

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI  
ROSSYNET NETWORK MENGGUNAKAN JAVASCRIPT  
FRAMEWORK REACT JS**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



diajukan oleh:

**INDIE YUDHA PRAMUDYA**

**18.11.2262**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2022**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI  
ROSSYNET NETWORK MENGGUNAKAN JAVASCRIPT  
FRAMEWORK REACT JS**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



diajukan oleh:

**INDIE YUDHA PRAMUDYA  
18.11.2262**

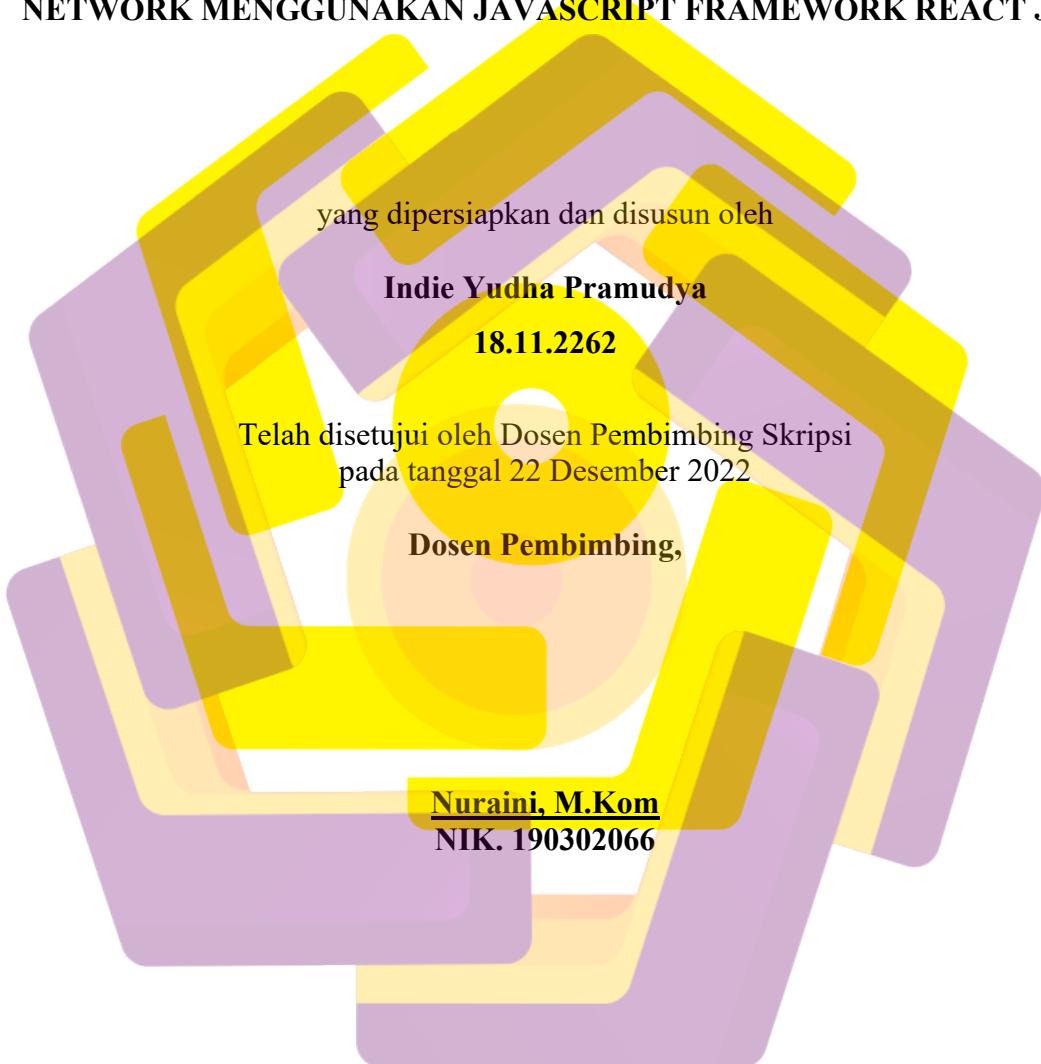
Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI ROSSYNET NETWORK MENGGUNAKAN JAVASCRIPT FRAMEWORK REACT JS**



## **HALAMAN PENGESAHAN**

### **SKRIPSI**

# **PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI ROSSYNET NETWORK MENGGUNAKAN JAVASCRIPT FRAMEWORK REACT JS**

yang disusun dan diajukan oleh

**Indie Yudha Pramudya**

**18.11.2262**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 22 Desember 2022

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

**Tanda Tangan**

**Firman Asharudin, S.Kom, M.Kom**  
**NIK. 190302315**

**Jeki Kuswanto, M.Kom**  
**NIK. 190302456**

**Nuraini, M.Kom**  
**NIK. 190302066**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 22 Desember 2022

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

### HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Indie Yudha Pramudya**  
**NIM : 18.11.2262**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI ROSSYNET NETWORK  
MENGGUNAKAN JAVASCRIPT FRAMEWORK REACTJS**

Dosen Pembimbing : Nuraini, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 22 Desember 2022

Yang Menyatakan,

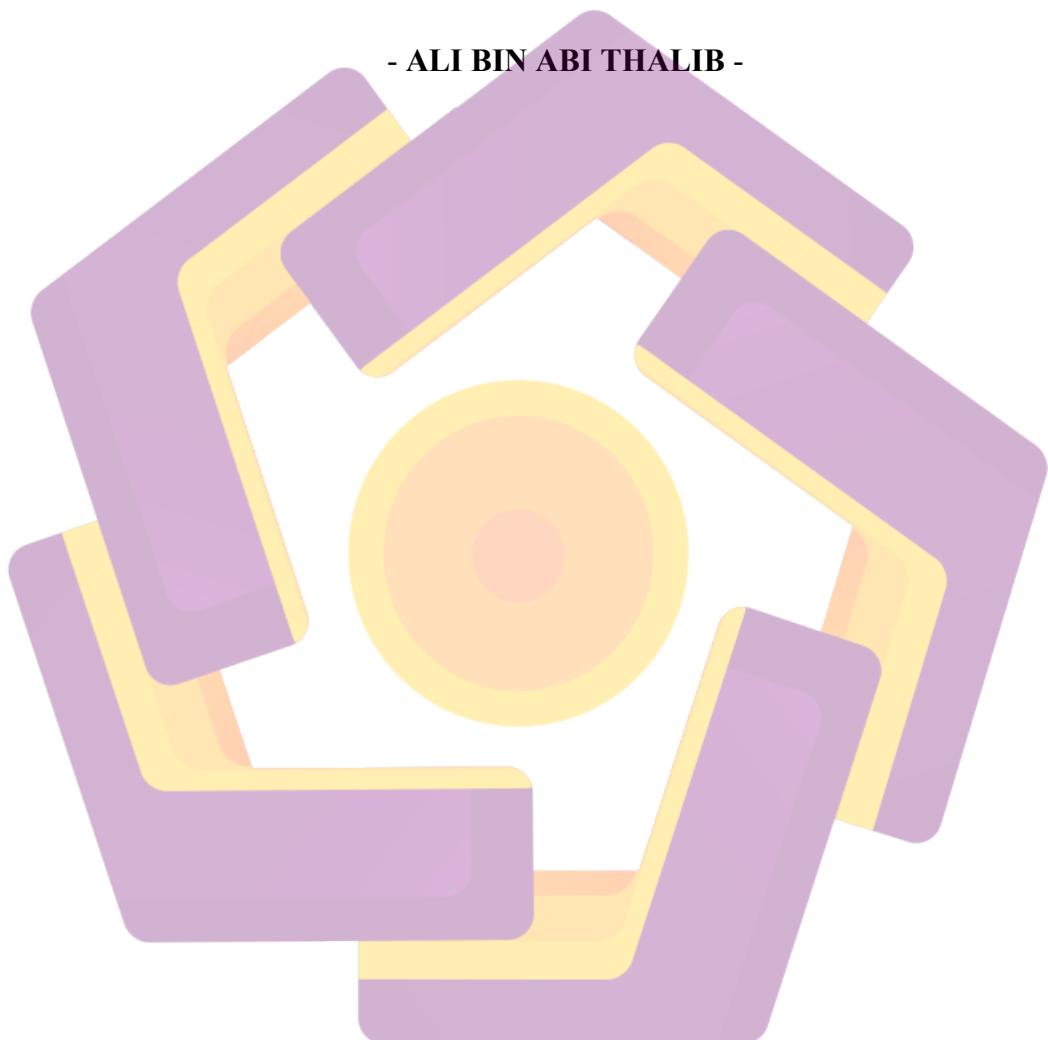


Indie Yudha Pramudya

## **HALAMAN MOTTO**

**“JANGAN PERNAH MENGAMBIL KEPUTUSAN KETIKA SEDANG MARAH DAN JANGAN PERNAH MENGUMBAR JANJI KETIKA SEDANG BERGEMBIRA.”**

**- ALI BIN ABI THALIB -**



## **PERSEMBAHAN**

Alhamdullilah, Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik, hidayah, serta inayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan target dan mendapatkan hasil yang terbaik.

Dalam kesempatan kali ini, penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal untuk masa depan penulis, dalam meraih cita-cita.

Skripsi yang sederhana ini, penulis persembahkan untuk :

1. Ayah tercinta Mahatmadi dan Ibunda tersayang Mintarsih, yang senantiasa mendo'akan, mendukung, memberi semangat yang tak henti- hentinya, memberi nasehat, menyayangi serta mengasihi dengan penuh rasa cinta.
2. Ibu Nuraini, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan pencerahan kepada penulis dalam mengerjakan skripsi.
3. Sahabat-sahabat dari dalam dan luar kampus yang selalu memberi semangat dan dukungan.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas limpah, berkah, rahmat, taufiq dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Adapun judul skripsi yang penulis ajukan adalah **“Perancangan Website Sebagai Media Promosi Rossynet Network Menggunakan Javascript Framework React Js.”**

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Strata-I Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta. Selama mengikuti pendidikan Strata-I Informatika sampai dengan proses penyelesaian skripsi, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina, dan membimbing penulis untuk itu khususnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Windha Mega Pradnya Dhuhita, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Nuraini, M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah berkenan memberikan tambahan ilmu dan solusi pada setiap permasalahan atas kesulitan dalam penulisan skripsi ini.
5. Bapak Suroso Sebagai Pemilik Rossynet. Penulis mengucapkan terima kasih karena telah bersedia mengijinkan penelitian ini dilaksana

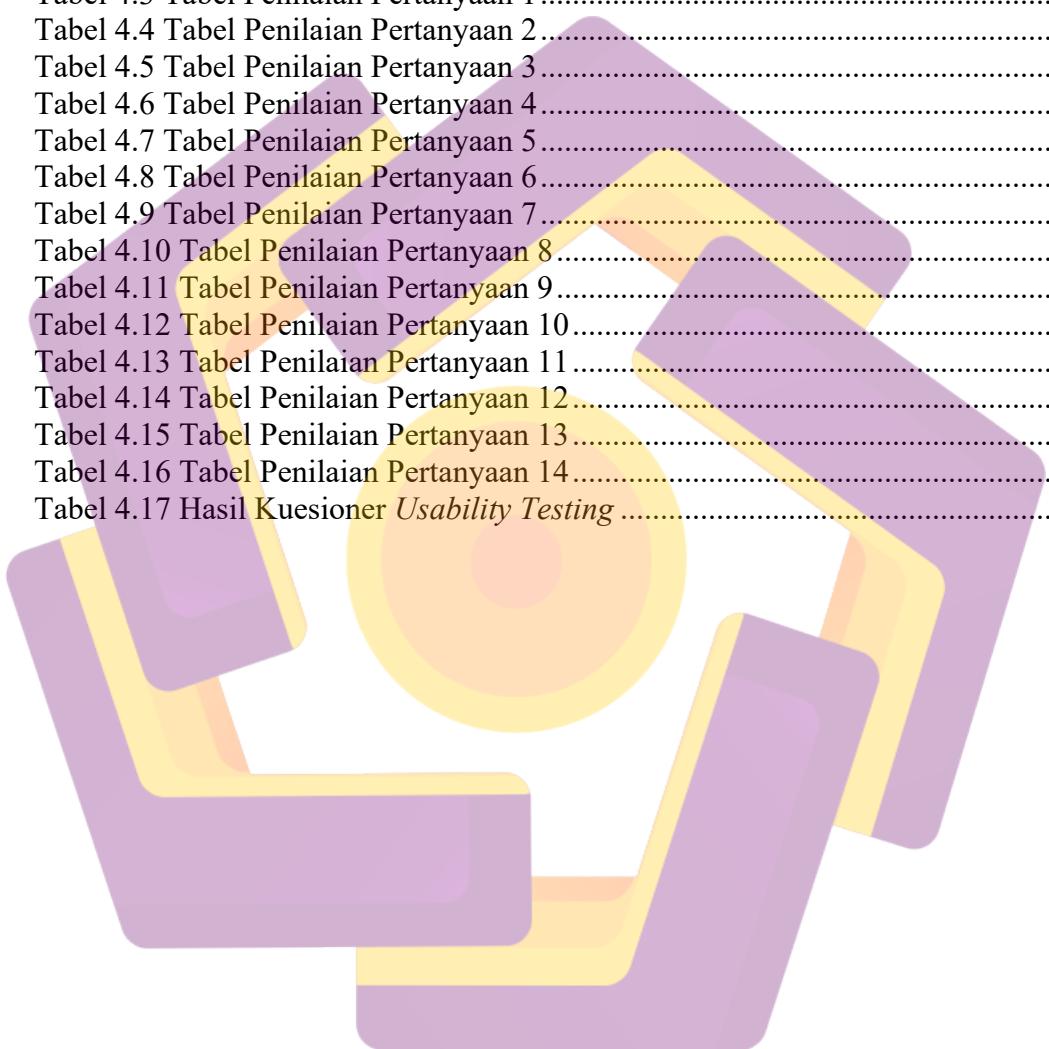
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i> .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Website .....	10
2.2.2 Internet.....	11
2.2.3 <i>Internet Service Provider</i> .....	11
2.2.4 Domain dan Hosting.....	11
2.2.5 Pemrograman Web .....	12
2.2.6 Bahasa Pemrograman .....	12
2.2.7 <i>Waterfall</i> .....	14
2.2.8 <i>Usability Testing</i> .....	15
2.2.9 Skala Likert.....	16
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	17
3.1 Alur Penelitian .....	17

3.2 Penjelasan Diagram Alur .....	18
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	18
3.2.2 Pengumpulan Data .....	18
3.2.3 Analisis Data.....	18
3.2.4 Perancangan <i>Interface</i> .....	19
3.2.5 Implementasi.....	19
3.2.6 Pengujian.....	19
3.2.7 Laporan Penelitian .....	19
3.3 Pengujian <i>Usability Testing</i> .....	19
3.3.1 Komponen <i>Usability Testing</i> .....	19
3.3.2 Pemilihan Responden <i>Usability Testing</i> .....	20
3.3.3 Pengujian <i>Usability</i> .....	20
3.3.4 Tujuan Pengujian <i>Usability</i> .....	20
3.3.5 Teknik Pengujian <i>Usability</i> .....	20
3.3.6 Pengumpulan Data .....	21
3.3.7 Analisis Data.....	22
3.4 Perancangan User Interface .....	22
3.4.1 Rancangan Halaman Beranda .....	22
3.4.2 Rancangan Halaman Keunggulan.....	23
3.4.3 Rancangan Halaman Harga Paket.....	23
3.4.4 Rancangan Halaman Area Jangkauan.....	24
3.4.5 Rancangan Halaman Tentang .....	24
3.4.5 Rancangan Halaman Testimoni .....	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	26
4.1 Implementasi sistem.....	26
4.1.1 Halaman Beranda .....	26
4.1.2 Halaman Keunggulan .....	27
4.1.3 Halaman Harga Paket.....	27
4.1.4 Halaman Area Jangkauan .....	28
4.1.5 Halaman Tentang.....	28
4.1.6 Halaman Testimoni .....	28
4.2 Hasil .....	29
BAB V PENUTUP.....	39
5.1 Kesimpulan .....	39
5.2 Saran .....	39
DAFTAR PUSTAKA .....	41

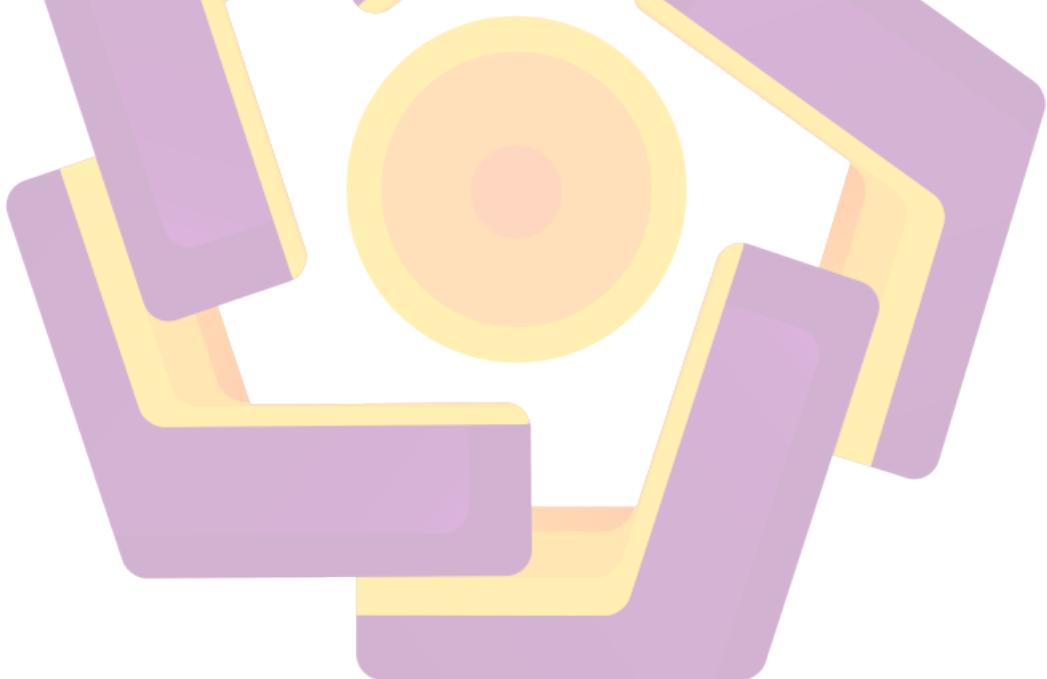
## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
Tabel 2.2 Skor pada skala likert .....	16
Tabel 3.1 Pertanyaan Kuesioner <i>Usability Testing</i> .....	21
Tabel 4.1 Kriteria Penilaian Tingkat Kepuasan Pengguna .....	29
Tabel 4.2 Kelas Interval .....	30
Tabel 4.3 Tabel Penilaian Pertanyaan 1 .....	30
Tabel 4.4 Tabel Penilaian Pertanyaan 2 .....	31
Tabel 4.5 Tabel Penilaian Pertanyaan 3 .....	31
Tabel 4.6 Tabel Penilaian Pertanyaan 4 .....	32
Tabel 4.7 Tabel Penilaian Pertanyaan 5 .....	32
Tabel 4.8 Tabel Penilaian Pertanyaan 6 .....	33
Tabel 4.9 Tabel Penilaian Pertanyaan 7 .....	33
Tabel 4.10 Tabel Penilaian Pertanyaan 8 .....	34
Tabel 4.11 Tabel Penilaian Pertanyaan 9 .....	34
Tabel 4.12 Tabel Penilaian Pertanyaan 10 .....	35
Tabel 4.13 Tabel Penilaian Pertanyaan 11 .....	35
Tabel 4.14 Tabel Penilaian Pertanyaan 12 .....	36
Tabel 4.15 Tabel Penilaian Pertanyaan 13 .....	36
Tabel 4.16 Tabel Penilaian Pertanyaan 14 .....	37
Tabel 4.17 Hasil Kuesioner <i>Usability Testing</i> .....	37



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i> .....	14
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	17
Gambar 3.2 Rancangan Halaman Beranda .....	23
Gambar 3.3 Rancangan Halaman Keunggulan.....	23
Gambar 3.4 Rancangan Halaman Harga Paket.....	24
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Harga Paket.....	24
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Tentang.....	25
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Testimoni .....	25
Gambar 4.1 Implementasi Halaman Beranda .....	26
Gambar 4.2 Implementasi Halaman Keunggulan .....	27
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Harga Paket .....	27
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Area Jangkauan.....	28
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Tentang.....	28
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Testimoni .....	29



## INTISARI

Rossynet network adalah penyedia jasa internet rumahan yang sudah berdiri dan sudah berdiri sejak tahun 2012 dalam bidang ini, dan berlokasi di Kulon Progo. Di era internet saat ini banyak perusahaan ataupun pengembang bisnis melakukan promosi menggunakan website. Dan pada studi kali ini bertujuan untuk memfasilitasi agar para pelanggan/calon pelanggan rossynet agar dapat mudah mencari informasi tentang rossynet.

Javascript merupakan sebuah bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan website agar lebih dinamis dan interaktif. Javascript dapat meningkatkan fungsionalitas pada halaman website. React JS merupakan sebuah library javascript yang bersifat open source untuk merancang *user interface*. ReactJS digunakan untuk hal yang berhubungan dengan tampilan dan logika. ReactJS merupakan library dari Javascript yang menggunakan hal baru untuk merender halaman web.

Penelitian ini akan menggunakan metode *waterfall* dan akan berbasis website dengan tujuan agar mempermudah *user* yang ingin mencari informasi mengenai rossynet mulai dari kontak, cara berlangganan, hingga harga paket yang ditawarkan. Dan hasil dari implementasi website akan di uji menggunakan metode *usability testing*. Website ini diharapkan dapat membantu memecahkan masalah dalam mencari informasi mengenai rossynet dan dapat menjadi media promosi bagi rossynet.

**Kata kunci:** website, javascript, react js, *usability testing*, *waterfall*

## ***ABSTRACT***

*Rossynet Network is a home internet service provider that has been established since 2012 in this field, and is located in Kulon Progo. In today's internet era, many companies or business developers carry out promotions using websites. And in this study the aim is to facilitate so that rossynet customers/prospective customers can easily find information about rossynet.*

*Javascript is a programming language used in website development to make it more dynamic and interactive. Javascript can increase functionality on web pages. React JS is an open source JavaScript library for designing user interfaces. ReactJS is used for display and logic related things. ReactJS is a library of Javascript that uses new things to render web pages.*

*This research will use the waterfall method and will be website-based with the aim of making it easier for users who want to find information about Rossynet, starting from contacts, how to subscribe, to the price of the packages offered. And the results of website implementation will be tested using the usability testing method. This website is expected to help overcome problems in finding information about rossynet and can be a promotional medium for rossynet.*

***Keyword:*** website, javascript, react js, usability testing, waterfall

