

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Linux merupakan sistem operasi yang banyak digunakan karena bersifat *open source*, selain itu juga karena sistem operasi Linux lebih stabil dan memiliki keamanan data yang lebih baik apabila dibandingkan dengan sistem operasi lainnya. Tetapi Linux masih mempunyai beberapa kekurangan, diantaranya adalah kurang *user friendly* baik untuk tampilan desktopnya maupun untuk penginstalan aplikasi atau software yang dibutuhkan bagi para penggunanya.

Pengembang dapat membuat sistem operasinya sendiri dan menyertakan aplikasi-aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan. Pengembang Linux juga dapat membuat distro baru dengan cara mengembangkan distro yang sudah ada, hal tersebut biasa disebut remastering. Penelitian ini akan mencoba untuk membuat distro Linux baru yang berbasis pemrograman, sehingga akan disertakan aplikasi pemrograman yang bisa digunakan dalam distro Linux tersebut.

Remastering adalah proses kostumisasi ulang suatu distro ataupun Live CD menjadi sebuah distro Linux baru dengan penambahan atau pengurangan fitur dan aplikasi lainnya sesuai kebutuhan. Dalam hal ini digunakan distro Linux Ubuntu 9.04 karena distro tersebut banyak digunakan dan perkembangannya sangat cepat.

Remastering Ubuntu 9.04 ini akan ditambahkan aplikasi-aplikasi pemrograman yang sering digunakan oleh mahasiswa, pelajar maupun programmer.

Selain penambahan aplikasi-aplikasi pemrograman, juga akan melakukan kustomisasi pada usplash, gdm, dan theme dan menambahkan aplikasi tambahan lain. Dengan adanya kustomisasi ini dan penambahan aplikasi pemrograman tersebut diharapkan Linux hasil kostumisasi lebih menarik dan lebih *user friendly* bagi penggunaanya.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan yang akan dibahas adalah :

- Analisa apa saja yang digunakan untuk mengkostumisasi distro Linux Ubuntu 9.04?
- Bagaimana cara kostumisasi distro Linux Ubuntu 9.04 Live CD agar distro Linux yang dibangun sesuai dengan yang diharapkan?
- Bagaimana instalasi aplikasi-aplikasi pemrograman yang ditambahkan dalam Live Cd Linux Andros?
- Bagaimana langkah-langkah remastering sampai pembuatan file isonya hingga cara melakukan instalasi file ISO ke dalam Live DVD maupun Live USB.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang penulis ambil agar pembahasan pokok permasalahan bisa semaksimal mungkin :

- Paket-paket aplikasi atau *utility* tambahan yang digunakan dalam kostumisasi dibahas secara umum.
- Distro Linux Andros hasil kostumisasi yang selesai dirancang berupa Linux Andros versi beta. Ini hanya sebagai dasar untuk pengembangan selanjutnya.
- Aplikasi-apliaksi pemrograman yang disertakan dalam distro Linux Andros hanya apliaksi pemrograman yang umum dan biasa digunakan oleh mahasiswa dan pelajar.
- Kostumisasi yang dilakukan hanya sebatas penggantian usplash, gdm, dan tampilan desktop bawaan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang didapat dari rumusan masalah diatas adalah sebagai berikut:

- Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada program studi Teknik Informatika Diploma III STMIK AMIKOM Yogyakarta

- Penambahan aplikasi-aplikasi pemrograman kedalam distro Linux Ubuntu 9.04 menjadi distro Linux Andros.
- Mengkostumisasi distro Linux Ubuntu 9.04 menjadi sebuah distro baru yaitu Linux Andros.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang bisa didapat dari penelitian diatas adalah :

- Memperoleh gelar Ahli Madya (A.md) Komputer dari STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- Munculnya distro Linux Baru yaitu Linux Andros hasil dari remastering distro Linux Ubuntu 9.04.
- Kemudahan penggunaan aplikasi-aplikasi pemrograman dalam distro Linux Andros.

1.6 Metode Pengumpulan Data

1.6.1 Observasi

Kegiatan pengamatan dan penggunaan secara langsung distro Linux besar maupun distro turunannya dengan mengeksplorasi secara langsung maupun melalui pengetahuan dan pengalaman orang lain.

1.6.2 Studi Pustaka

Cara menggali sumber bacaan yang mengulas tentang distro Ubuntu baik dari sumber media cetak maupun dari forum–forum internet ataupun website dengan *content* Linux Ubuntu.

1.6.3 Uji Coba

Tahap uji coba ini dilakukan untuk mendapatkan sebuah data distro Linux apa yang cocok digunakan untuk meremastering. Uji coba dapat dilakukan dengan melakukan observasi sendiri ataupun bertanya pada narasumber yang lebih paham tentang remastering Linux.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini akan dibahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan variabel, metode pengumpulan data, serta sistematika penulisan.

BAB II. DASAR TEORI

Menguraikan tentang landasan teori yaitu, sejarah Linux, perintah dasar Linux, file sistem Linux, hak akses, distro Linux Ubuntu, remastering, *utility* yang digunakan, aplikasi tambahan yang digunakan.

