

**SISTEM INFORMASI WEBSITE PENGGALANGAN DONASI  
 MENGGUNAKAN METODE CROWDFUNDING PROJECT  
 CHILD INDONESIA**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh  
**YORI FIANDIKA GUSTAMA**  
**21.22.2452**

Kepada  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2022**

**SISTEM INFORMASI WEBSITE PENGGALANGAN DONASI  
MENGGUNAKAN METODE CROWDFUNDING PROJECT  
CHILD INDONESIA**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh  
**YORI FIANDIKA GUSTAMA**  
**21.22.2452**

Kepada  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### SKRIPSI

### SISTEM INFORMASI WEBSITE PENGGALANGAN DONASI MENGGUNAKAN METODE CROWDFUNDING PROJECT

### CHILD INDONESIA

yang disusun dan diajukan oleh

**Yori Fiandika Gustama**

**21.22.2452**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 22 Desember 2022

Dosen Pembimbing,

**Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.**

**NIK. 190302029**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI WEBSITE PENGGALANGAN DONASI**  
**MENGGUNAKAN METODE CROWDFUNDING PROJECT**  
**CHILD INDONESIA**



**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Yori Fiandika Gstama  
NIM : 21.22.2452**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

### **SISTEM INFORMASI WEBSITE PENGGALANGAN DONASI MENGGUNAKAN METODE CROWDFUNDING PROJECT CHILD INDONESIA**

Dosen Pembimbing : Bambang Sudaryatno, Drs., M.M

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 28 Desember 2022

Yang Menyatakan,



Yori Fiandika

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah Swt. Zat yang hanya kepada-Nya memohon pertolongan. Alhamdulillah atas segala pertolongan, rahmat, dan kasih sayang-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsinya yang berjudul “SISTEM INFORMASI WEBSITE PENGGALANGAN DONASI MENGGUNAKAN METODE CROWDFUNDING PROJECT CHILD INDONESIA”. Shalawat dan salam kepada Rasulullah Saw. yang senantiasa menjadi sumber inspirasi dan teladan terbaik untuk umat manusia.

Penulis menyadari banyak pihak yang memberikan dukungan dan bantuan selama menyelesaikan studi dan tugas akhir ini. Oleh karena itu, sudah sepantasnya penulis dengan penuh hormat mengucapkan terimakasih dan mendoakan semoga Allah memberikan balasan terbaik kepada:

1. Bapak Hanif Al Fatta,S.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Unisversitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs., M.M., selaku pembimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi.
3. Dosen-dosen Fakultas Ilmu Komputer Unisversitas Amikom Yogyakarta.
4. Projects Child Indonesia., selaku pemberi ruang yang penulis gunakan dalam penelitian ini.
5. Terima kasih penulis juga untuk semua pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu.

Akhir kata penulis menyadari bahwa tidak ada yang sempurna, penulis masih melakukan kesalahan dalam penyusunan skripsi. Oleh karena itu, penulis meminta maaf atas kesalahan yang dilakukan penulis.

Yogyakarta, 28 Desember 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

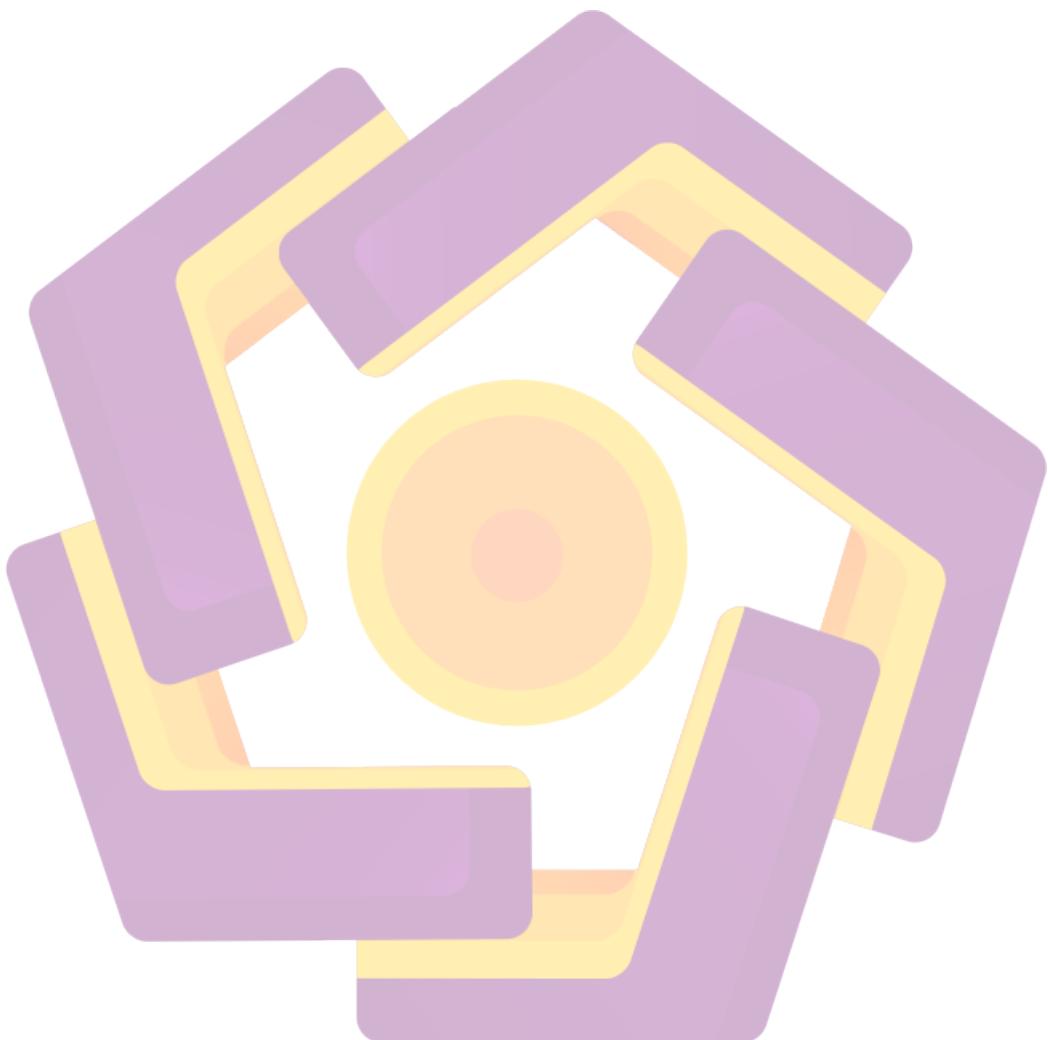
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
INTISARI .....	xi
ABSTRACT .....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Studi Literatur .....	8
2.2 Dasar Teori .....	13
2.2.1 Pengertian CMS .....	13
2.2.2 Pengertian CMS Wordpress.....	13
2.2.3 Tema Wordpress .....	13
2.2.4 Plugin Wordpress.....	14
2.2.5 Web Server.....	14
2.2.6 Internet .....	14
2.2.7 Informasi .....	15
2.3 Analisis Sistem .....	15

2.3.1	Analisis Metode Waterfall .....	15
2.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	17
2.3.3	Analisis Kelayakan .....	18
2.4	Konsep Penyusun Web .....	18
2.4.1	Bahasa Program (Script Program) .....	18
2.4.2	Nama Domain .....	19
2.4.3	. Rumah Tempat Website .....	19
2.4.4	Design Website .....	20
2.5	Content Management System (CMS) Open Source Wordpress .....	20
2.5.1	Pengertian CMS .....	20
2.5.2	Pengertian CMS WordPress .....	21
2.5.3	Sejarah CMS WordPress .....	21
2.5.4	Keuntungan dan Kekurangan CMS WordPress .....	22
2.5	Perancangan Sistem .....	24
2.5.1	Diagram Konteks .....	24
2.5.2	Diagram Flow Diagram (DFD) .....	24
2.5	Unit Testing .....	26
2.5.1	Black Box Testing .....	26
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	.....	<b>27</b>
3.1	Objek Penelitian .....	27
3.2	Analisis SWOT .....	27
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	29
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi .....	29
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional Aplikasi .....	29
3.4	Analisis Kebutuhan Biaya .....	30
3.5	Perancangan Sistem .....	30
3.6	Analisis Kelayakan Sistem .....	31

3.6.1	Analisis Kelayakan Teknologi .....	31
3.6.2	Analisis Kelayakan Hukum .....	31
3.6.3	Analisis Kelayakan Operasional .....	31
3.6.4	Kelayakan Strategi .....	31
3.7	Sistem yang diusulkan .....	32
3.8	Data Flow Diagram.....	32
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	.....	<b>34</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	34
4.2	Tahap Implementasi Sistem.....	34
4.3	Fungsi-Fungsi Halaman Website Donasi Project Child Indonesia.....	35
4.3.1	Halaman Utama .....	35
4.3.2	Halaman Campaign dan Detail Campaign.....	37
4.3.3	Halaman Donasi dan Merchandise .....	39
4.3.5	Halaman Admin .....	40
4.3	Ujicoba Black Box.....	43
4.3.1	Validasi Alpha Testing .....	43
4.2.1	Validasi Beta Testing.....	44
4.4	Pemeliharaan Sistem.....	44
4.4.1	Perangkat Keras .....	45
4.4.2	Perangkat Lunak .....	45
<b>BAB V PENUTUP</b>	.....	<b>46</b>
5.1	Kesimpulan .....	46
5.2	Saran .....	46
<b>REFERENSI</b>	.....	<b>47</b>

## **DAFTAR TABEL**

Table 2.1.1 Keaslian Penelitian .....	11
---------------------------------------	----



## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 4.0.1 Halaman Utama.....	35
Gambar 4.0.2 Halaman Utama 2.....	35
Gambar 4.0.3 Halaman Utama 3.....	36
Gambar 4.0.4 Halaman Detail Campaign .....	37
Gambar 4.0.5 Halaman Detail Campaign .....	38
Gambar 4.0.6 Halaman Donasi .....	39
Gambar 4.0.7 Halaman Merchandise.....	39
Gambar 4.0.8 Halaman Kontak.....	40
Gambar 4.0.9 Halaman Admin .....	41
Gambar 4.0.10 Halaman Beranda Admin .....	41
Gambar 4.0.11 Halaman Kelola Donasi .....	42
Gambar 4.0.12 Halaman Form Data Donasi.....	42
Gambar 4.0.13 Halaman Kelola Pages .....	43

## INTISARI

Pembayaran secara online memerlukan tingkat kepercayaan dan keamanan yang tinggi di antara para pelaku transaksi. Hal ini dibutuhkan demi terciptanya kepastian hukum bagi para pihak terkait yang menggunakan layanan pembayaran melalui sistem elektronik khususnya pembayaran melalui online *Payment gateway*. Tujuan dari penelitian ini dilakukan dengan membuat suatu system penggalangan dana menggunakan metode crowdfunding pada project child Indonesia.

Dalam pembayaran online paymen gateway bisa digunakan untuk berbagai hal, dalam hal ini penulis menggunakan paymen gateway untuk *Crowdfunding*. *Crowdfunding* merupakan platform dalam membantu pengumpulan dana atau modal dari individu maupun organisasi melalui internet atau yang biasa dikenal donasi online. Semakin lama metode ini banyak digunakan dalam bidang Donasi atau *crowdfunding* dalam salah satu contohnya adalah aplikasi kitabisa.com. Dalam penerapan sistem penggalangan donasi donasi secara online dengan *crowdfunding* secara langsung membuat peralihan sistem secara *offline* ke *online*.

Dalam perkembangan ini aplikasi menggunakan metode paymen gateway yang sangat memudahkan untuk berdonasi dengan pilihan sendiri dan tidak terbebani oleh admin karena terbatasnya bank transfer atau *e-wallet* yang tersedia. Tanpa mencatatkan manual dan membuka situs *e-banking*. Dengan jenis penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif dan metode perancangan yang digunakan adalah metode *waterfall*. Sistem ini berbasis *Website*. Pemodelannya menggunakan *flowchart* dan diuji dengan metode pengujian *blackbox*. Kesimpulan penelitian ini adalah dapat memudahkan dalam melakukan proses donasi, pengumpulan data donatur, dan laporan yang transparan serta penyimpanan data dengan baik.

**Kata kunci:** *Payment Gateway, Crowdfunding, Donasi, Web*

## ABSTRACT

*Online payments require a high level of trust and security among transaction participants. This is needed to create legal certainty for related parties who use payment services through electronic systems, especially payments through online payment gateways.*

*In online payments, the payment gateway can be used for various things, in this case the author uses the payment gateway for crowdfunding. Crowdfunding is a platform to help raise funds or capital from individuals or organizations via the internet or commonly known as online donations. The longer this method is widely used in the field of donations or crowdfunding, one example is the Kitabisa.com application. In implementing the online donation-raising system with direct crowdfunding, the system transitions from offline to online.*

*In this development the application uses the payment gateway method which makes it very easy to donate of your own choice and is not burdened by the admin due to the limited bank transfer or e-wallet available. Without manual notes and opening e-banking sites.*

**Keyword:** *Payment Gateway, Crowdfunding, Donasi, Web*

