

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada penulisan tugas akhir “Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Dalam Pengenalan Alat Musik Tradisional Yogyakarta” dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat diimplementasikan menjadi sebuah aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Alat Musik Tradisional Yogyakarta menggunakan metode pengembangan multimedia MDLC, dan dari hasil pengujian menggunakan metode *Blackbox* pada 5 *devices* berbeda didapatkan hasil aplikasi dapat berjalan dengan baik dan efisien sesuai dengan tujuan dari dibentuknya aplikasi ini.

5.2 Saran

Hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu saran sangat di butuhkan bertujuan untuk mengembangkan aplikasi ini kedepannya. Saran bagi aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Dalam upaya pelestarian budaya tradisi alat musik tradisional Yogyakarta dengan memanfaatkan teknologi *augmented reality* untuk kedepannya dapat dirancang lebih baik lagi.
2. Diharapkan dapat mengubah aplikasi ini menjadi *markerless* atau tanpa *marker*.
3. Diharapkan pada peneliti selanjutnya dapat mendistribusikan *marker* secara offline.
4. Dapat menambahkan lebih banyak objek yang berkaitan dengan alat musik tradisional Yogyakarta.
5. Diharapkan kepada peneliti selanjutnya dapat meningkatkan tingkat kemiripan objek 3D menjadi 100%.