

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan manusia akan informasi semakin meningkat dari tahun ke tahun, peningkatan ini sejalan dengan berkembangnya kemajuan teknologi informasi atau sering disebut dengan IT dan salah satu bentuk teknologi informasi adalah multimedia.

Kebutuhan informasi dirasa penting bagi semua kalangan. Berkembangnya teknologi computer yang demikian pesat, dapat mengatasi kesulitan – kesulitan dalam penyediaan informasi secara tepat dan aktual. Multimedia sebagai bagian dari sistem komputerisasi dapat menyajikan informasi dengan mempergunakan lebih dari satu medium komunikasi seperti teks, gambar, serta suara yang dapat disajikan secara interaktif. Dengan keunggulan *software – software* yang ada, kita dapat menyajikan informasi yang lebih efektif dan efisien. Kecanggihan dari aplikasi multimedia ini dapat menarik perhatian dan rasa ingin tahu seseorang ketika memanfaatkan teknologi tersebut serta memudahkan untuk memahami informasi yang disampaikan.

Aplikasi *software* multimedia yang dianggap cocok untuk kebutuhan ini adalah aplikasi yang dapat merespon dan yang menyediakan informasi yang dibutuhkan pengguna, selain itu pengguna juga dapat memilih jenis informasi yang diinginkan tanpa harus mencari kemana – mana. Dalam hal ini yang mencakup kriteria di atas adalah CD Interaktif, karena dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi dengan tampilan yang informatif dan menarik.

Penyediaan pusat informasi yang disediakan harus benar – benar diperhatikan, sebab kemudahan dalam mendapatkan informasi akan memberikan pemahaman, gambaran atau hal lainnya, dalam hal bercocok tanam tembakau.

Banyak dari kalangan petani masih kurang memiliki sarana edukasi yang informatif mengenai bercocok tanam tembakau yang baik. Berhubungan dengan hal tersebut, maka sebagai generasi yang bergelut dalam bidang informatika, penulis memberikan layanan informasi yang berbasis multimedia sebagai sarana edukatif dan informatif mengenai bercocok tanam tembakau yang baik.

Dari latar belakang itulah maka penulis perlu membuat aplikasi tentang bercocok tanam tembakau yang dikemas dalam bentuk CD Interaktif, yang pada penyusunan tugas akhir ini penulis memberi judul “CD Interaktif Bercocok Tanam Tembakau”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan tersebut maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut : “ Bagaimana cara membuat aplikasi berbasis multimedia untuk menyampaikan informasi dengan baik dan menarik bagi petani tembakau dengan format CD Interaktif. “

1.3 Batasan Masalah

Pada penyusunan tugas akhir ini, penulis membatasi permasalahan pada pembuatan aplikasi multimedia yang sederhana tetapi tetap menarik, informatif, komunikatif, serta interaktif sehingga membuat petani tembakau tertarik dengan apa yang disampaikan.

Aplikasi multimedia yang akan dibuat oleh penulis akan menampilkan seluruh informasi bercocok tanam tembakau dari mulai pembibitan hingga pemanenan serta memberikan informasi yang menarik mengenai cara bercocok tanam tembakau dengan menggunakan metode baru dengan memberikan gambaran sekilas tentang bercocok tanam tembakau. Adapun *software – software* yang digunakan antara lain: *Macromedia Director MX, Adobe Photoshop CS, Cool Edit Pro 2.0* dan *Macromedia Flash Professional 8*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan tugas akhir ini adalah:

- a. Menghasilkan CD Interaktif pembelajaran untuk penanaman tembakau.
- b. Memenuhi syarat kelulusan program Diploma III di STMIK Amikom Yogyakarta.
- c. Mengimplementasikan aplikasi multimedia untuk meningkatkan disiplin ilmu yang telah penulis peroleh di dalam maupun di luar kampus.
- d. Menerapkan teknologi informasi yang berbasis multimedia dalam dunia nyata.
- e. Sebagai media pembelajaran yang menarik agar dapat meningkatkan produktifitas bercocok tanam tembakau.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian antara lain :

- a. Melatih kepekaan dalam menyikapi permasalahan untuk dapat menjadi peluang dalam mewujudkan karya yang sesuai dengan situasi yang ada.
- b. Melatih serta mengukur kompetensi yang dimiliki sebagai bekal kesiapan menjadi tenaga kerja profesional dibidangnya.
- c. Meningkatkan produktifitas bercocok tanam tembakau.

1.6 Metode Penelitian

Metode – metode yang digunakan dalam perancangan CD Interaktif adalah:

I. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data – data yang dilakukan dengan cara pengamatan.

b. Metode Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode pelaksanaan pengamatan secara langsung melalui tanya jawab dengan narasumber (petani, produsen/distributor obat) untuk memperoleh informasi yang akurat.

c. Metode *Browsing*

yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data yang berkaitan dengan obyek melalui pencarian diinternet.

d. Metode Kearsipan dan Pustaka

Mencari bahan – bahan yang mendukung dasar teori melalui buku – buku yang berhubungan dengan pembuatan tugas akhir ini.

2. Metode Analisis Sistem

Berisi uraian tentang metode yang digunakan untuk menganalisis data, disertai dengan uraian tentang alasan penggunaan metode tersebut.

3. Metode Perancangan

Merancang sistem yang akan dibuat untuk petani tembakau setelah melakukan survei, meliputi beberapa bagian sebagai berikut: bagian pertama rancangan halaman menu utama, kedua rancangan halaman cara pembibitan, ketiga halaman jadwal pengendalian hama dalam pembibitan, keempat halaman persiapan lahan, kelima halaman penanaman hingga panen, dan yang terakhir rancangan halaman jadwal pengendalian hama dalam penanaman.

4. Metode Pembuatan

Membuat CD Interaktif yang informatif dan menarik dengan memberikan penjelasan dan gambar secara terstruktur sehingga hingga mudah dipahami oleh para petani.

5. Metode Pengujian

Membuat metode pembelajaran yang cocok untuk para petani dengan tingkat pemikiran dan pendidikan yang berbeda sehingga dapat dimengerti dan dipahami oleh seluruh petani tembakau. Setelah CD Interaktif ini selesai, akan diuji coba langsung pada petani tembakau.

6. Dokumen

Bahan-bahan dan data-data yang didapat dari penelitian, buku dan internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis menggunakan sistematika menjadi beberapa bab. Masing – masing dapat diuraikan sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Menerangkan tentang latar belakang penulis dalam menganalisis, menjelaskan rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini membahas tentang konsep dasar multimedia dan software – software yang digunakan.

BAB III Tinjauan Umum

Bab ini menjelaskan tentang hal – hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan.

BAB IV Pembahasan

Bab ini membahas mengenai perancangan dan pembuatan CD Interaktif.

BAB V Penutup

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang referensi buku yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir.

