

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada tanggal 6 Juli 2022 Pengurus Besar Taekwondo Indonesia (PBTI) meluncurkan aplikasi layanan *Taekwondo Indonesia Integrated System* (TIIS). Aplikasi layanan administrasi dan data berbasis digital platform yang diperuntukan untuk kebutuhan aktivitas taekwondo. Aplikasi ini berfungsi sebagai database keanggotaan taekwondo dan registasi seluruh kegiatan di taekwondo mulai dari Ujian Kenaikan Tingkat (UKT), Pendaftaran Kejuaraan hingga pendaftaran diktat yang di selenggara oleh pengurus taekwondo.

UKM Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta yang merupakan salah satu dojang di bawah naungan PBTI perlu penyesuaian dalam penerapan aplikasi *Taekwondo Indonesia Integrated System* (TIIS) ini. Dalam AD/ART UKM Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta kepengurusan hanya di berikan waktu 1 tahun dalam 1 periode sehingga perlu adanya penyaluran informasi yang *valid* mengenai aplikasi *Taekwondo Indonesia Integrated System* (TIIS).

Dalam uraian tersebut maka peneliti tertarik untuk membuat video infografis tentang aplikasi *Taekwondo Indonesia Integrated System* (TIIS) dengan Teknik *motion graphic* untuk meningkatkan strategi penyaluran informasi yang berfokus pada pengembangan video terbaik pada penggunaan dengan cara yang cepat dan efektif. Dalam penyampaian informasi juga dibutuhkan metode yang informatif dan mudah orang lain

dalam menyerap informasi. Metode yang digunakan untuk menyampaikan informasi yang lengkap dan informatif adalah dengan menggunakan video karena melibatkan 2 panca indera yaitu, indera penglihatan dan indera pendengaran [1]. Dengan adanya media informasi menggunakan video dengan Teknik *motion graphic* proses penyampaian informasi akan lebih mudah di pahami, penggunaan Teknik *motion graphic* ini di terapkan untuk dapat memberikan penjelasan tentang aplikasi TIIS. Oleh karena itu, penulis bermaksud untuk membuat video animasi infografis aplikasi TIIS menggunakan Teknik *motion graphic* sebagai sarana mengoptimalkan sarana publikasi pada video infografis aplikasi TIIS.

Video ini di buat untuk menyampaikan dari pengurus lama ke pengurus baru UKM Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta. Serta dapat di gunakan untuk seluruh dojang yang menggunakan aplikasi *Taekwondo Indonesia Integrated System (TIIS)* agar dapat membantu menyelesaikan beberapa permasalahan yang di alami pengguna.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di kemukakan, maka permasalahan yang dapat di rumuskan adalah *"Bagaimana Cara membuat video infografis dari Sistem Aplikasi Taekwondo Indonesia Integrated System (TIIS) agar dapat informatif dan mudah di pahami?"*

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang di gunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian di lakukan pada UKM Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Informasi yang di sampaikan berupa video infografis sistem aplikasi *Taekwondo Indonesia Integrated System (TIIS)* dengan teknik *Motion Graphic*.
3. Durasi video yang di buat kurang lebih 3 menit.
4. Video di tayangkan pada youtube.
5. Tahapan terakhir video di serahkan kepada UKM Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan video infografis system aplikasi *Taekwondo Indonesia Integrated System (TIIS)* yang dapat memberikan penjelasan informasi tentang system aplikasi *Taekwondo Indonesia Integrated System (TIIS)*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. **Manfaat Bagi Peneliti**

Menerapkan ilmu yang yang sudah di pelajari selama masa kuliah dan menambah wawasan dari hasil penelian sebagai syarat kelulusan pendidikan Strata 1 (S1) pada Universitas Amikom Yogyakarta Jurusan Informatika.

2. **Manfaat Bagi UKM Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta**

Dapat digunakan sebagai dokumentasi dan infografi untuk UKM Taekwondo Universitas AMIKOM Yogyakarta.

3. Manfaat Bagi Akademik

Menambah referensi pustaka akademik sekaligus dapat menjadi bahan acuan yang dapat di kembangkan bagi kemungkinan pengembang konsep dan materi lebih lanjut.

4. Manfaat Bagi Masyarakat

Sebagai salah satu informasi penerapan system aplikasi *Taekwondo Indonesia Integrated System (TIIS)*.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data yang di lakukan secara langsung dengan melakukan pengamatan terhadap object penelitian untuk mengumpulkan informasi yang di perlukan penulis dalam melakukan penelitian.

2. Metode Wawancara

Melakukan pengumpulan data dengan cara mewawancarai pengurus daerah kabupaten Sleman, untuk mendapatkan data-data yang di butuhkan dalam penelitian.

3. Metode Pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari berbagai referensi tertulis, antara lain: buku – buku yang relevan, sumber dari internet seperti naskah tugas akhir dan skripsi di repository.amikom.ac.id, scholar.google.com yang berkaitan dengan penelitian penulis sebagai referensi.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini di susun untuk memberikan gambaran umum tentang naskah skripsi. Adapun sistematika penulisan skripsi ialah sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi gambaran umum tentang penelitian yang berisi tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat peneitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang kumpulan teori dan literature yang sudah ada dari berbagai sumber, yang di gunakan sebagai dasar penelitian dan referensi yang dapat mendukung pembuatan naskah skripsi.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas tentang analisis dan perancangan, termasuk analisis kebutuhan dan uraian konsep video infografis dibuat.

BAB IV. PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang hasil penelitian dan dan pembahasan tentang video yang di buat.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran dari hasil analisa keseluruhan isi dari skripsi.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang sumber-sumber referensi yang di gunakan dalam pembuatan skripsi.

