

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan implementasi pada keseluruhan bab pada skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Berbasis Desktop pada Asrama Mahasiswa Saijaan Kotabaru” maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi pengelolaan keuangan berbasis *Desktop* yang dapat digunakan untuk mengelola data anggota, data transaksi dan laporan keuangan dan meminimalisir terjadinya kehilangan dan kesalahan data maupun transaksi keuangan di Asrama Mahasiswa Kabupaten Kotabaru.
2. Penelitian ini menggunakan analisis PIECES untuk membandingkan sistem lama yang berada di Asrama Mahasiswa Kabupaten Kotabaru dengan sistem yang dirancang. Pemodelan data dilakukan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD), dan perancangan basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).
3. Sistem ini dapat digunakan untuk mengelola keuangan asrama serta data anggota dan dapat mencetak struk atau laporan bulanan asrama.
4. Evaluasi sistem menggunakan metode *black box testing* yang menguji kesesuaian aplikasi dengan kebutuhan ditetapkan pada tahap perencanaan dan mengetahui apakah setiap fungsi sudah berjalan dengan baik. Hasil yang didapat dari pengujian ini bahwa sistem dapat berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan.

5.2 Saran

Berikut ini adalah saran untuk menindaklanjuti kelemahan-kelemahan dari hasil penelitian, yaitu sebagai berikut:

1. *Output* dari sistem informasi pengelolaan keuangan ini masih sebatas lingkup keluar masuknya transaksi keuangan dan laporan yang ada di Asrama Saijaan, sehingga masih membutuhkan adanya pengembangan sistem lebih lanjut lagi.

2. Penyempurnaan sistem ini, dapat dikembangkan menggunakan *database* yang diintegrasikan ke AWS (*Amazon Web Service*) menggunakan *Amazon Relational Database Service* agar data dan server yang berada di *cloud* terjamin kualitas koneksi, kecepatan, keamanan dan keandalannya.

