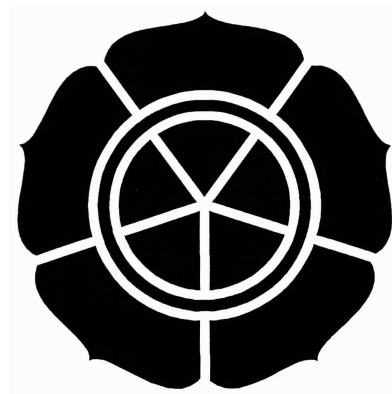


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPARIWISATAAN BERBASIS WEB SEBAGAI SARANA PANDUAN
WISATA DI KABUPATEN KEDIRI**

Skripsi



Disusun oleh :

Nama : Tindan Ronald. A

NIM : 08.22.0992

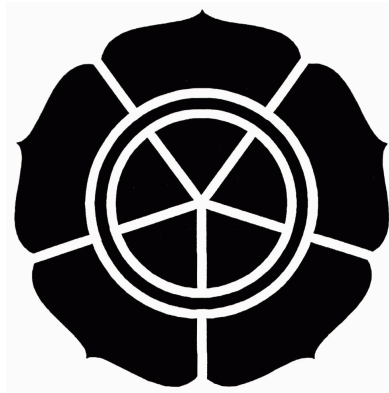
Jenjang : Strata 1

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPARIWISATAAN BERBASIS WEB SEBAGAI SARANA PANDUAN
WISATA DI KABUPATEN KEDIRI**

Skripsi

**untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi**



Disusun Oleh

Tindan Ronald. A

08.22.0992

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2010

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPARIWISATAAN BERBASIS WEB SEBAGAI SARANA PANDUAN WISATA DI KABUPATEN KEDIRI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tindan Ronald Afiff

08.22.0992

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Februari 2010

Dosen Pembimbing



KRISNAWATI, S.SI, MT

NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPARIWISATAAN BERBASIS WEB SEBAGAI SARANA PANDUAN WISATA DI KABUPATEN KEDIRI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tindan Ronald Afiff

08.22.0992

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Januari 2010

Susunan Dewan Penguji

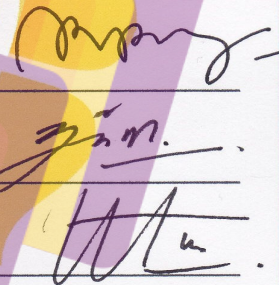
Nama Penguji

Tanda Tangan

KRISNAWATI, S.SI, MT
NIK. 190302038

HERI SISMORO, S.KOM, M.KOM
NIK. 190302057

KUSNAWI, S.KOM, M.ENG
NIK. 190302112



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Februari 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 18 Februari 2010



Tindan Ronald Afiff
08.22.0992



MOTTO

*Kesempatan adalah waktu dimana kita
Masih bisa melakukan kemungkinan
Meraih keinginan dan harapan*

*Hidup merupakan suatu bentuk yang mengakhiri
Proses-proses kekuatan sebelumnya yang sedang
Berusaha saling berkuasa, menonjolkan diri
Dan saling melawan*

*Kebudayaan normal adalah
Sebuah kebudayaan orang-orang yang mengagumi
Dan membiarkan sesamanya tertawa dan bahagia*

All written by Ronald

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kuucapkan kepada Allah SWT atas kuasa dan berkat yang telah Ia berikan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan skripsi ini saya persembahkan kepada :

- ❖ Ayah dan Ibu tercinta, terima kasih buat semua yang telah Ayah dan Ibu berikan baik itu secara moril maupun materi. Tanpa doa dan nasehat Ayah dan Ibu, Ronald tidak akan pernah menjadi seperti sekarang ini.
- ❖ Kakak saya Andre dan istrinya Mira, juga Endra beserta istrinya Fina, dan adik perempuan saya satu-satunya, Rahma. Terima kasih buat saran dan dukungan materi maupun doa yang selalu kalian berikan. Dan tak lupa ketiga keponakan saya : Amarily, Fioni dan Iza yang lucu-lucu dan selalu akur. Kalian memberikan inspirasi buat Om Ronald yang lagi mengerjakan skripsi ini hingga selesai.
- ❖ Putu Kussa Laksana, yang sudah membantu memberikan referensi tema skripsi ini hingga saya ambil judul. Hanafi, yang hampir tiap malam selalu membantu merevisi app saya dan rela menyediakan tempat buat numpang tidur selama mengerjakan skripsi ini. Yulita, yang sudah rela meluangkan waktunya membantu saya mengerjakan payback period, tanpa kamu entah apa jadinya. Terima kasih banyak buat kalian.
- ❖ Temen-temen seperjuangan saya, Arie (gembel), Dedi, Rizal, yang sering nongkrong bareng di basement bawah waktu istirahat, Ippo (Synthetic) yang selalu memberikan masukan-masukan moril dan meminjamkan

buku-buku sastranya kepada saya. Juga buat anak-anak kost, Rizal or "Markejo", Adi "Boy", Nasroh, dan Adi "Junior". Terima kasih banyak kawan..

- ❖ Seluruh temen – temen deket saya di Jogja maupun kampus, yang tentunya tak dapat saya sebutkan satu per satu. Kalian yang terbaik, miss you niggz. Gracias... !!



KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang dengan kebesaran dan keagungan-Nya telah memberikan begitu banyak anugerah sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Penulisan laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Strata-1 pada Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Terselesainya Laporan Skripsi ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moral maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang berharga ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Bapak Prof.Dr M Suyanto MM selaku ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati, S.SI, MT selaku dosen pembimbing.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
4. Kepada kedua orang tua saya yang telah memberikan bimbingan dan mendorong baik segi materi maupun rohani.
5. Kepada semua teman-teman saya yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan dan kelemahannya serta masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Demikian laporan skripsi ini disusun, semoga dapat bermanfaat bagi penulis maupun bagi pembaca dan lembaga STMIK AMIKOM Yogyakarta. Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih dan mengharapkan kerjasamanya.



Yogyakarta, 18 Februari 2010

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xviii
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Pengumpulan Data	5

1.7	Sistematika Penulisan	7
-----	-----------------------------	---

BAB II DASAR TEORI

2.1	Konsep Dasar Informasi	8
2.1.1	Data dan Informasi.....	8
2.1.2	Promosi.....	9
2.1.3	Sejarah Internet.....	10
2.1.4	URL.....	11
2.1.5	Protokol	13
2.1.6	IP Address (Internet Protocol Address)	14
2.1.7	DNS (Domain Name System)	14
2.1.8	WWW (World Wide Web) dan Browser	16
2.1.9	Pemrograman Web.....	17
2.1.9.1	Client Side Scripting.....	17
2.1.9.2	Server Side Scripting.....	21
2.1.9.3	PHP	22
2.1.10	Database Server	24
2.1.11	Penjelasan Software Yang Digunakan	26
2.2	Tinjauan Umum.....	31
2.2.1	Latar Belakang Kepariwisata di Kabupaten Kediri.....	31
2.2.2	Visi dan Misi	32

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Analisis Sistem.....	34
3.1.1	Pengertian Analisis Sistem.....	34

3.1.2	Identifikasi Masalah.....	35
3.1.3	Analisis PIECES.....	35
3.1.3.1	Analisis Kinerja (Performance).....	36
3.1.3.2	Analisis Informasi (Information).....	37
3.1.3.3	Analisis Ekonomi (Economic).....	37
3.1.3.4	Analisis Kontrol (Control).....	38
3.1.3.5	Analisis Efisiensi (Efficiency).....	38
3.1.3.6	Analisis Pelayanan (Service).....	39
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	39
3.1.4.1	Perangkat Keras (Hardware).....	39
3.1.4.2	Perangkat Lunak (Software).....	40
3.1.4.3	Pengguna.....	40
3.1.5	Analisis Kelayakan Sistem.....	41
3.1.5.1	Kelayakan Teknis.....	41
3.1.5.2	Kelayakan Operasi.....	41
3.1.5.3	Kelayakan Sosial.....	42
3.1.5.4	Kelayakan Hukum.....	42
3.1.5.5	Kelayakan Ekonomi.....	42
3.1.6	Analisis Biaya dan Manfaat.....	44
3.1.6.1	Metode Analisis Biaya dan Manfaat.....	50
3.2	Perancangan Sistem.....	54
3.2.1	Bagan Alir Sistem (Flowchart Sistem).....	54
3.2.2	Diagram Alir Data (Data Flow Diagram).....	57

3.2.2.1	DFD Kontek Level	57
3.2.2.2	DFD Level 0.....	58
3.2.2.3	DFD Level 1.....	59
3.3	Perancangan Basis Data	60
3.3.1	Normalisasi.....	60
3.3.2	Relasi Antar Tabel	62
3.3.3	Sturuktur Tabel	63
3.3.4	Perancangan Struktur Menu Halaman Web	68
3.3.4.1	Struktur Halaman User	68
3.3.4.2	Struktur Halaman Admin.....	69
3.3.5	Rancangan Interface.....	70
3.3.5.1	Interface Level Administrator.....	71
3.3.5.2	Interface Level User	76
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Penetapan Rencana Implementasi	77
4.2	Proses Upload File dan Database	77
4.2.1	Implementasi Basis Data.....	78
4.2.1.1	Pembuatan Data Base	78
3.1.5.3	Pembuatan Tabel.....	78
4.2.2	Pembuatan Program Pendukung Aplikasi.....	84
4.2.3	Pengujian Website	85
4.2.3.1	Black Box Testing.....	85
4.2.3.2	White Box Testing.....	88

4.2.4 Upload Website	89
4.2.5 Pelatihan Kepada Pemakai	92
4.2.6 Operasi Dan Pemeliharaan	93
4.3 Tindak Lanjut Implementasi	94
4.3.1 Konversi Sistem	94
4.3.2 Hasil Implementasi	97
4.3.2.1 Hasil Implementasi Admin	97
4.3.2.2 Hasil Implementasi User	104
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	110
5.2 Saran	111

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Prinsip Kerja Server Side Scripting.....	22
Gambar 2.2 Tampilan Area Kerja Dreamweaver 8.....	27
Gambar 2.3 PHP Triad.....	27
Gambar 2.4 Tampilan Area Kerja Adobe Photoshop CS2.....	29
Gambar 2.5 Tampilan Area Kerja Flash 8.....	30
Gambar 3.1 Flowchart Sistem Admin.....	55
Gambar 3.2 DFD Kontek Level.....	57
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	58
Gambar 3.4 Pengolahan Data Restoran.....	59
Gambar 3.5 Pengolahan Data Hotel.....	59
Gambar 3.6 Pengolahan Data Obyek Wisata.....	59
Gambar 3.7 Struktur Link User.....	69
Gambar 3.8 Struktur Link Untuk Admin.....	70
Gambar 3.9 Sketsa Halaman Indeks.....	71
Gambar 3.10 Sketsa Halaman Menu Utama.....	71
Gambar 3.11 Sketsa Halaman Pengolahan Data Even.....	72
Gambar 3.12 Sketsa Halaman Pengolahan Data News.....	72
Gambar 3.13 Sketsa Halaman Pengolahan Data Obyek Wisata.....	73
Gambar 3.14 Sketsa Halaman Pengolahan Data Transportasi.....	73
Gambar 3.15 Sketsa Halaman Pengolahan Data Hotel.....	74
Gambar 3.16 Sketsa Halaman Pengolahan Data Restoran.....	74

Gambar 3.17 Sketsa Halaman Pengolahan Data Wilayah	75
Gambar 3.18 Sketsa Halaman Pengolahan Data Guestbook	75
Gambar 3.19 Sketsa Halaman Menu Navigasi.....	76
Gambar 4.1 Pembuatan Database	78
Gambar 4.2 Pembuatan Tabel Admin.....	79
Gambar 4.3 Pembuatan Tabel Even	79
Gambar 4.4 Pembuatan Tabel Guest	80
Gambar 4.5 Pembuatan Tabel Hotel.....	81
Gambar 4.6 Pembuatan Tabel Jalur Angkot	81
Gambar 4.7 Pembuatan Tabel News.....	82
Gambar 4.8 Pembuatan Tabel Obyek Wisata	83
Gambar 4.9 Pembuatan Tabel Restoran.....	83
Gambar 4.10 Pembuatan Tabel Wilayah	84
Gambar 4.11 Halaman Login Admin	86
Gambar 4.12 Validasi Login Admin.....	86
Gambar 4.13 Kesalahan Kurangnya Masukan pada Data Even.....	87
Gambar 4.14 Konfirmasi Kesalahan Kurangnya Masukan	87
Gambar 4.15 Kesalahan Kurangnya Masukan pada Data Guestbook.....	87
Gambar 4.16 Konfirmasi Kesalahan User Tidak Mengisi Email.....	88
Gambar 4.17 Mendaftar Web Hosting.....	90
Gambar 4.18 Terdaftar di Web Hosting	90
Gambar 4.19 Konfirmasi Web Hosting	91
Gambar 4.20 Upload Website Pariwisata Kediri	91

Gambar 4.21 Alamat Link Halaman Login.....	98
Gambar 4.22 Halaman Login Admin	99
Gambar 4.23 Halaman Utama Administrator.....	99
Gambar 4.24 Halaman Data Even	100
Gambar 4.25 Halaman Data News	100
Gambar 4.26 Halaman Data Obyek Wisata	101
Gambar 4.27 Halaman Data Transportasi.....	101
Gambar 4.28 Halaman Data Hotel.....	102
Gambar 4.29 Halaman Data Restoran	102
Gambar 4.30 Halaman Data Wilayah.....	103
Gambar 4.31 Halaman Data Guestbook	103
Gambar 4.32 Halaman Home User.....	104
Gambar 4.33 Halaman Obyek Wisata	104
Gambar 4.34 Halaman Peta.....	105
Gambar 4.35 Halaman Sarana Hotel	105
Gambar 4.36 Halaman Sarana Trayek	106
Gambar 4.37 Halaman Sarana Restoran.....	106
Gambar 4.38 Halaman Sitemap.....	107
Gambar 4.39 Halaman Berita Terkini.....	107
Gambar 4.40 Halaman Guestbook.....	108

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Contoh TLD	16
Tabel 2.2 Sintaks HTML.....	19
Tabel 3.1 Tabel Kebutuhan Standar Hardware	40
Tabel 3.2 Pengadaan Hardware Untuk Server	47
Tabel 3.3 Pengadaan Hardware Untuk Client.....	47
Tabel 3.4 Kebutuhan Software	48
Tabel 3.5 Rincian Biaya Pengembangan Sistem	49
Tabel 3.6 Tabel Perhitungan Biaya dan Manfaat	53
Tabel 3.7 Normalisasi Bentuk Pertama	61
Tabel 3.8 Normalisasi Bentuk Kedua.....	62
Tabel 3.9 Relasi Antar Tabel.....	63
Tabel 3.10 Tabel Admin	64
Tabel 3.11 Tabel Even	64
Tabel 3.12 Tabel Guest.....	65
Tabel 3.13 Tabel Hotel	65
Tabel 3.14 Tabel Jalur Angkot.....	66
Tabel 3.15 Tabel News	66
Tabel 3.16 Tabel Obyek_Wisata	67
Tabel 3.17 Tabel Restoran	67
Tabel 3.18 Tabel Wilayah.....	68
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Program Manual.....	109

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPARIWISATAAN BERBASIS WEB SEBAGAI SARANA PANDUAN
WISATA DI KABUPATEN KEDIRI**

INTISARI

Obyek-obyek wisata di Kabupaten Kediri memiliki banyak potensi yang perlu dikembangkan dan dipromosikan. Dengan mempromosikan obyek-obyek wisata ini, masyarakat luas baik domestik maupun manca bisa lebih mengenal obyek-obyek wisata tersebut. Dengan mengakses internet masyarakat bisa memenuhi kebutuhan informasi yang mereka butuhkan. Salah satu kebutuhan yang diharapkan adalah tempat tujuan travelling (perjalanan) wisata pada obyek-obyek wisata.

Dengan menggunakan penyebaran informasi melalui internet, tidak menutup kemungkinan akan menambah minat masyarakat untuk mendatangi obyek pariwisata ini. Penggunaan media ini dapat memberi informasi sampai ke Luar Negeri. Untuk itu maka perlu dibuat suatu situs (*website*) yang khusus membedah tentang daerah obyek wisata ini. Dengan adanya website ini diharapkan pariwisata di Kabupaten Kediri ini akan terjadi peningkatan pengunjung, baik pada hari-hari biasa maupun hari libur.

**ANALYSIS AND INFORMATION SYSTEM FOR DESIGNING WEB ON
BASED TOURISM GUIDE FOR FACILITY TOUR
IN KABUPATEN KEDIRI**

ABSTRACT

Tourism objects in Kabupaten Kediri has a lot of potential that needs to be developed and promoted. By promoting the objects of this tour, the wider community both domestic and abroad know more about tourism objects are. By accessing the Internet community can meet the needs of the information they need. One of the expected needs of the travel destination (travel) travel at tourism objects.

By using the distribution of information through the Internet, not the possibility to increase the public interest to come to this tourist attraction. Use of this media can provide information to the State. For that it is necessary to create a site (website) specifically dissect the attractions of this area. With a special tourism website dissect about tourism objects in Kediri regency is expected to be an increase in visitors, both on ordinary days and holidays.