

## BAB V PENUTUP

### 5.1. KESIMPULAN

Dari pembahasan dan penjelasan semua materi, maka penulis menarik kesimpulan mengenai pokok permasalahan bab-bab sebelumnya:

1. Website sebagai media komunikasi yang tepat bagi SMK N 1 Pundong Bantul sehingga mendukung terciptanya proses berbagai informasi yang sangat efektif.
2. Website merupakan solusi yang tepat bagi SMK N 1 Pundong Bantul karena memberikan satu nilai tambah bagi kualitas dan ketepatan suatu informasi. Kemampuan penyimpanan informasi yang lebih banyak serta penginformasian yang lebih cepat dibandingkan dengan sistem terdahulu yaitu dengan menggunakan brosur dan spanduk. Dengan menggunakan website kesalahan dapat dilakukan dengan peng-update-an secara berkala dan pemeriksaan system satu bulan dapat mencegah kesalahan informasi terjadi.
3. Karena website sebagai media pembelajaran, diharapkan dapat memaksimalkan kualitas pendidikan dengan memberikan sistem pembelajaran yang efektif dibandingkan sistem terdahulu yaitu dengan tatap muka. Namun sistem yang dahulu tetap berjalan tetapi di tambah dengan sistem baru sehingga proses pembelajaran menjadi lebih meningkat.
4. Dengan media pembelajaran, masalah proses pembelajaran melalui tatap muka di kelas dapat dikurangi menjadi setengahnya atau lebih karena dapat memberikan komunikasi data secara cepat dan waktu yang tidak terbatas. Dengan media website diharapkan dapat mengurangi biaya siswa maupun guru untuk proses pembelajaran yang menggunakan media cetak seperti buku dan kertas yang berjumlah banyak maupun mahal harganya.

## 5.2. SARAN

Beberapa saran yang dapat diberikan penulis untuk proses pelaksanaan dan pengembangan aplikasi website ini adalah sebagai berikut:

1. Rutin melakukan pemeliharaan web setelah diupload ke internet.
2. Dalam keamanan data sangat penting maka dari itu pengembangan seterusnya perlu lebih memperhatikan keamanan data.
3. Pengembangan Sistem Pembelajaran dan Informasi dapat mengikuti teknologi yang terus berkembang.
4. Pengembangan ujian online diharapkan dapat menampilkan hasil nilai secara otomatis.

