

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Internet merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempercepat dan mempermudah suatu penyampaian suatu informasi dalam bentuk *visual* maupun *audiovisual*. Internet telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan komputer yaitu melalui media gambar, teks, *audio* (suara), animasi, dan video yang saling berinteraksi dan berintegrasi satu dengan lain kemudian membentuk sebuah informasi. Oleh karena itu, komputer dibutuhkan untuk menghasilkan informasi menjadi lebih menarik dan lebih hidup.

Kecanggihannya teknologi sangat dibutuhkan untuk mendukung kinerja dalam suatu instansi, baik instansi milik pemerintah maupun instansi swasta, begitu juga dalam sistem pengambilan keputusan. Komputer merupakan salah satu teknologi masa kini yang digunakan oleh manusia untuk membantu melakukan pengambilan keputusan. Teknologi komputer juga telah banyak digunakan dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, hiburan, dan hampir semuanya menerapkan teknologi komputer.

Munculnya media internet akan sangat memudahkan dalam pembelajaran sesuatu yang baru, karena dengan mengakses segala informasi yang ada di internet maka akan menambah pengetahuan kita dan memperkaya akan hal-hal baru pada diri kita. Pencarian-pencarian informasi dapat dilakukan melalui media pencarian *search engine*. Banyak sekali media internet yaitu situs-situs yang

memberi fasilitas ini misalnya GOOGLE, YAHOO, MSN dan web *hosting* sejenisnya. Media pencarian ini akan lebih mudah mendapatkan informasi yang kita inginkan, tidak hanya untuk pencarian situs tetapi dapat juga mencari file-file yang ekstensinya dapat di *upload* atau di *download* oleh penggunanya.

Sistem informasi berbasis web merupakan sarana bagi suatu perusahaan untuk memperkenalkan produk-produknya agar dikenal oleh semua lapisan masyarakat luas. Hal ini menyebabkan maraknya perusahaan yang mempunyai suatu produk untuk saling berlomba-lomba dalam mempromosikan produknya melalui media internet sebagai senjata yang ampuh dalam memperkenalkan produknya tersebut. Disamping itu ketergantungan masyarakat saat ini terhadap media internet dalam mengakses semua yang mereka butuhkan menjadikan promosi suatu produk perusahaan semakin bertambah pesat. Itulah sebabnya sistem informasi berbasis web akhir-akhir ini menjadi suatu fenomena yang unik dalam masyarakat yang menganggap ini sebagai suatu kebutuhan yang tidak boleh ditinggalkan dan menempatkannya sebagai media informasi nomor satu yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun saat mereka membutuhkan informasi atas suatu hal yang mereka inginkan tersebut.

UD MAKMUR AWIT REJO NGALIMIN merupakan sebuah usaha yang bergerak dibidang industri kerajinan tanduk. Saat ini UD Makmur Awit Rejo Ngalimin terletak di Rt 03 Rw 02, Keprabon, Polanharjo, Klaten, Jawa Tengah. Dan pada saat ini, UD Makmur Awit Rejo Ngalimin belum menggunakan fasilitas web sebagai sarana promosi produk-produknya yang dapat mencapai seluruh kalangan masyarakat luas yang mudah diakses secara cepat, tepat, dan akurat.

Berdasarkan hal tersebut, penulis ingin membantu UD Makmur Awit Rejo Ngalimin untuk memperkenalkan produknya melalui media internet yang sekarang ini sudah menjadi sebuah trend baru dalam masyarakat. Web UD Makmur Awit Rejo Ngalimin ini dapat dimanfaatkan sebagai media informasi mengenai produk-produk kerajinan tanduk serta meningkatkan penjualan serta pemasaran produk yang ada melalui jaringan internet. Disamping itu langkanya bahan baku yang digunakan untuk menghasilkan kerajinan tanduk tersebut membuat pemilik membuka informasi kepada masyarakat jika ada dari lapisan masyarakat yang ingin bekerjasama dalam penyediaan bahan baku ini.

Dilihat dari permasalahan tersebut maka penulis akan merancang suatu program aplikasi website dengan bahasa php dan mysql dengan judul, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA INDUSTRI KERAJINAN TANDUK UD MAKMUR AWIT REJO NGALIMIN KLATEN", yang bertujuan untuk memudahkan pengolahan sistem informasi sehingga memberikan hasil yang diharapkan.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan penulis pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan di selesaikan adalah :

"Bagaimana merancang website sebagai media informasi dan media promosi pada UD Makmur Awit Rejo Ngalimin Klaten untuk memperluas daerah penjualan barang-barang kerajinan yang dihasilkan".

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan judul tugas akhir ini yaitu "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA INDUSTRI KERAJINAN UD MAKMUR AWIT REJO NGALIMIN KLATEN ", agar penelitian dalam tugas akhir ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu:

1. Perancangan sistem yang dibahas adalah sistem informasi yang akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan UD Makmur Awit Rejo Ngalimin yang mencakup profil perusahaan, produk yang dihasilkan, berita, buku tamu, informasi pemesanan, kontak, dan halaman admin bagi user yang digunakan untuk update, edit, hapus, dan lihat. Serta halaman yang mencakup dengan penyediaan bahan baku.
2. Produk yang digunakan sebagai objek adalah produk-produk kerajinan tanduk yang dihasilkan.

Penyelesaian dalam memecahkan permasalahan diatas, maka software yang digunakan adalah:

1. PHP sebagai *Server Side Scripting*.
2. Apache XAMPP dan MySQL sebagai Server Database.
3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai web editor.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian penulis antara lain:

- a. Tugas akhir ini diajukan sebagai syarat kelulusan dan memperoleh gelar

Ahli Madya.

- b. Membuat rancangan sistem informasi berbasis web pada UD Makmur Awit Rejo Ngalimin yang terkomputerisasi.
- c. Mempermudah proses pemesanan atau pembelian produk oleh konsumen dan memberikan informasi yang lengkap, cepat, akurat, mudah diakses, dan menarik bagi konsumen.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penulis

- Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah
- Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.
- Prasyarat kelulusan program studi Diploma III manajemen informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

- Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Tugas Akhir maupun software sistem informasi berbasis web.
- Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan Tugas Akhir bagi mahasiswa yang sedang mengambil Tugas Akhir.

1.5.3 Bagi UD MAKMUR AWIT REJO NGALIMIN

- Meningkatkan penjualan serta pemasaran produk yang ada melalui jaringan internet.
- Sebagai media interaksi dengan konsumen melalui media internet.

- Membuka jalan untuk berelasi dengan perusahaan lain.

1.5.4 Bagi masyarakat umum

- Sebagai media informasi mengenai produk-produk kerajinan tanduk.
- Sebagai pemicu untuk mengembangkan sistem informasi berbasis web untuk semua jenis usaha lain yang baru berkembang sebagai media promosi yang efektif saat ini.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian yang penulis lakukan, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain :

1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan diplomatik.

2. Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan pemilik dan karyawan UD Makmur Awit Rejo Ngalimin Klaten.

3. Metode Kepustakaan

Mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen-dokumen pihak yang bersangkutan dalam hal ini UD Makmur Awit Rejo Ngalimin Klaten.

1.7 Sistematika Penulisan

Bab I – Pendahuluan. Bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan hingga jadwal rencana kegiatan penulisan.

Bab II – Landasan Teori. Bab ini diuraikan tentang konsep dasar internet dan software yang digunakan penulis dalam penyusunan tugas akhir serta hal lain yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

Bab III – Tinjauan Umum. Bab ini menguraikan tentang gambaran umum UD Makmur Awit Rejo Ngalimin Klaten, sejarah singkat, visi dan misi, serta membahas tentang analisis sistem yang terdiri dari analisis kerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis kontrol, analisis efisiensi, analisis layanan dan analisis kelayakan yang ada sekarang.

Bab IV – Pembahasan. Bab ini menguraikan tentang implementasi dari rancangan yang telah dibuat secara terstruktur.

Bab V – Penutup. Bab ini menguraikan tentang kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah pada Bab I) dan saran dari penulis.