

**APLIKASI HOROSKOP SEBAGAI MEDIA HIBURAN BERBASIS  
MOBILE DENGAN J2ME**

Tugas Akhir



Disusun oleh:

**Anton Artanto Kurniawan 07.01.2162**

**Muhamad Denny Rianto 07.01.2198**

**JURUSAN TEKNIK INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM “  
YOGYAKARTA  
2010**

**APLIKASI HOROSKOP SEBAGAI MEDIA HIBURAN BERBASIS  
MOBILE DENGAN J2ME**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma 3 jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh:

**Anton Artanto Kurniawan 07.01.2162**

**Muhamad Denny Rianto 07.01.2198**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI HOROSKOP SEBAGAI MEDIA HIBURAN BERBASIS**

**MOBILE DENGAN J2ME**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Anton Artanto Kurniawan 07.01.2162**

**Muhamad Denny Rianto 07.01.2198**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 08 Januari 2010

**Dosen Pembimbing,**



**Andi Sunyoto, M.Kom.**

**NIK. 190302052**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhamad Denny Rianto**

**07.01.2198**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 19 Mei 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Sudarmawan, S.T, M.Kom**

**NIK. 190302035**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM**

**NIK. 190302029**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 31 Juli 2010

**KETUA SEMINAR MIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Anton Artanto Kurniawan**

**07.01.2162**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 27 Mei 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Ir.Rum M.Andri KR, M.Kom.**

**NIK. 190302011**

**Ir.Abas Ali Pangera, M.Kom.**

**NIK. 190302008**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 31 Juli 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri(ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Juni 2010

**Anton Artanto Kurniawan**

07.01.2162



**Muhamad Denny Rianto**

07.01.2198



## MOTO



## MOTO

- ❖ Tidak ada yang tak mungkin selama masih ingat Allah yang selalu mendampingi dan memberi jalan (doa, semangat dan usaha).
- ❖ Senyuman mereka adalah senyumanku, kebahagiaan mereka adalah kebahagiaanku.
- ❖ Kejujuran adalah sumber kepercayaan orang lain terhadap kita.





## HALAMAN PERSEMBAHAN

Antoni Artanto Kuurniawan tom and gerry 4 hours ago clear

Wall Info Photos Boxes Notes LivingSocial

big trims to ALLAH SWT serta nabi Muhammad SAW ya senantiasa melipahkan rahmad hidayahNya..  
@My Keluarga yg selalu membrikan yg terbaik buat tong..i lope u all..  
@Tia Hapsari Suryanto yg slalu memberi semangat trims beb..  
@Denny INWA (i'll neva walk alone)  
@Muti'a trims lepiN  
NB:nama tengah+ nama belakang ditmbahin yo....:p  
@Bang  
Boedii..Yudha..Dewey..Khrisna..Etha..Hodob..Iben..Plux..Kahfi..  
Nino..Erdian..  
ALL IZZ WELL ^^  
@temen2 BB,BBL,KASKUS,FB,Twit,GEMBOX...KEEP GRETOGAN BREY...  
@Mr.Andi Sunyoto 5ksh bimbingnaN y pak  
@All TI A 07.....gak da kalian gak rame...  
@GSC (gank sok cool) touring touring...

View Photos of Me (176)  
View Videos of Me (2)  
Edit My Profile

be ura self even u are nobody

Information

Relationship Status:  
Widowed

Birthday:  
July 2

sapi stupidz

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Very2 thanks 4:

≈ **Allah SWT** yang senantiasa memberikan jalan terbaik buat hamba-Nya, serta yang telah mengabulkan doa hamba, dan yang tak pernah terlupakan **Nabi Muhammad SAW** yang selalu saya cintai.

Dan Tugas Akhir ini saya persembahkan buat:

- ♣ **Nyokap** n **Bokap** tercinta yang meberi dukungan doa, semangat dan materiel. Serta **nenek** ku yang selalu membela q ketika mendapat masalah keluarga dan makasih buat doanya.
- ♠ My Sister **mbak Nur** yg selalu kasih semangat, n my Brother **d' Apri** yg suka maen game d koputer q, mulai sekarang ad dah bebas maen game, serta ponakan q **Iqbal** yg mengobati lelah q dengan tawamu, my uncle **lek Ipuk** yg selalu membantu keluarga q dan tnhks buat doanya.
- ≡ **Bapak Andi Sunyoto** yang bersabar membimbng kami, hinga laporan ini terselesaikan.
- ♦ Temen seperjuangan **Anton**, perjuangan yang melelahkan, tapi menyenangkan.
- ♥ Yg menyita perhatian q **Muty**. Thanks dah kasih semangat, doa, trutama sayangnya yang gak habis2 buat q. Walau qt gak bisa wisuda bareng, yang penting kebersamaan qt masih terjaga.
- ❖ Kakak angkat q **kak Hadi** yang selalu memberi ad nasehat2, sabar dengan ulah2 ade. Pokoknya makasih buat semua yang k2 kasih, pokoknya the best Brother lah ..... ^ \_ ^
- My Friend **Nanank**(Thanks sob), **Endru**(gw suka gaya lho), **Culi**(seneng bias saling membantu), **mbak Nevi**(semangat trus kita mbak), **Ewan**(thanks 4 everything), **Nia**(thanks dah jagain Muty q), **Bang lin**(gak capek usilin aq?), **Om Edi**(thanks smangatnya, semngat jg yups) n **All My Friends** khususnya **D3TIA'07**, kebersamaan ini takkan pernah terlupakan, serta teman q **Gie** yang selalu membri dukungan dan semangat.
- Motor q **BlueJ** (AA 6237 VB) yang selalu mengantar ku lintas kota lintas provinsi menuju kampus ungu tercinta.

“Driant”

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan kemudahan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul Aplikasi Horoskop Sebagai Media Hiburan Berbasis Mobile Dengan J2ME.

Penulisan laporan ini dimaksudkan untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi di jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

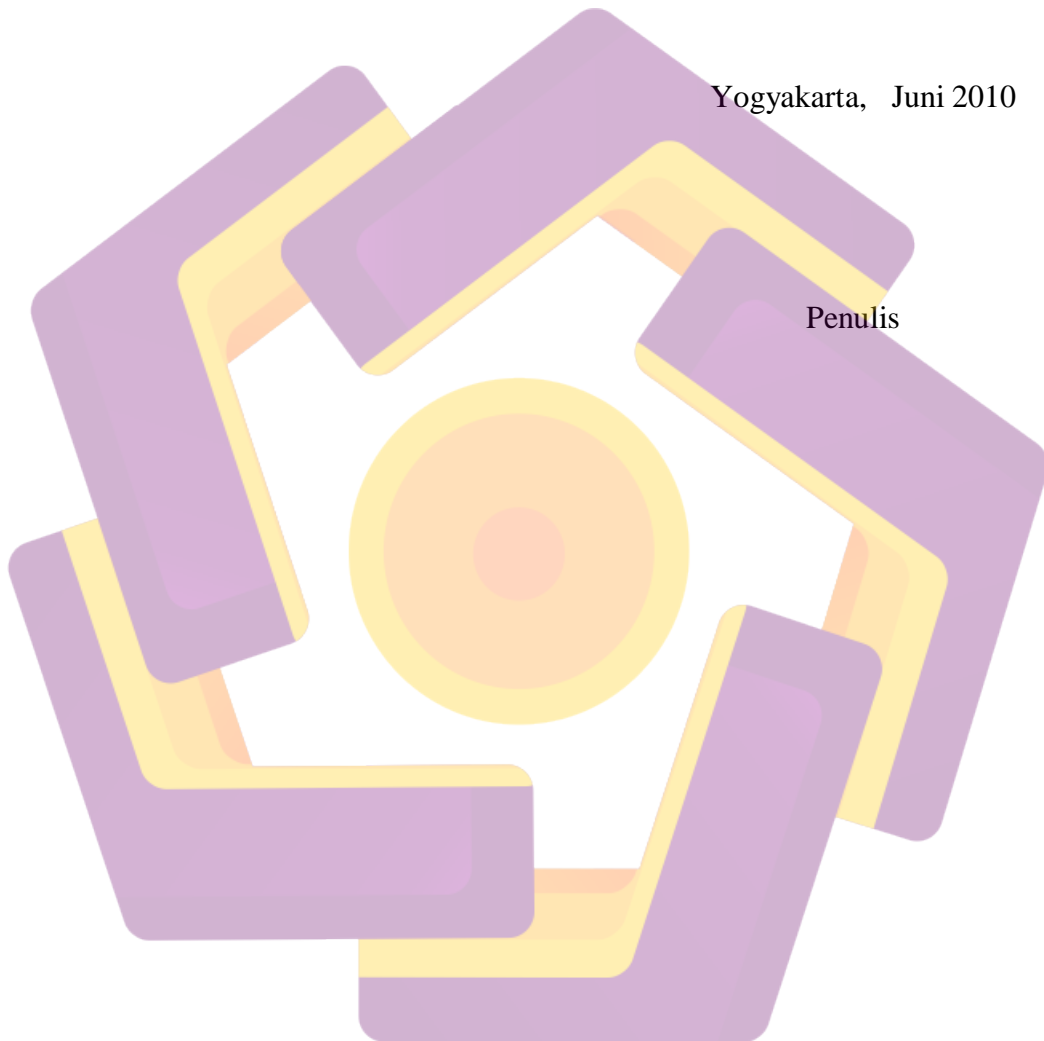
Ucapan terimakasih yang tak terhingga kami ucapkan sebesar-besarnya kepada segenap pihak yang telah membantu, secara khusus ucapan terima kasih kami ucapkan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan D3 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Andi Sunyoto, S.kom selaku dosen pembimbing yang senantiasa memberikan arahan, bimbingan, dan meluangkan waktu hingga penyusunan tugas akhir ini selesai.
4. Keluarga dirumah atas doa dan dukunganya yang tak pernah putus.
5. Teman-teman yang turut berperan dan senantiasa selalu meberi semangat hingga terselesaikannya tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih banyak yang perlu dikoreksi lebih lanjut, maka penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran demi perubahan kearah yang lebih baik. Semoga laporan ini dapat berperan sebagaimana mestinya, terutama bagi pembaca.

Yogyakarta, Juni 2010

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
1.7 Jadwal Pelaksanaan Kegiatan	6

BAB II DASAR TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Teori Java.....	7
2.2.1 Java2 Micro Edition (J2ME).....	9
2.2.2 <i>Configuration</i> .....	10
2.2.3 <i>Profile</i> .....	11
2.2.4 <i>Connected Limited Device Configuration (CLDC)</i> .....	11
2.2.5 <i>Connected Device Configuration (CDC)</i> .....	12
2.2.6 <i>Mobile Information Device Profile (MIDP)</i> .....	12
2.2.7 MIDlet.....	13
2.3 Software yang Digunakan.....	13
2.3.1 Netbeans.....	13
2.3.2 <i>HTTP Conection</i> .....	16
BAB III PERANCANGAN.....	17
3.1 Kebutuhan Sistem.....	17
3.1.1 Fungsi ( <i>method</i> ).....	17
3.1.2 Data Keluaran ( <i>output</i> ).....	17
3.1.3 Antarmuka ( <i>interface</i> ).....	18
3.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	18
3.2.1 Kelayakan Teknologi.....	18
3.2.2 Kelayakan Operasi.....	18
3.2.3 Kelayakan Hukum.....	19
3.2.4 Kelayakan Ekonomi.....	19

3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	19
3.3.1	Analisis Kebutuhan Teknologi.....	19
3.3.2	Analisis Kebutuhan Informasi.....	20
3.4	Perancangan Sistem.....	21
3.4.1	Rancangan Sistem yang Akan Dibangun ( <i>Use Case Diagram</i> )...	21
3.4.2	Rancangan Objek ( <i>Class Diagram</i> ).....	23
3.4.3	Rancangan Interaksi Antar Objek ( <i>Sequence Diagram</i> ).....	25
3.4.4	Rancangan Alur Kerja ( <i>Activity Diagram</i> ).....	26
3.4.5	Rancangan Tampilan ( <i>Interface</i> ).....	27
BAB IV PEMBAHASAN.....		36
4.1	Implementasi.....	36
4.1.1	Lingkungan Pengembangan.....	36
4.1.2	Batasan Implementasi.....	36
4.1.2.1	Implementasi Kelas.....	37
4.1.2.1.1	Kelas MobileHoroskop.....	38
4.1.2.1.2	Kelas searchSign.....	41
4.1.2.2	Pemaketan.....	43
4.2	Pembahasan Aplikasi.....	44
4.3	Pengujian.....	44
4.3.1	Pengujian Menggunakan Emulator.....	45
4.3.2	Pengujian Menggunakan Telepon Genggam.....	52
BAB V PENUTUP.....		57
5.1	Kesimpulan.....	57

5.2 Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN.....	60





## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Pelaksanaan Kegiatan.....	6
Tabel 4.1 Tabel Daftar iImplementasi kelas.....	37
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Menggunakan Emulator.....	46
Tabel 4.3 Tabel Pengujian Menggunakan Ponsel .....	53



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur J2ME.....	9
Gambar 2.2 Lingkup <i>Configuration</i> .....	10
Gambar 2.3 Hubungan J2ME dan J2SE.....	11
Gambar 2.4 Mekanisme komunikasi <i>mobile device</i> dan <i>web server</i> .....	16
Gambar 3.1 Use Case MobileHoroskop.....	22
Gambar 3.2 Class Diagram MobileHoroskop.....	24
Gambar 3.3 Sequence Diagram MobileHoroskop.....	25
Gambar 3.4 Activity Diagram MobileHoroskop.....	26
Gambar 3.5 Rancangan Form Horoskop.....	27
Gambar 3.6 Rancangan Form Menu Horoskop.....	28
Gambar 3.7 Rancangan Form Menu Utama.....	29
Gambar 3.8 Rancangan Form Menu ChooseSign1.....	30
Gambar 3.9 Rancangan Form Menu Help.....	31
Gambar 3.10 Rancangan Form Menu About.....	32
Gambar 3.11 Rancangan Form Menu Exit.....	33
Gambar 3.12 Rancangan Form Menu ChooseSign (manual).....	34
Gambar 3.13 Rancangan Form Menu Zodiak.....	35

## INTISARI

Teknologi Mobile atau biasa disebut teknologi komunikasi seluler (Mobile Communication) saat ini merupakan salah satu teknologi yang berkembang sangat pesat dan banyak diminati oleh masyarakat dunia. Perkembangan yang pesat ini tidak lain dikarenakan, kebutuhan akan fasilitas komunikasi dan pertukaran data yang cepat dan mudah serta bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja. Perkembangan pesat ini telah melahirkan beberapa generasi teknologi mobile yang sudah Anda ketahui.

Mengingat sebuah ramalan sangat banyak permintaannya. Disini kami berusaha bagaimana sebuah ramalan seperti horoskop bisa diterima oleh semua kalangan masyarakat, maka kami membuat ramalan horoskop motivasi hidup, yang isinya motivasi kehidupan sehari-hari. Selanjutnya para pengguna aplikasi ini akan mendapatkan sebuah hiburan berbentuk ramalan yang bisa memberi motivasi hidup, serta ketenangan hati pengguna.

Aplikasi ini kami bangun dengan harapan dapat bermanfaat bagi masyarakat pada umumnya dan bagi anak muda pada khususnya yang selalu ingin tahu soal kriteria sifat berdasarkan horoskop. Aplikasi ini berdasarkan pada ramalan-ramalan yang ada yang kami kumpulkan dan kami kembangkan ke dalam sebuah aplikasi mobile.

Kata kunci: horoskop, zodiak, mobile

## ABSTRACT

*Mobile technology, or so-called mobile communication technologies (Mobile Communication) is now one of the technologies developed rapidly and much in demand by the world community. This rapid development of another not because of, the need for communication facilities and exchange of data quickly and easily and can be done anywhere and anytime. This rapid development has given birth to several generations of mobile technology that you already know.*

*Remember a prophecy very many the requests, here we try to how a prophecy likes horoscope acceptable by all society circles, so we make alive motivation horoscope prophecy, life motivation its contents everyday. Furthermore this application users will get a prophecy formed comfort that can give alive motivation, with user heart placidity.*

*This application us get up on the chance of can be of benefit to society in usually and for child young in especially always want know exercise criteria character based on horoscope. This application is based on in in existing prophecies we collect and we develop to in a application mobile.*

*Keyword: horoscope, application, mobile*

