

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, dapat diperoleh kesimpulan dari penelitian augmented reality mengenal binatang dalam bahasa inggris yaitu sebagai berikut :

1. Implementasi aplikasi Aplikasi *Augmented reality* mengenal binatang dalam bahasa inggris sudah sesuai kurikulum TK ABA Margomulyo III.
2. *Marker* yang dijadikan buku tidak akan mudah hilang jika dibandingkan dengan *marker* berbentuk kartu.
3. Aplikasi *Augmented reality* mengenal binatang dalam bahasa inggris berjalan minimal pada android 4.4 (kitkat) sampai android 10 untuk saat ini.

#### 5.2 Saran

Aplikasi *Augmented reality* Menengal Binatang dalam Bahasa Inggris masih jauh dari sempurna dan masih bisa dikembangkan lagi untuk penelitian selanjutnya. Beberapa saran untuk aplikasi berikut:

1. Diharapkan karakter hewan yang didukung ditingkatkan kualitasnya dalam bentuk 3D.
2. Harus ditingkatkan aplikasinya lagi untuk smartphone yang mengalami bug pada vuforia yang menampilkan warna pink dan hijau.
3. Dalam implementasi di kelas harus menggunakan proyektor dan sepaker supaya gambar terlihat jelas dan suaranya keras.