

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini berkembang sangat cepat, khususnya di bidang teknologi informasi. Perkembangan di bidang teknologi informasi ini sangat mendukung dalam perkembangan sektor-sektor lainnya, seperti perdagangan, pendidikan, komunikasi, perindustrian, pariwisata, dan lain sebagainya. Salah satu fungsi teknologi informasi bagi sektor pariwisata yaitu sebagai media iklan dan promosi. Sebagai contoh penerapan teknologi multimedia dalam bidang iklan dan promosi yaitu dalam bentuk peta pariwisata digital, kios informasi, CD interaktif dan website.

Selama ini Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Kebumen hanya mengeluarkan brosur, booklet, kalender dan buku sebagai media iklan dan promosi. Masalah yang muncul dari terbatasnya media promosi tersebut yaitu kurang tersebarluaskannya informasi mengenai tujuan-tujuan pariwisata yang menarik untuk dikunjungi ke masyarakat. Selain itu, data dan informasi pariwisata dirasa kurang *up to date* karena Dinas Pariwisata Kabupaten Kebumen hanya mengeluarkan brosur petunjuk pariwisata sekali dalam satu tahun.

Strategi yang digunakan antara lain dengan cara mengikuti pameran-pameran, mendatangi sekolah-sekolah dan melakukan dialog travel. Jadi menggunakan sistem jemput bola, mempromosikan langsung tentang pariwisata di Kebumen ke sekolah-sekolah dan jasa travel. Karena Kabupaten Kebumen jarang dijadikan tujuan utama, dari Jakarta akan ke Yogyakarta melewati

Kabupaten Kebumen. Hanya digunakan sebagai tempat transit, berhenti untuk sekedar beristirahat. Jadi menggunakan kesempatan yang kecil ini untuk dijadikan peluang melakukan promosi pariwisata.

CD Interaktif multimedia diharapkan dapat menjadi media iklan dan promosi alternatif yang tepat untuk memberikan informasi mengenai pariwisata di Kabupaten Kebumen. Pembuatan CD interaktif ini selain untuk membantu mempermudah petugas dalam mengupdate informasi, juga mampu menyampaikan informasi mengenai pariwisata Kabupaten Kebumen kepada wisatawan. Dengan demikian, diharapkan pariwisata Kabupaten Kebumen dapat berkembang dengan pesat dan mampu menjadi salah satu ikon pariwisata di Jawa Tengah maupun di Indonesia.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, permasalahan yang diangkat dalam penulisan ini adalah mengenai pembuatan CD Interaktif berisi pariwisata Kabupaten Kebumen yang nantinya diharapkan dapat berguna dalam mempromosikan sektor pariwisata Kabupaten. Dengan melihat hal tersebut maka permasalahannya dapat dirumuskan sebagai berikut :

"Bagaimana membuat CD Interaktif yang dapat memberikan informasi *up to date* dan mempromosikan pariwisata Kabupaten Kebumen sehingga menjadi salah satu Ikon Pariwisata di Jawa Tengah".

### 1.3 Batasan Masalah

Memfokuskan pembahasan kali ini, ruang lingkup permasalahan dibatasi pada informasi objek wisata alam, wisata budaya, wisata kuliner, wisata agrobisnis berdasarkan data-data dan buku petunjuk yang di keluarkan secara resmi oleh Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Kebumen.

### 1.4 Tujuan Penelitian

- Sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada program studi Diploma III Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
- Membuat sistem aplikasi berbasis multimedia tentang promosi pariwisata Kabupaten Kebumen dengan konsep CD Interaktif.

### 1.5 Manfaat Penelitian

- Memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
- Memberikan informasi visual mengenai pariwisata Kabupaten Kebumen, mempromosikan sektor pariwisata kabupaten kebumen kepada masyarakat, memberikan kemudahan informasi bagi para wisatawan dengan informasi yang *up to date*.

### 1.6 Metodologi Pengumpulan Data

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini yaitu :

#### 1. Studi Literatur

Membaca dan mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

#### 2. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap studi kasus yang ditemukan di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Kebumen khususnya di bagian humas dan promosi sektor pariwisata Kabupaten Kebumen.

### 3. Wawancara

Melakukan wawancara terhadap narasumber yang terlibat dalam objek penelitian. Narasumber utama dalam penelitian ini adalah Kepala Dinas dan sub bagian humas di kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Kebumen.

### 4. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dari brosur, booklet dan buku petunjuk wisata resmi yang dikeluarkan Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Kebumen.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini akan disusun secara sistematis dalam lima bab, yaitu :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Meliputi Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Pengumpulan Data, Sistematika Penulisan, Jadwal Kegiatan,

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Meliputi Tinjauan Pustaka, Konsep Dasar Multimedia, Perangkat Lunak yang Digunakan.

**BAB III TINJAUAN UMUM**

Meliputi Sejarah Kabupaten Kebumen, Visi, Misi, Tujuan, Struktur Organisasi.

**BAB IV PEMBAHASAN**

Meliputi Mendefinisikan Masalah, Analisis Kebutuhan Sistem, Merancang konsep, Merancang isi, Merancang naskah, Merancang grafik, Memproduksi sistem, Mengetes sistem, Menggunakan sistem, Memelihara sistem.

**BAB V PENUTUP**

Meliputi Kesimpulan dan Saran.

**DAFTAR PUSTAKA**

## 1.8 Jadwal Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

| No | Kegiatan           | BULAN    |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
|----|--------------------|----------|---|---|---|----------|---|---|---|---------|---|---|---|----------|---|---|---|-------|---|---|---|-------|---|---|---|
|    |                    | November |   |   |   | Desember |   |   |   | Januari |   |   |   | Februari |   |   |   | Maret |   |   |   | April |   |   |   |
|    |                    | M        | M | M | M | M        | M | M | M | M       | M | M | M | M        | M | M | M | M     | M | M | M | M     | M | M | M |
| 1  | 2                  | 3        | 4 | 1 | 2 | 3        | 4 | 1 | 2 | 3       | 4 | 1 | 2 | 3        | 4 | 1 | 2 | 3     | 4 | 1 | 2 | 3     | 4 |   |   |
| 1  | Persiapan          |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 2  | Pengambilan Data   |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 3  | Dokumentasi Data   |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 4  | Analisis Data      |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 5  | Perancangan Sistem |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 6  | Pembuatan Sistem   |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 7  | Penyusunan Laporan |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |