

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam pembuatan media pembelajaran 3D *augmented reality* sistem tata surya pada SD Negeri 20 Sitiung, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penulis berhasil membuat media pembelajaran menggunakan Unity 3D dengan membuat aplikasi *augmented reality* sistem tata surya yang dapat membantu proses pembelajaran tersebut.
2. Media pengenalan ini mampu menambah fungsi *smartphone* sebagai alat pembelajaran karena dapat dimanfaatkan dalam proses belajar mengenai sistem tata surya.
3. Dari hasil *testing* didapatkan semua elemen aplikasi berjalan dengan baik. menggunakan pengujian alpha dan beta didapatkan bahwa persentase hasil dikatakan memuaskan dalam kategori Sangat Baik dengan hasil perhitungan dalam aspek multimedia (94%), aspek materi (90%), dan aspek pemahaman materi (88%).

5.2. Saran

1. Kelengkapan isi materi yang terdapat di dalam aplikasi ini bisa dikembangkan dengan menambah jumlah materi sehingga lebih lengkap.
2. Perlu dilakukan manajemen memori sehingga aplikasi yang dibangun tidak memakan ukuran sebesar 218,6 MB.
3. Aplikasi perlu dimasukkan ke *Google Play* sehingga memudahkan dalam proses pemaka