

**ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA  
INFORMASI PADA WARA KOMPUTER YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



Disusun oleh:

**Marsianus Alfonsus Nuwa**

**06.12.1545**

**SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2009**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Analisis Dan Desain Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada  
Wara Komputer Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Marsianus Alfonsus Nuwa**

**06.12.1545**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 03 agustus 2009

**Dosen Pembimbing**



**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302105**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Analisis Dan Desain Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada  
Wara Komputer Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Marsianus Alfonsus Nuwa**

**06.12.1545**

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji  
Pada tanggal 10 oktober 2009

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.  
NIK. 190302105**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM  
NIK. 190302029**

**Ema Utami, S.Si, M.Kom  
NIK. 190302037**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 oktober 2009

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto “dimana saya berada disitu saya berdoa, belajar dan bekerja membantu sesama”

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

Tuhan dan Bunda Maria yang telah memberikan rahmat dan berkatnya yang berlimpah

Bapak dan Mama juga Franko dan Helen,yang selalu mendukung saya

Larry my little brother thanks Ganteng

Dini ,benge yang selalu mensupport saya thanks inna kriting

Teman – teman di nandan yang selalu bersama sama dengan saya : mas Bob, mas Teves, k,Sius n k, Indry, k Dicku, Ai, ‘Angua Adven thanks for semua ama’, k,Macce, ubbu, Vantovel dan semua yang tidak sempat saya sebutkan satu per satu saya hanya bias bilang makcih banyak untuk semua support dll.

Teman teman SI-6A dan Axis Pro thanks guys

Dan untuk siapa saja yang tidak sempat saya sebutkan semua, saya hanya bisa blg thanks bgt n Tuhan Beserta Kita Semua.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan anugerah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA WARU KOMPUTER JOGJAKARTA”.

Sejak persiapan hingga terselesaikannya skripsi ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. M. Suyanto, MM., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Melwin Syafrizal, S.Kom., M.eng. selaku Pembimbing yang telah banyak memberikan waktu, bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Bapak Veri Bili, selaku Ketua sekaligus Pemilik Waru Komputer yang telah memberikan waktu, tempat, kesempatan serta informasi yang dibutuhkan penulis.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan dan mengajarkan ilmu yang sangat bermanfaat selama penulis kuliah.
6. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Mas Arif ( Simbah’), atas saran dan informasinya yang telah membantu dalam menyelesaikan pembuatan skripsi ini.”Good bless you”

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat diharapkan guna perbaikannya. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.



Yogyakarta, Desember 2009

Penulis

Marsianus A Nuwa

## DAFTAR ISI

<b>Halaman Judul</b> .....	<b>i</b>
<b>Halaman Pengesahan</b> .....	<b>ii</b>
<b>Halaman Berita Acara</b> .....	<b>iii</b>
<b>Halaman Persembahan</b> .....	<b>iv</b>
<b>Halaman Motto</b> .....	<b>v</b>
<b>Kata Pengantar</b> .....	<b>vi</b>
<b>Daftar Isi</b> .....	<b>viii</b>
<b>Daftar Gambar</b> .....	<b>xi</b>
<b>Daftar Tabel</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metodologi Pengumpulan Data .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>7</b>
2.1 Pengertian Multimedia.....	7
2.2 Elemen-Elemen Multimedia .....	8
2.3 Siklus Hidup Pengembangan Aplikasi (Sistem) Multimedia .....	8

2.4	Pendefinisian Masalah Multimedia.....	10
2.5	Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia .....	10
2.6	Merancang Konsep Aplikasi Multimedia .....	11
2.6.1	Alat Bantu Untuk Merancang Aliran aplikasi Multimedia.....	11
2.7	Perangkat Lunak .....	16
2.7.1	Macromedia Flash MX 2004 .....	16
2.7.2	Macromedia Director MX 2004.....	18
2.7.3	SwishMax .....	19
2.7.4	Adobe Photoshop CS .....	22
2.7.5	Adobe Audition .....	23
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>24</b>
3.1	Identifikasi Masalah .....	24
3.1.1	Defenisi Masalah .....	25
3.1.2	Usulan Sistem Multimedia.....	25
3.1.3	Analisis Pieces .....	26
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
3.1.5	Study Kelayakan.....	35
3.2	Merancang Konsep .....	38
3.2.1	Teknik Penyajian Multimedia .....	39
3.3.2	Fungsi Efektif Multimedia.....	39
3.2.3	Merancang Isi.....	40
3.2.4	Merancang Naskah .....	42



3.2.5 Merancang Grafik .....	50
3.2.6 Memproduksi Sistem .....	55
<b>BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>	<b>65</b>
4.1 Pembahasan.....	65
4.2 Implementasi Sistem.....	75
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>78</b>
6.1 Kesimpulan.....	78
6.2 Saran .....	80
Daftar Pustaka	
Lampiran	

## DAFTAR GAMBAR

<b>GAMBAR</b>		<b>Halaman</b>
Gambar 2.1	Pengembangan Sistem Aplikasi Multimedia.....	9
Gambar 2.2	Struktur Linear.....	11
Gambar 2.4	Struktur Menu.....	12
Gambar 2.5	Struktur Hierarki.....	13
Gambar 2.6	Struktur Jaringan.....	14
Gambar 2.7	Struktur Kombinasi.....	15
Gambar 2.8	Tools-Tools Flash MX 2004.....	16
Gambar 2.9	Tools-Tools Director MX 2004.....	18
Gambar 2.10	Tool tools yang termasuk dalam kolom Tool Swish Max.....	20
Gambar 2.11	Tool-tools yang termasuk dalam kolom Options Swish Max.....	21
Gambar 2.12	Tool-tools yang termasuk dalam kolom View Swish Max.....	21
Gambar 2.13	Tampilan Adobe photosop CS.....	22
Gambar 2.14	Tampilan Adobe Audition.....	23
Gambar 3.1	Struktur Hierarki.....	41
Gambar 3.2	Sketsa tampilan menu utama.....	43
Gambar 3.3	Sketsa tampilan menu informasi.....	44
Gambar 3.4	Sketsa tampilan menu informasi.....	45
Gambar 3.5	Sketsa tampilan menu fasilitas.....	46
Gambar 3.6	Sketsa tampilan menu kontak.....	47
Gambar 3.7	Sketsa tampilan menu galery.....	48

Gambar 3.8	Menu Home .....	50
Gambar 3.9	Menu Informasi.....	51
Gambar 3.10	Menu Profile .....	52
Gambar 3.11	Menu Fasilitas.....	53
Gambar 3.12	Menu Kontak .....	54
Gambar 3.13	Menu Galery .....	55
Gambar 3.14	Alur Penggabungan Software .....	55
Gambar 3.15	Tampilan Movie Baru .....	56
Gambar 3.16	Tampilan Properties.....	57
Gambar 3.17	Mengimport File.....	58
Gambar 3.18	Marker Project Score .....	59
Gambar 3.19	Lembar Kerja Membuat Animasi .....	60
Gambar 3.20	Jendela Chanel Audio .....	61
Gambar 3.21	Hasil Pembuatan Menu Home .....	62
Gambar 3.22	Menu Create Projector .....	65
Gambar 3.22	Projector Options.....	65
Gambar 4.1	Logo .....	73

## DAFTAR TABEL

<b>TABEL</b>		<b>Halaman</b>
Tabel 2.1	Fungsi-fungsi Tools-Tools Flash MX 2004.....	17
Tabel 2.2	Fungsi Tool-tools Director MX 2004 .....	19
Tabel 3.1.	Hasil Perbandingan Analisis Kinerja .....	26
Tabel 3.2	Hasil Perbandingan Analisis Informasi .....	28
Tabel 3.3	Hasil Perbandingan Analisis Ekonomi .....	30
Tabel 3.4	Hasil Perbandingan Analisis Kontrol.....	32
Tabel 3.5	Hasil Perbandingan Analisis Efisiensi .....	33
Tabel 3.6	Hasil Perbandingan Analisis Pelayanan .....	33
Tabel 3.7	Daftar Pertanyaan Untuk Responden .....	67
Tabel 4.1	Daftar Hasil Perbandingan Pertanyaan Responden .....	69
Tabel 4.2	Daftar Perbandingan Spesifikasi Komputer .....	75

## INTISARI

Informasi merupakan suatu komponen yang penting dalam kehidupan sehari-hari. Penyampaian informasi akan semakin baik jika didukung dengan teknologi sebagai salah satu media yang populer saat ini. Sehingga informasi yang penyampaian sebelumnya masih menggunakan cara konvensional akan semakin baik dan tidak menjadi sia-sia dalam proses penyampaiannya.

Wara Kom merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan yang ingin menggunakan teknologi informasi sebagai media penyampaian kepada pelanggan yang ingin mengetahui lebih jelas tentang Wara Kom sehingga dapat memudahkan bagi pelanggan yang ingin mengetahui informasi dari perusahaan ini,

Pembuatan Company Profile ini juga bertujuan untuk mempromosikan keberadaan Wara Kom kepada masyarakat luas sehingga mampu menarik lebih banyak pelanggan agar mau bergabung dan mau bekerja sama dengan perusahaan ini, serta meningkatkan daya saing dengan perusahaan lainnya di Yogyakarta. Atas permasalahan yang terdapat di atas maka diangkatlah skripsi dengan judul “**Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada WARA KOM Yogyakarta**”.

## ***ABSTRACT***

*Information constitutes an important component in their daily lives. Submission of information would be better if supported with technology as one of today's popular media. So that the forwarding of information that previously was still using conventional way would be better and not be in vain in the process of delivery.*

*Wara Kom is one company that engages in sales who want to use information technology as a medium of delivery to customers who want to know more clearly about Wara Kom so it can make it easier for customers wanting to know information from this company*

*Wara Kom is one company that engages in sales who want to use information technology as a medium of delivery to customers who want to know more clearly about Wara Kom so it can make it easier for customers wanting to know information from this company*

*Making this company profile is also aimed to promote the existence of Wara Kom to the general public so as to attract more customers to join and to cooperate with this company, and increase competitiveness with other companies in Yogyakarta. To the problems listed above then in the lift with a thesis entitled "Analysis and Design of Multimedia Applications For Media Information In Yogyakarta Wara.Kom  
keyword : information system, application design.*

