

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan Aplikasi Multimedia Interaktif Pengenalan Bahasa Inggris, terdapat beberapa tahapan yang harus dilalui antara lain:
 - a) Pembuatan aset grafis dilakukan dengan *software* Adobe Illustrator 2018 sesuai dengan konsep dan tata letak pada *storyboard* menggunakan *rectangle tool*, *pen tool*, dan *basic coloring*.
 - b) Aset audio *background music no copyright* diunduh secara gratis melalui website *converter youtube* ke mp3 dan aset audio narasi atau *voice over* dibuat dengan melakukan rekaman sendiri.
 - c) Dalam pembuatan aplikasi menggunakan *software* Adobe Animate 2018 dengan *import file* audio dan aset grafis yang telah di *export* menjadi *.png* kemudian disusun secara *storyboard*.
 - d) Animasi yang dibuat pada aplikasi digerakkan dengan memainkan *keyframe* dan efek *Alpha* untuk memberikan efek *smooth* pada setiap animasi yang digerakkan.
 - e) *Source Code* diberikan pada setiap *scene* di aplikasi yang digunakan untuk memberikan *actions* atau perintah. *Source Code* perancangan aplikasi ini pembedanya hanya pada kemana arah *room* itu menuju ketika tombol ditekan dan beberapa *source code* untuk melakukan perintah tertentu seperti *fullscreen* dan *background music*.
 - f) *Export project* menjadi file **.exe* yang siap dijalankan di perangkat *desktop* dengan memperhatikan pada peraturan *Publish Setting* bagian *image quality* dan *output file*.

2. Berdasarkan wawancara kepada Guru Sekolah diketahui bahwa aplikasi ini mampu menjadi sarana pengenalan Bahasa Inggris kepada murid TK Santa Maria Fatima.

3. Aplikasi ini berbentuk multimedia interaktif yang berisi gambar, animasi, suara, dan musik sehingga dapat menambahkan minat belajar murid.

4. Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi dapat berjalan dengan baik.
5. Format file Aplikasi Multimedia Interaktif Pengenalan Bahasa Inggris ini adalah .exe, sehingga dapat dijalankan di komputer tanpa harus di install.

5.2 Saran

Pada pembuatan Aplikasi Multimedia Interaktif Pengenalan Bahasa Inggris untuk TK Santa Maria Fatima tentunya masih terdapat banyak kekurangan yang dapat disempurnakan dan dikembangkan lagi pada penelitian selanjutnya. Maka dari itu penulis mengajukan saran untuk pengembangan media tersebut, yaitu Diharapkan dapat menambah fitur fitur yang lebih menarik mengenai lagu atau terhadap materi yang disampaikan.

