

LAPORAN KERJA UI/UX DESIGNER PT JOGJA RAPID DEV

(Jalur Artist - Project Perusahaan)

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi S1-Informatika



disusun oleh

MUHAMMAD HUSAIN FARIDH NUR

19.11.3221

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2022

LAPORAN KERJA UI/UX DESIGNER PT JOGJA RAPID DEV

(Jalur Artist - Project Perusahaan)

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1-Informatika



disusun oleh

MUHAMMAD HUSAIN FARIDH NUR

19.11.3221

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

LAPORAN KERJA UI/UX DESIGNER PT JOGJA RAPID DEV

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Husain Faridh Nur

19.11.3221

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 November 2022

Dosen Pembimbing,



Rakhma Shafrida Kurnia, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302355

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

LAPORAN KERJA UI/UX DESIGNER PT JOGJA RAPID DEV

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Husain Faridh Nur

19.11.3221

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Desember 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Muhammad Tofa Nurcholis, M.Kom.
NIK. 190302281

Hendra Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302244

Rakhma Shafrida Kurnia, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302355

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Desember 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhammad Husain Faridh Nur
NIM : 19.11.3221

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Laporan Kerja UI/UX Designer PT Jogja Rapid Dev

Dosen Pembimbing : Rakhma Shafrida Kurnia, S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan **gagasan, rumusan dan penelitian SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari **Dosen Pembimbing**.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam **Daftar Pustaka** pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 30 Desember 2022

Yang Menyatakan,




Muhammad Husain Faridh Nur

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT. yang telah memberikan banyak kenikmatan, untuk setiap nafas yang terhembus, kekuatan dan hidayah-Nya. Shalawat serta salam tercurah limpahkan pada baginda Rasulullah Muhammad S.A.W, untuk suri tauladan yang paling sempurna bagi seluruh umat manusia.

Atas kehendak-Nya dan ijin-Nya lah akhirnya penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan pengganti skripsi ini yang merupakan salah satu syarat untuk menempuh Ujian Sarjana Komputer Program Studi S-1 Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta dengan judul : **“Laporan Kerja UI/UX Designer PT Jogja Rapid Dev”**.

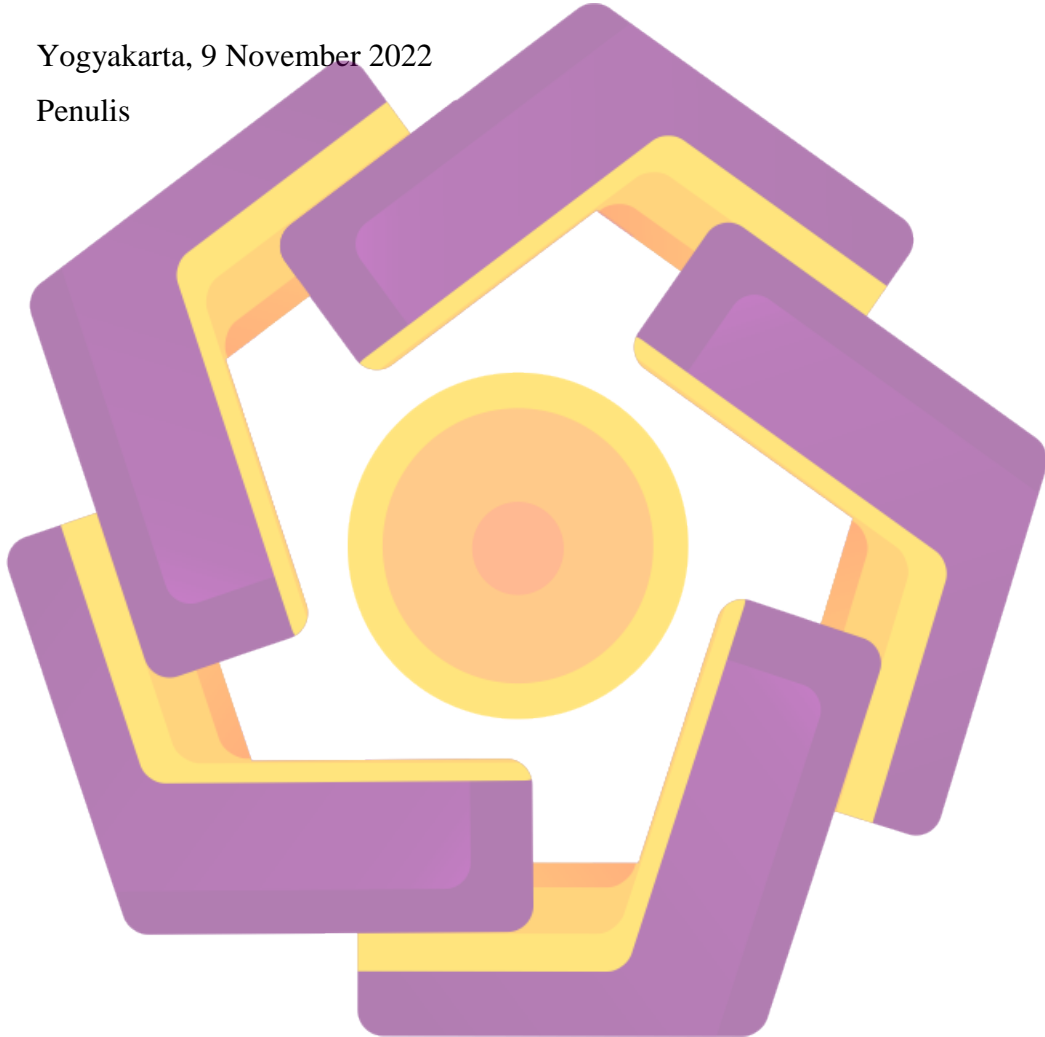
Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan, bantuan, bimbingan dan nasehat dari berbagai pihak selama penyusunan Tugas Akhir ini. Penulis juga ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang terlibat, yaitu kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M. M., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom., selaku Ketua Program Studi S-1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Rakhma Shafrida Kurnia, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk memberikan petunjuk, pengetahuan, bimbingan, dan pengarahan selama penyusunan skripsi ini.
4. Para direksi PT Jogja Rapid Dev yang telah memberikan kepercayaan kepada penulis untuk menjadi salah satu bagian dari perusahaan dan telah memberikan banyak pengajaran dan pengalaman yang berharga.
5. Seluruh rekan kerja PT Jogja Rapid Dev yang senantiasa mendukung dan membantu penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Kedua orang tua yang selalu memberi dukungan penuh dan mendoakan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.

7. Rahma Fauziya Azzahra yang selalu menemani dan memberikan semangat serta dukungan kepada penulis dalam proses pengerjaan Tugas Akhir ini.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah dengan tulus ikhlas memberikan doa dan motivasi sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 9 November 2022

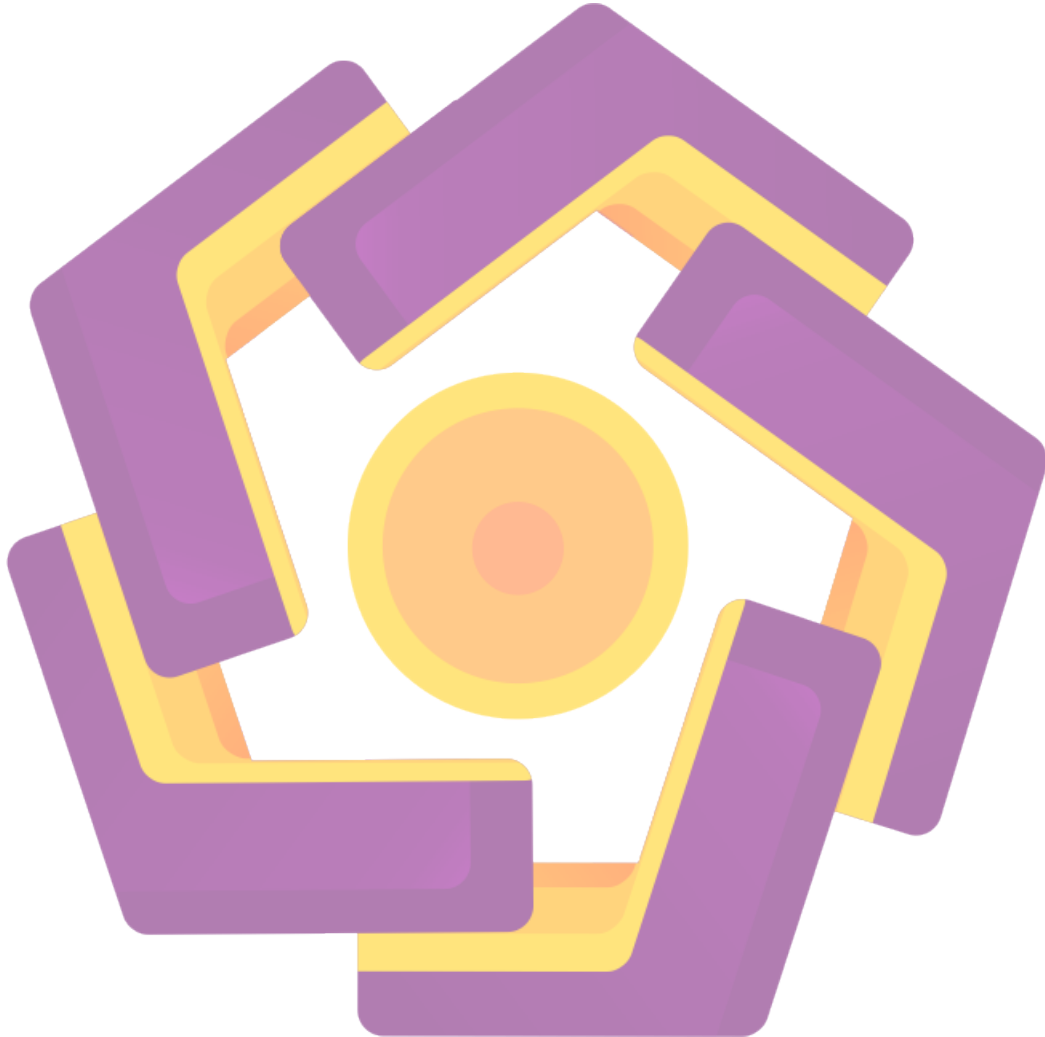
Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
INTISARI	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Profil Perusahaan	2
1.3.1. Struktur Organisasi	2
1.3.2. Visi dan Misi.....	2
1.3.3. Office	2
1.3 Project yang Dikerjakan.....	3
1.3.1. Frday	3
1.3.2. CleanSheet	4
1.3.3. KosHub	4
BAB II PEMBAHASAN	5
2.1 Job Desk UI/UX Designer	5
2.2 Detail Kegiatan	5
2.2.1. Rincian Kegiatan Mei 2022	5
2.2.2. Rincian Kegiatan Juni 2022	8
2.2.3. Rincian Kegiatan Juli 2022.....	9
BAB III HASIL AKHIR.....	12
3.1. Hasil Project.....	12
3.1.1. Desain awal Aplikasi Frday	12
3.1.2. Redesain Fitur Dining Pada Aplikasi Frday	13
3.1.3. Desain Awal Landing Page Aplikasi Frday.....	14
3.1.4. Desain Landmark Icon Daerah	15
3.1.5. Redesain Fitur Dining Pada Aplikasi Frday	16
3.1.6. Redesain Dasbor Dining Pada Aplikasi Frday.....	17
3.1.7. Redesain Dasbor Properti Pada Aplikasi Frday.....	18
3.1.8. Redesain Dasbor Event Pada Aplikasi Frday	19

3.2. Evaluasi Kinerja Proyek	20
3.2.1. Penilaian Google Play Store	20
3.2.2. Laporan Kemajuan Terakhir	23
BAB IV PENUTUP	27
4.1. Kesimpulan	27
4.2. Saran	27
LAMPIRAN.....	28

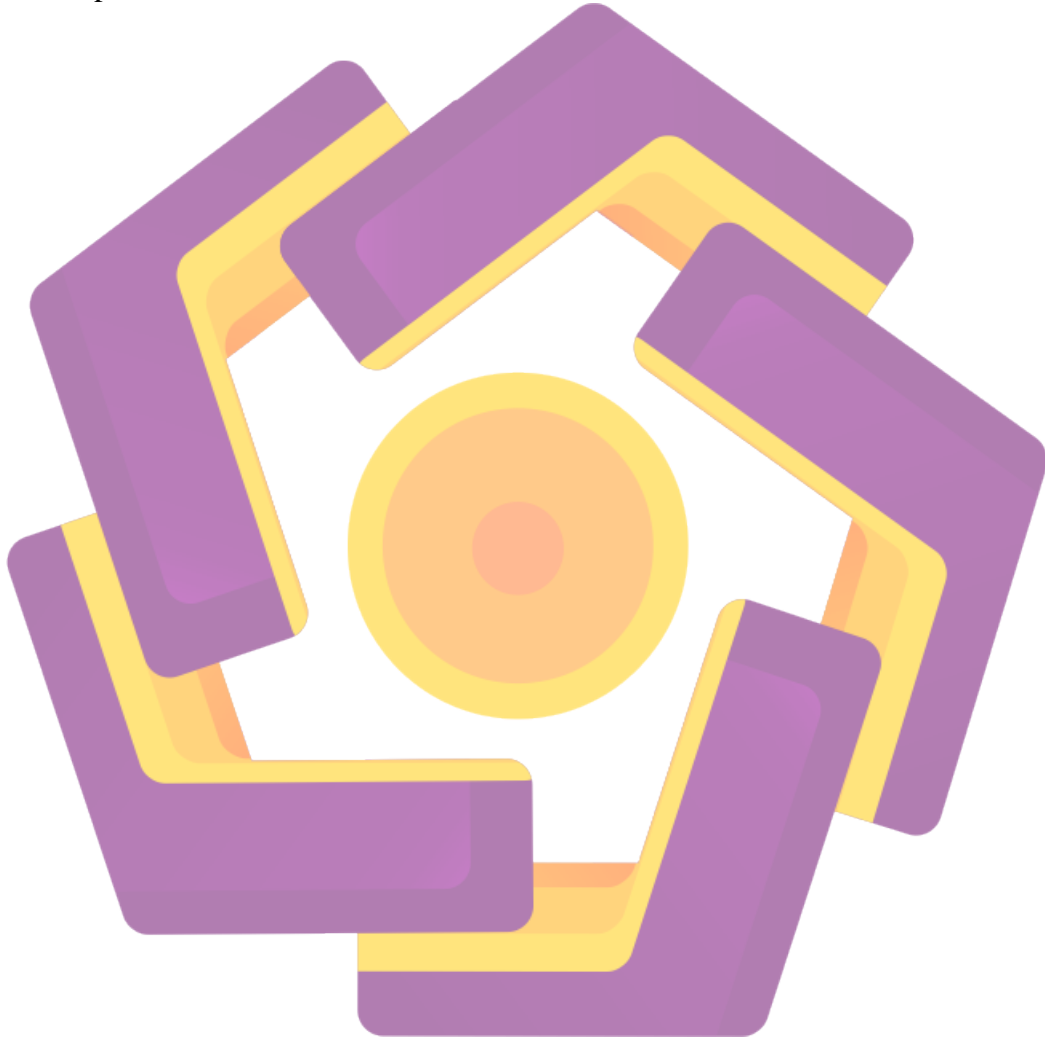


DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Struktur organisasi PT Jogja Rapid Dev	2
Gambar 1.2. Kantor tampak depan	3
Gambar 1.3. Ruang kerja karyawan	3
Gambar 2.1. Sprint 18	6
Gambar 2.2. Sprint 19	6
Gambar 2.3. Sprint 20	7
Gambar 2.4. Sprint 21	7
Gambar 2.5. Sprint 22	8
Gambar 2.6. Sprint 23	9
Gambar 2.7. Sprint 27	10
Gambar 2.8. Sprint 28	10
Gambar 2.9. Sprint 29	11
Gambar 3.1. Desain awal aplikasi Frday	12
Gambar 3.2. Halaman kerja pembuatan desain aplikasi Frday	13
Gambar 3.3. Sekilas desain aplikasi Frday yang dibuat	13
Gambar 3.4. Redesain fitur dining	13
Gambar 3.5. Halaman kerja pembuatan redesain fitur dining	14
Gambar 3.6. Sekilas desain hasil redesain fitur dining	14
Gambar 3.7. Desain awal landing page Frday	14
Gambar 3.8. Halaman kerja pembuatan desain landing page Frday	15
Gambar 3.9. Desain landmark icon daerah	15
Gambar 3.10. Halaman kerja pembuatan desain landmark icon daerah	16
Gambar 3.11. Redesain fitur venue	16
Gambar 3.12. Halaman kerja pembuatan redesain fitur venue	17
Gambar 3.13. Sekilas desain hasil redesain fitur venue	17
Gambar 3.14. Redesain dasbor dining	17
Gambar 3.15. Halaman kerja pembuatan redesain dasbor dining	18
Gambar 3.16. Sekilas desain hasil redesain dasbor dining	18
Gambar 3.17. Redesain dasbor properti	18
Gambar 3.18. Halaman kerja pembuatan redesain dasbor properti	19
Gambar 3.19. Sekilas desain hasil redesain dasbor properti	19
Gambar 3.20. Redesain dasbor event	19
Gambar 3.21. Halaman kerja pembuatan redesain dasbor event	20
Gambar 3.22. Sekilas desain hasil redesain dasbor event	20
Gambar 3.23. Penilaian Google Play Store 1	21
Gambar 3.24. Penilaian Google Play Store 2	22
Gambar 3.25. Laporan Kemajuan Lembar 1	23
Gambar 3.26. Laporan Kemajuan Lembar 2	24
Gambar 3.27. Laporan Kemajuan Lembar 3	25
Gambar 3.28. Laporan Kemajuan Lembar 4	26

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Legalitas Perusahaan	28
Lampiran 2. Kontrak Kerja	31
Lampiran 3. Slip Gaji 6 Bulan Terakhir	35
Lampiran 4. Resume	37
Lampiran 5. Portofolio	40



INTISARI

Kegiatan kerja penulis di PT Jogja Rapid Dev terhitung sejak penandatanganan kontrak kerja pada 18 Desember 2021 sebagai karyawan tetap. Salah satu posisi yang ditawarkan oleh perusahaan tersebut adalah *UI/UX Designer*. PT Jogja Rapid Dev merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pembuatan aplikasi seluler dan situs web. Penulis masuk dan bekerja sebagai *UI/UX Designer* dan diperbantukan pada posisi *Graphics Designer* untuk mengerjakan berbagai proyek yang kemudian menjadi portofolio penulis maupun perusahaan. Beberapa Proyek yang penulis kerjakan yaitu pembuatan desain awal seluruh fitur Frday Superapp, redesain halaman fitur *dining* pada Frday Superapp, pembuatan desain awal situs web *landing page* Frday, pembuatan *landmark* icon daerah dan berbagai kebutuhan grafis Frday Superapp, redesain halaman fitur *venue* pada Frday Superapp, redesain halaman dasbor *dining* Frday, redesain halaman dasbor properti manajer Frday, redesain halaman dasbor properti super admin Frday, redesain halaman dasbor *event* admin Frday, redesain halaman dasbor *event* super admin Frday, redesain situs web *landing page* CleanSheet, dan pembuatan desain awal seluruh fitur aplikasi KosHub.

Kata kunci: Desain, redesain, Jogja Rapid Dev, UI/UX Designer.

ABSTRACT

The author's work activities at PT Jogja Rapid Dev are as of the signing of the employment contract on December 18, 2021 as a permanent employee. One of the positions offered by the company is UI/UX Designer. PT Jogja Rapid Dev is a company engaged in the manufacture of mobile applications and situs webs. The author entered and worked as a UI/UX Designer and was seconded to a Graphics Designer position to work on various projects that later became the portfolio of writers and companies. Some of the projects that the author is working on are making the initial design of all Frday Superapp features, redesain the dining feature page on the Frday Superapp, making the initial design of the Frday landing page situs web, creating regional landmark icons and various Frday Superapp graphic needs, redesain the venue feature page on the Frday Superapp, redesain the Frday dining dashboard page, redesain the Frday property manager dashboard page, redesain the Frday event admin dashboard page, redesain the Frday super admin event dashboard page, redesain the CleanSheet landing page, and initial design creation of all KosHub application features.

Keyword: *Design, redesain, Jogja Rapid Dev, UI/UX Designer.*