

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan sistem informasi dewasa ini begitu cepat khususnya yang terkait dan didukung dengan teknologi jaringan komputer berbasis internet yang merupakan lintas informasi bebas hambatan (*information superhighway*). Kemudahan, keakuratan serta kecepatan dalam memperoleh informasi merupakan hal yang sangat penting saat ini dan masa yang akan datang. Banyaknya pengguna atau pemakai informasi yang ada di seluruh dunia memberikan dampak pada pemanfaatan teknologi bidang komputer khususnya internet untuk mendukung pengelolaan sistem informasi yang memberikan berbagai kemudahan. Pengguna informasi di seluruh dunia dapat mendapatkan data aktual yang mereka inginkan dengan cepat dan mudah melalui jaringan internet yang sekarang telah mendunia dengan memanfaatkan fasilitas tersebut.

Oleh karena itu, pemakaian internet di bidang sistem informasi kantor memberikan manfaat yang sangat besar, baik dalam ketelitian maupun volume informasi yang ditangani. Begitu pula dengan pelayanan pada kantor BPN (Badan Pertanahan Nasional) Sleman sebagai sarana untuk melayani urusan yang berkaitan tentang pertanahan.

Hal tersebut menimbulkan kesulitan bagi masyarakat yang berada jauh dari lingkungan kantor BPN untuk memperoleh informasi yang diperlukan. Oleh karena itu, perlu adanya media informasi yang berupa website yang memuat

berbagai informasi pelayanan yang terkait dengan bidang pertanahan yang dapat diakses oleh semua lapisan masyarakat.

Hal inilah yang mendorong penulis untuk membangun sebuah sistem yang dapat mempermudah kantor dalam menginformasikan tentang jenis pelayanan yang ada pada kantor BPN Sleman maka penulis mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Kantor BPN (Badan Pertanahan Nasional) Sleman”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas secara umum dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini antara lain :

1. Bagaimana merancang sistem informasi berbasis web pada kantor BPN (Badan Pertanahan Nasional) Sleman.
2. Bagaimana memberikan pelayanan yang maksimal bagi masyarakat melalui web kantor BPN (Badan Pertanahan Nasional) Sleman.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibahas dalam skripsi ini antara lain:

1. Pembuatan situs ini hanya sebatas untuk media informasi yang khusus membahas tentang kantor BPN Sleman.
2. Software yang digunakan yaitu Macromedia Dreamweaver MX 2004, XAMPP, Adobe Photoshop CS2, Mozilla Firefox

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian perancangan sistem informasi berbasis web pada kantor BPN (Badan Pertanahan Nasional) antara lain :

1. Memberikan pelayanan informasi mengenai bidang pertanahan di kabupaten Sleman melalui media internet.
2. Mengenalkan bidang pertanahan di kabupaten Sleman melalui media internet dengan harapan dapat memudahkan masyarakat yang akan mengurus segala sesuatu yang berkaitan tentang pertanahan.
3. Menampung aspirasi pemakai (*netter*) mengenai Kantor BPN Sleman seperti kesan, saran maupun kritik yang bertujuan positif dalam pelayanan Kantor BPN di Kabupaten Sleman melalui salah satu menu yang disediakan di Web Site ini yaitu menu buku tamu.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

- I. Bagi Penulis
 - a. Melatih Penulis dalam memahami permasalahan yang ada tentang bagaimana prosedur pengelolaan yang baik dan benar berdasarkan kaedah-kaedah sistem yang ada dan berdasarkan aturan-aturan yang ditetapkan.
 - b. Sebagai latihan dalam menganalisa dan memberikan solusi terhadap berbagai permasalahan sesuai dengan disiplin ilmu yang penulis pelajari, serta untuk mengetahui secara nyata kesulitan-kesulitan yang

dihadapi dalam membuat atau merancang Sistem Informasi Berbasis Web.

2. Bagi kantor BPN Sleman
 - a. Dengan informasi yang lengkap, cepat, dan akurat yang disampaikan ke masyarakat maupun pihak-pihak yang membutuhkan, diharapkan dapat meningkatkan pelayanan pada kantor BPN Sleman.
 - b. Kredibilitas Kantor BPN Sleman akan semakin baik di mata masyarakat maupun pihak eksternal yang terkait.
 - c. Diharapkan dengan adanya Sistem Informasi berbasis Web pada Kantor BPN Sleman dapat membantu penyebaran informasi.
3. Bagi masyarakat
 - a. Dapat mengetahui berbagai informasi jenis pelayanan pada kantor BPN Sleman.
 - b. Dapat mengetahui berbagai informasi yang berkaitan tentang segala urusan bidang pertanahan.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Metode Wawancara
Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait yang dapat memberikan informasi tentang objek penelitian.

2. Metode Observasi

Yaitu melakukan pengamatan secara langsung ditempat penelitian terhadap kegiatan yang sedang berlangsung terutama objek yang di teliti.

3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode yang di lakukan dengan mengumpulkan data yang diperoleh dari buku, artikel, jurnal dan sumber informasi lain yang mendukung dan berhubungan dengan masalah yang dibahas dalam penyusunan skripsi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini antara lain :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah yang terdapat dalam sistem ini, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data yang digunakan dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan diuraikan mengenai pengenalan sistem secara umum yaitu perangkat lunak atau software yang digunakan dan tinjauan umum kantor BPN Sleman.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang deskripsi sistem yang akan dibuat meliputi identifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain *interface*.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang pengujian sistem dan implementasi serta fungsi-fungsi pengoperasian rancangan sistem yang di usulkan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menguraikan kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan serta saran-saran yang diberikan oleh penulis.

