

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia teknologi saat ini terus maju dibandingkan sebelumnya dan akan terus berkembang terus menerus. Banyak instansi-instansi saat ini yang memanfaatkan teknologi untuk membantu kegiatan sehari-hari mereka dalam bekerja, tak hanya perusahaan-perusahaan yang bergerak dalam bidang finansial, tapi instansi-instansi yang bergerak di dunia pendidikan pun memanfaatkan teknologi. Selain mempercepat kinerja, efektifitas kerja dapat lebih baik, tak hanya itu saja dengan menggunakan sistem komputerasi dapat menghemat waktu yang tadinya pekerjaan dilakukan secara manual kini menggunakan sistem terkomputerisasi yang hasil dapat lebih cepat, akurat sehingga meningkatkan kinerja yang sangat signifikan.

Saat ini banyak sekolah-sekolah yang memanfaatkan teknologi komputerisasi untuk membantu meningkatkan kegiatan belajar mengajar juga fasilitas sekolah. Begitu pula dengan SMA Negeri 11 Yogyakarta yang saat ini sistem pembayaran siswa masih menggunakan sistem manual. Sehingga masih kesulitan dalam mengetahui dengan cepat data-data siswa yang telah membayar atau belum, juga memperlambat waktu untuk mendata manual siswa yang membayar iuran sekolah setiap bulan atau pembayaran lain dalam periode yang merupakan kebijakan sekolah.

Oleh karena itu penulis ingin membantu, yaitu sistem yang sudah ada dikembangkan dengan menggunakan sistem komputerisasi sehingga harapannya proses mendata dan menyimpan data-data siswa yang telah membayar dapat lebih cepat, akurat dan para siswa merasa lebih nyaman karena tidak perlu mengantri lama untuk membayar iuran sekolah. Sehingga dengan kenyamanan para siswa tidak akan mengganggu waktu belajar mengajar dan petugas yang mendata pun akan lebih mudah dalam mendata para siswa.

Hal-hal yang telah dijabarkan di atas melatar belakangi penulis untuk meneliti dan membuat sistem yang dapat membantu sistem manual pembayaran siswa menjadi sistem terkomputerisasi. Oleh karena itu penulis memberi judul dalam penelitian ini yaitu **“SISTEM PEMBAYARAN SISWA TERPADU UNTUK UNIT TATA USAHA SMA NEGERI 11 YOGYAKARTA”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan diatas, rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana membuat membuat sistem pembayaran siswa terpadu untuk unit Tata Usaha SMA Negeri 11 Yogyakarta?
2. Bagaimana meningkatkan efisiensi dalam hal pelayanan pembayaran siswa terpadu untuk unit Tata Usaha SMA Negeri 11 Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah telah dijabarkan, adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Membuat sistem sistem pembayaran siswa terpadu yang dapat digunakan bagi unit Tata Usaha SMA Negeri 11 Yogyakarta.
2. Input data-data pembayaransiswa SMA Negeri 11 Yogyakarta dengan menginputkan NIM siswa.
3. Pembuatan laporan pembayaran, data siswa yang membayar dan yang belum membayar untuk tiap bulan dan per tahun ajaran.
4. Software yang digunakan adalah IDE Netbeans 6.5 dan MySQL.
5. Platform yang digunakan Windows XP.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini adalah:

- a. Bagi penulis:
 1. Sebagai syarat kelulusan pada program studi Diploma-III Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
 2. Sebagai sarana untuk mengapresiasi ilmu yang di peroleh selama penulis menimba ilmu di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta yang berguna untuk masyarakat.
- b. Bagi SMA Negeri 11 Yogyakarta

1. Sistem pembayaran siswa terpadu ini dapat meningkatkan efisiensi dalam hal pelayanan pembayaran terpadu unit Tata Usaha bagi siswa SMA Negeri 11 Yogyakarta.
2. Efisiensi dalam penyusunan laporan data pembayaran siswa SMA Negeri 11 Yogyakarta.

c. Bagi Pembaca :

1. Menambah wawasan pembaca.
2. Memberikan referensi untuk gambaran dalam membuat suatu sistem komputerisasi.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian Tugas Akhir ini adalah :

a. Bagi penulis:

Penulis berharap mendapat pengalaman dalam membuat aplikasi dan nantinya berguna untuk bekal pengalaman kerja di dunia kerja nantinya.

b. Bagi SMA N 11 Yogyakarta :

Sistem pembayaran ini dapat membantu unit Tata Usaha SMA 11 Yogyakarta yang tadinya menggunakan manual menjadi terkomputerisasi.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang dipakai digunakan untuk membuat sistem pembayaran ini adalah :

1. Observasi

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan peninjauan langsung terhadap objek penelitian sehingga mendapatkan data yang akurat dan relevan dengan tidak diragukan kebenarannya.

2. Interview

Yaitu dengan secara langsung mendapatkan data dari pihak yang terkait dengan objek penelitian.

3. Kearsipan

Data-data diperoleh langsung dari arsip yang dimiliki oleh objek penelitian sebagai analisa dengan akurat dan relevan.

4. Kepustakaan

Secara langsung dengan mendukung aplikasi yang dibuat, penulis menggunakan referensi buku-buku, buku panduan pemecahan masalah, internet, CD yang berhubungan dengan pemograman.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini akan menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini akan diuraikan mengenai pengenalan sistem secara umum yaitu perangkat lunak atau software yang digunakan dalam pembuatan program Tugas Akhir ini.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Bab ini akan membahas mengenai SMA Negeri 11 Yogyakarta, meliputi profil, sejarah SMA Negeri 11 Yogyakarta, visi dan misi, struktur organisasi, serta sistem yang berjalan saat ini.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas gambaran umum perancangan model sistem mencakup perancangan *database*, perancangan *input output* dan manual program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang terdiri atas kesimpulan dan saran-sarandari perangkat lunak yang di buat.

