

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan rangka mengakhiri pembahasan “Aplikasi Proses Terjadinya Erupsi Gunung Berapi Berbasis Multimedia Interaktif” ini, maka penulis mengambil kesimpulan, yaitu

1. untuk membangun aplikasi multimedia interaktif tentang erupsi gunung berapi yang dapat memberikan gambaran tentang proses terjadinya erupsi dilakukan beberapa langkah yaitu mengidentifikasi masalah, merancang konsep, merancang naskah, isi dan grafik. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam *Macromedia Flash 8*
2. Aplikasi proses terjadinya erupsi gunung berapi berbasis multimedia interaktif ini dapat di gunakan sebagai media pembelajaran kepada siswa SMA yang berisi antara lain pengertian gunung berapi, struktur gunung merapi, pengertian erupsi, proses erupsi, macam erupsi, gambar erupsi dan animasi erupsi
3. Berdasarkan hasil kuesioner maka aplikasi proses terjadinya erupsi gunung berapi berbasis multimedia interaktif ini sesuai dengan materi erupsi gunung berapi, aplikasi ini dapat meningkatkan motivasi belajar, mudah dipahami, dan efektif digunakan sebagai media pembelajaran.

## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta spesial efek animasi yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu :

1. pengembangan teknologi pengetahuan akan terus berlanjut, untuk itu perlu adanya meng-update data yang berada di dalam aplikasi ini;
2. aplikasi multimedia dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware dan software yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik. Sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini, sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware dan software yang dimiliki;
3. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan), penyusun berharap semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet;
4. Harapan penulis, semoga Aplikasi Proses Terjadinya Erupsi Gunung Berapi Berbasis Multimedia Interaktif ini dapat berguna dan dimanfaatkan sebaik-baiknya.