

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bagi Indonesia, industri pariwisata merupakan peluang yang tidak dapat dilepaskan begitu saja. Pariwisata telah tumbuh menjadi sebuah industri yang sangat menguntungkan dan memiliki prospek yang cerah dikemudian hari. Strategi promosi pariwisata pun menjadi hal yang penting disini. Promosi merupakan salah satu elemen penting dalam bauran pemasaran (marketing mix).

Desa Wukirsari juga layak dikembangkan menjadi desa wisata karena memiliki kekayaan seni dan budaya serta situs purbakala seperti sekitar Makam Raja Mataram, Makam bangsawan Cirebon, dan Pahlawan Singosaren. Tidak ketinggalan terdapat situs makam kuno yang memiliki nilai penting dalam sejarah peradaban kuno di pedesaan. Selain objek situs purbakala, Wukirsari juga memiliki pemandangan alam yang sangat menawan.

“Pembuatan Video dokumenter Desa Wisata Wukirsari” merupakan salah satu pendukung promosi yang dapat diperhitungkan, karena wujudnya berupa audio dan visual. Penelitian ini menggunakan model prosedural yang bersifat deskriptif. Data yang dianalisis berupa data primer dan data sekunder mengenai Desa Wisata Wukirsari. Analisis data ini selanjutnya digunakan sebagai acuan untuk membuat video dan media promosi pendukungnya.

Penelitian ini menghasilkan video dokumenter berdurasi ±30 menit sebagai media pendukung dan media promosi Desa Wisata Wukirsari. Diharapkan

dengan adanya media promosi berupa video dokumenter yang memiliki karakteristik audio dan visual, dapat menunjang dicapainya informasi yang tepat kepada masyarakat. Dengan demikian citra atau image yang diharapkan dapat terbentuk dengan maksimal di masyarakat, khususnya dipulau Jawa. promosi yang baik dan efektif dapat menambah jumlah wisatawan yang datang ke Desa Wisata Wukirsari.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas maka merumuskan masalah seperti berikut :

1. Bagaimana pembuatan video dokumenter Desa Wisata Wukirsari sebagai media promosi yang efektif ?
2. Bagaimana cara menganalisis video dokumenter yang baik ?

1.3 Batasan masalah

Pembatasan masalah dimaksudkan untuk memfokuskan pembahasan dan memberikan arah yang lebih jelas untuk meneliti dan menentukan metode yang cepat dan tepat, maka dalam hal ini membatasi ruang lingkup mengenai pembuatan video dokumenter pada saat pra produksi, proses, hingga pasca produksi. mewujudkan pembuatan video documenter ini, menggunakan software adobe premiere pro sebagai software utama.

1.4 Tujuan penelitian

Adapun tujuan penelitian dari perancangan pembuatan video dokumenter adalah sebagai berikut:

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Sarjana (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata dengan harapan ilmu yang dipelajari bisa bermanfaat dan dapat diterapkan di dunia nyata.
3. Sebagai referensi untuk pembaca yang tertarik dalam pembuatan video dokumenter.
4. Dapat memperkenalkan dan mempromosikan Desa wisata Wukirsari kepada masyarakat

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat kita ambil dari penulisan penelitian ini antara lain :

1. Memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Trampil menggunakan tools pada aplikasi atau software yang digunakan.
3. Pembaca tertarik dalam pembuatan video dokumenter.
4. Memberi kita pengetahuan tentang efektifitas video dokumenter dan pengaruhnya terhadap keberhasilan promosi sebuah tempat wisata.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data menggunakan berbagai tahapan, antara lain adalah :

1. Metode observasi /*Observation*

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap Obyek Wisata yang ada di Desa Wukirsari, Imogiri, Yogyakarta, untuk melakukan pengambilan data berupa video, gambar, dan lain-lain.

2. Metode wawancara /*Interview*

Mengumpulkan informasi dan data dengan cara mengadakan wawancara kepada para pengrajin, seniman, dan aparat desa yang ada di Desa Wukirsari serta orang-orang yang berkepentingan.

3. Metode kepustakaan /*Library*

Melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka Dinas Pariwisata Kabupaten Bantul dan artikel-artikel dari internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Mempermudah penulisan skripsi ini, menggunakan sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistem penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini membahas tentang pengertian dari multimedia, struktur sistem informasi multimedia dan pengenalan *software* yang digunakan.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini akan diuraikan secara lengkap tinjauan umum tentang Desa Wisata Wukirsari serta analisis masalah terhadap sistem informasi yang berjalan saat ini, perancangan, pembuatan, dan analisis sistem yang baru.

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang penerapan rencana implementasi sistem, kegiatan implementasi sistem, serta rancangan system multimedia dimulai dari merancang konsep hingga pemeliharaan.

BAB V : Penutup

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan kritik saran terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik.

Daftar Pustaka

Lampiran