

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Sektor pariwisata merupakan salah satu sektor andalan kegiatan perekonomian yang berorientasi pada perluasan lapangan kerja dan kesempatan kerja. Pengembangan sektor pariwisata saat ini mendapat perhatian serius karena mempunyai dampak positif terhadap pembangunan manusia seutuhnya. Selain menciptakan lapangan kerja, pembangunan pariwisata mampu menggalakan kegiatan ekonomi lainnya, termasuk pendapatan daerah dan negara serta penerimaan devisa.

Kabupaten Klaten berada pada letak yang sangat strategis yaitu diantara dua kota budaya yakni Yogyakarta dan Surakarta. Potensi pariwisata di kabupaten Klaten juga sangat beragam, baik wisata alam maupun wisata buatan. Dalam usaha pengembangannya, pendekatan secara teknologi dalam informasi pariwisata masih kurang. Dengan pendekatan teknologi diharapkan informasi dapat diterima dengan optimal dan pengembangan daerah wisata dapat direncanakan dengan baik.

Melalui pendekatan teknologi, kondisi ini dapat dipenuhi dengan adanya Sistem Informasi Geografis (SIG). MapInfo merupakan salah satu perangkat lunak SIG yang mampu memberikan informasi pariwisata

berbasis pada peta. Proses pencarian lokasi wisata dilakukan dengan cepat menggunakan aplikasi yang tersedia. Usaha pengembangan pariwisata melalui pendekatan teknologi dengan memakai parameter-parameter yang telah ditentukan yang dapat digunakan untuk menentukan status potensial daerah tersebut. Hasil dari pengolahan data ditunjukkan pada peta tematik.

Peranan SIG dalam pengembangan pariwisata dapat digunakan sebagai alat bantu pengambilan keputusan dalam menentukan daerah yang potensial untuk lebih mengembangkan pariwisata.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka didapatkan rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang bisa menunjukkan letak obyek-obyek wisata dan infrastruktur pendukungnya yang terdapat di kabupaten Klaten?
2. Bagaimana sistem dapat digunakan untuk *entry*, *edit* dan hapus data wisata dan infrastruktur pendukungnya?

1.3. Batasan Masalah

Adapun pembatasan masalah dalam sistem informasi ini antara lain:

1. Studi kasus yang diteliti adalah pariwisata Kabupaten Klaten.
2. Jenis wisata yang akan dijadikan objek penelitian adalah wisata alam, wisata budaya, wisata buatan, wisata ziarah, upacara tradisional.

3. Infrastruktur pendukung yang dijadikan objek penelitian adalah rumah makan, hotel, biro perjalanan dan SPBU.
4. Membuat peta dan interface program dengan menggunakan MapInfo Professional 7.5 dan Microsoft Visual Basic 6.0.
5. Microsoft Access 2007 untuk membuat database admin.
6. Fitur-fitur sistem antara lain pencarian, input, edit dan hapus data.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan guna memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Diploma III Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem informasi pariwisata di kabupaten Klaten yang interaktif dengan visualisasi yang menarik sehingga dapat digunakan sebagai alat untuk mengolah data-data wisata dan sebagai media informasi kepada masyarakat.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi ini adalah:

1. Menyajikan informasi wisata di kabupaten Klaten kedalam sebuah sistem dengan pendekatan teknologi informasi.
2. Membantu Dinas Pariwisata dalam mengelola data-data yang berkaitan dengan pariwisata.

3. Memberikan referensi tambahan bagi pihak-pihak yang memerlukan informasi berkaitan dengan pariwisata yang dapat membantu mengembangkan obyek wisata tersebut.

1.6. Metodologi Penelitian

Laporan tugas akhir ini disusun dengan metode-metode sebagai berikut :

1. Metode Studi Pustaka

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang tepat, data-data dan informasi sebagai acuan dalam perencanaan dan pembuatan tugas akhir ini.

2. Metode Wawancara

Metode *interview* digunakan untuk mengumpulkan data-data secara langsung dari tempat wisata dan dinas terkait tentang profil obyek wisata, fasilitas dan letak koordinat geografisnya.

1.7. Sistematika Penulisan

Secara garis besar, penulisan ini dibagi menjadi lima bab. Adapun isi dari masing-masing bab tersebut yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang yang mendasari pembuatan Tugas Akhir ini beserta batasan masalah, manfaat penelitian dan tujuan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang tinjauan pustaka dan landasan teori yang dijadikan acuan serta kajian teori mengenai masalah yang dibahas. Kajian teori meliputi pariwisata dan sistem informasi geografis. Menyinggung sedikit tentang penelitian yang pernah dilakukan oleh peneliti yang terdahulu dan mengungkapkan perbedaannya dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menguraikan tentang gambaran umum dari obyek penelitian. Dan menjelaskan konsep kegiatan analisis serta tujuan kenapa langkah analisis perlu dilakukan terhadap sistem yang akan diteliti.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menguraikan tentang hasil pembahasan dari sistem informasi yang akan dikembangkan serta pengujian terhadap sistem tersebut. Implementasi terdiri dari uji coba sistem program, bagaimana cara penggunaan program, bagaimana cara instalasi program, serta pemeliharaan sistem.

BAB V: PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan merupakan ulasan dari masalah penelitian dengan menyimpulkan kelebihan dan kekurangan sistem informasi. Sedangkan saran yang diberikan tidak lepas dari ruang lingkup penelitian, agar dalam pengembangan program selanjutnya bisa lebih baik.