjadi lebih luas, dengan waktu yang fleksibel, serta kemudahan dalam mengakses informasi. Melihat dari sisi pengguna, website Krenova dapat digunakan sebagai alternatif solusi bagi permasalahan pada pendaftaran Krenova yang sebelumnya masih dilakukan secara manual seperti mengumpulkan proposal dengan cara datang secara langsung di Bappeda Kota Semarang, dengan adanya website, peserta dapat mendaftarkan diri dan mengumpulkan proposal melalui formulir pendaftaran secara online.

3.2 Saran

Dalam perancangan dan pembuatan website Krenova di Kota Semarang ini masih banyak hal yang dapat dikembangkan seperti:

1. Perlu adanya pengembangan sistem pengelolaan layanan aspirasi dan pengaduan online untuk menampung aspirasi dan permasalahan yang ditemui pengguna ketika proses mengikuti program Krenova.
2. Perlu dilakukannya backup data baik dari database inovasi maupun pengguna untuk menjaga apabila terdapat data yang hilang atau program terinfeksi virus sehingga tidak terlalu mengganggu kinerja program Krenova.

