

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi yang telah dilakukan dalam pembuatan game Pembelajaran (education) Biologi “reproduksi sel dan substansi genetika”, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Teknologi game ini akan menjadi sebuah kebutuhan sebagai alat pembelajaran bagi siswa terutama SMA karena game dengan tema seperti ini belum ada di sekolah-sekolah
2. Dengan teknologi game siswa lebih bisa memahami materi karena siswa sulit memahami pelajaran reproduksi dengan manual maka dibuat game pembelajaran ini.

5.2 Saran

Terdapat beberapa hal mungkin dapat dijadikan referensi untuk membangun aplikasi game tersebut:

1. Gambar seharusnya lebih berkualitas, agar user lebih tertarik untuk memainkannya
2. Materi yang di tampilkan seharusnya bisa lebih menarik dan lebih interaktif

3. Sebaiknya memperbanyak bahan dan literatur sebagai referensi dalam pembuatan game pembelajaran biologi ini
4. Tampilan game secara grafis diharapkan lebih dinamis dan menarik

Bagi yang ingin mengangkat tema yang sama, semoga dapat memperbaiki kesalahan-kesalahan yang terdapat dalam penulisan tugas akhir ini.

