

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring perkembangan dunia usaha yang semakin ketat, persaingan antar perusahaan menjadi semakin ketat pula, baik untuk perusahaan industri, perusahaan dagang maupun perusahaan jasa. Persaingan yang semakin ketat mengharuskan perusahaan untuk memanfaatkan seluruh sumber daya yang dimilikinya untuk meningkatkan daya saing. Salah satu sumber daya perusahaan yang terpenting adalah data internal perusahaan, jika dikelola dengan baik dapat memberikan gambaran kondisi perusahaan, sehingga memungkinkan manajemen untuk meningkatkan daya saing perusahaan dengan mengambil keputusan-keputusan yang tepat.

Pada masa sekarang ini komputer merupakan salah satu sarana yang sangat penting dalam membantu berbagai macam pengolahan data perusahaan seperti data penjualan, pembelian, persediaan yang secara otomatis bekerja sendiri sesuai dengan program yang dibuat. Pada dasarnya komputerisasi dalam perusahaan dilandasi oleh kebutuhan pengolahan data pada perusahaan tersebut. Penjualan merupakan salah satu kegiatan yang dilaksanakan perusahaan, sehingga data yang ada akan selalu berubah-ubah sesuai dengan kegiatan yang dilakukan. Untuk itulah diperlukan suatu sistem pengolahan data yang cepat, tepat, rapi dan

terorganisasi dengan baik agar informasi yang diperoleh akan cepat diolah dan dikerjakan dengan cepat, tepat dan akurat.

Industri I-ONE KURNIAWAN saat ini sistem kerjanya masih menggunakan sistem manual yang mengakibatkan kurangnya efisiensi kerja karyawan. Sehingga dalam proses pelayanan terhadap konsumen juga ikut terpengaruh, misal terjadi kesalahan dalam mencatat transaksi, kesulitan dalam pengecekan keluar masuk barang, kondisi persediaan barang dan sebagainya.

Berdasarkan uraian diatas, penelitian dalam rangka penyusunan tugas akhir ini Penulis mengambil judul :

“Sistem Komputerisasi Penjualan Softcase & Advertising pada Industri I-ONE Kurnlawan Yogyakarta”.

Adapun program yang penulis usulkan untuk membantu menangani masalah tersebut adalah dengan menggunakan program aplikasi Visual Basic 6.0 yang diharapkan akan memenuhi tuntutan pemakai dalam hal kemudahan dan kebutuhan, sehingga informasi yang dihasilkan maksimal.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi yaitu “ Bagaimana cara mengubah sistem dari sistem manual ke sistem komputerisasi agar proses pencarian data dan

memberikan informasi kepada pihak yang bersangkutan dapat berjalan lebih efektif”.

Berdasarkan adanya berbagai masalah tersebut mengakibatkan informasi yang dibutuhkan oleh pihak manajemen menjadi tidak akurat terutama hal-hal yang menyangkut data penjualan sehingga berdampak pada lambatnya proses pembuatan laporan kepada pimpinan dan pengambilan keputusan yang kurang tepat.

1.3 Batasan Masalah

Secara umum permasalahan dalam sistem informasi penjualan adalah bagaimana membuat suatu sistem informasi penjualan yang efektif. Untuk itu penulis mencoba menyajikan dalam bentuk pengolahan data penjualan dengan computer menggunakan program aplikasi Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL 2000. Berdasarkan permasalahan pengolahan data yang meliputi :

1. Pengolahan Data Barang
2. Pengolahan Data Pelanggan
3. Pengolahan Data Transaksi
4. Pengolahan Data Detail Transaksi
5. Pembuatan laporan hasil pengolahan data :
 - Laporan Data Barang
 - Laporan Data Pelanggan

- Laporan Data Transaksi
- Laporan Semua Transaksi
- Laporan Transaksi per Tanggal
- Laporan Transaksi per Bulan

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang sistem informasi penjualan pada Softcase & Advertising I-ONE Kurniawan.
2. Untuk mengoptimalkan penggunaan komputer sebagai pengolah data serta membantu dalam proses pembuatan laporan.
3. Untuk mengembangkan dan menerapkan ilmu yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A. Md) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Lembaga
 - Mendapat masukan dari mahasiswa yang telah melakukan penelitian dalam hubungan dengan mata kuliah yang telah dipelajari
 - Mengenalkan fakultas pada dunia kerja
 - Sebagai bahan evaluasi

2. Bagi Penulis

- Mencoba untuk menerapkan ilmu yang pernah ditempuh semasa kuliah.
- Menambah ilmu pengetahuan.
- Mendapat gambaran mengenai dunia kerja.
- Dapat memberikan informasi tentang Softcase & Advertisisng I-ONE Kurniawan kepada pembaca.

3. Bagi Industri

- Mendapatkan masukan dari mahasiswa sebagai pengembangan sistem penjualan.
- Dapat mengenalkan perusahaan dalam dunia pendidikan melalui mahasiswa yang melakukan penelitian.

1.6 Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait guna memperoleh informasi yang dibutuhkan.

2. Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap aktifitas atau kegiatan yang dilakukan oleh para karyawan.

3. Kepustakaan

Metode penelitian yang mengacu pada buku-buku yang telah ada untuk dilakukan analisa.

4. Kearsipan

Metode penelitian yang mengacu pada literature yang sesuai untuk mendukung kelengkapan informasi yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan ini disusun secara sistematis dalam 5 bab dan masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Diuraikan tentang dasar teori yang dipakai oleh penyusun seperti penjelasan teori tentang system, informasi, system informasi, basis data, dan software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III TINJAUAN UMUM

Diuraikan mengenai gambaran umum Industri Iwan Kurniawan seperti sejarah berdirinya perusahaan, tujuan berdirinya dan struktur organisasi. Diuraikan juga tentang pendefinisian masalah, analisis sistem, analisis kelemahan sistem, analisis kinerja sistem, analisis data dan informasi, analisis biaya dan manfaat, analisis kelayakan serta perancangan sistem.

BAB IV PEMBAHASAN

Berisi paparan hasil dari tahap penelitian, tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasi berupa penjelesan-penjelasan teoritik baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistic. Bab ini juga meliputi pemilihan dan pelatihan personil, instalasi hardware dan software, uji coba sistem dan konversi sistem.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran-saran untuk Industri Iwan Kurniawan

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang literature buku-buku penunjang yang berhubungan dengan maslah yang ada.

LAMPIRAN

Berisi tentang lampiran-lampiran listing program.

1.8 Jadwal Kegiatan Penelitian

Untuk memperlancar dan mempermudah dalam penyusunan Tugas Akhir nantinya, maka dibuat jadwal kegiatan sehingga semua kegiatan bisa terencana dengan baik dan bisa mencapai target yang telah ditentukan. Rencana kegiatan tersebut adalah sebagai berikut :

Table 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

Kegiatan	November 2009				Desember 2009				Januari 2009				Februari 2009				Maret 2009			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Persiapan	■	■	■																	
2. Observasi dan Pengumpulan data			■	■	■	■	■	■												
3. Analisa Data																				
4. Perancangan Sistem																				
5. Pembuatan Program																				
6. Uji coba Program																				
7. Penyusunan Laporan																				