

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kecanggihan teknologi komputer pada saat ini sudah sangat tinggi, untuk itu dibutuhkan teknologi yang tepat agar guru dan siswa dapat memanfaatkannya dengan baik. Media pembelajaran simulasi merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah dan mempercepat penyampaian suatu materi pelajaran tertentu dalam bentuk visual ataupun audiovisual. Terutama dalam bidang pendidikan.

Dari hasil pembuatan media pembelajaran simulasi ini, penulis dapat menarik kesimpulan :

- Berdasarkan dari hasil uji coba yang dilakukan pada kelas X Sekolah Menengah Atas 2 Ngaglik dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat menyajikan informasi dengan baik sehingga dapat membantu siswa untuk lebih memahami proses simulasi pemantulan cahaya.

Agar proses belajar mengajar, khususnya pada materi teori pemantulan cahaya pada lensa dapat berjalan dengan baik, guru dapat memberikan materi pelajaran dan siswa dapat menyerap materi tersebut secara maksimal, sehingga kualitas pendidikan

dapat ditingkatkan, maka dibutuhkan sarana pendukung yang memadai salah satunya dengan menggunakan media pembelajaran dengan sistem aplikasi multimedia.

5.2 Saran

1. Dalam menggunakan aplikasi ini siswa harus didampingi oleh guru karena aplikasi ini hanyalah sarana pendukung penguasaan materi oleh siswa harus dengan bantuan guru.
2. Proses peng-update-an sebaiknya dilakukan berkala, seiring dengan kemajuan teknologi yang berjalan.
3. Agar aplikasi ini lebih lengkap, maka perlu ditambahkan simulasi pematulan pada lensa cembung datar, cembung cekung, cekung datar dan cekung cembung.

