

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game RPG “ Pencarian Immortal di Zaid”, penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan game menggunakan RPG MAKER VX bisa untuk menggunakan asset dari developer ataupun membuat asset sendiri.
2. Software RPG MAKER VX adalah software dengan lisensi yang dapat dibeli melalui platform Steam, walaupun ada juga versi tidak berbayar atau gratis, dimana segala fitur didalamnya sudah cukup untuk membuat game yang layak.
3. Pembuatan game RPG menggunakan software RPG MAKER VX lebih mempermudah penulis karena ada asset juga yang telah disediakan didalam game, seperti resource map, tileset dan lain lain.

## 5.2 Saran

Seperti pada umumnya di dalam semua game, game "Pencarian Immortal di Zaid" masih memiliki beberapa kekurangan, adapun saran yang penulis bisa berikan adalah sebagai berikut:

1. Ditambahkan untuk versi IOS dan Android.
2. Adanya quest list atau daftar quest yang belum terselesaikan maupun yang sudah terselesaikan untuk mempermudah pemain dalam menjalankan suatu quest.

