

# **APLIKASI DOA SEHARI-HARI BERBASIS MOBILE**

## **Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma 3 jurusan Manajemen Informatika



**Disusun Oleh :**

**Tri Rengganis Setyo Aji                      07.02.6699**

**Hermin Fatmawati                              07.02.6711**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MENAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI DOA SEHARI-HARI BERBASIS MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Tri Rengganis Setyo Aji** 07.02.6699

**Hermin Fatmawati** 07.02.6711

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 17 Oktober 2009

**Dosen Pembimbing,**



**Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom**

**NIK. 190302125**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI DOA SEHARI-HARI BERBASIS MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Tri Rengganis Setyo Aji**

**07.02.6699**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 24 Februari 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

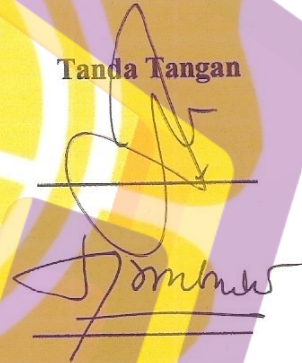
**Tanda Tangan**

**Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng**

**NIK. 190302063**

**Agung Pambudi, S.T**

**NIK. 190302012**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 17 April 2010



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**



**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI DOA SEHARI-HARI BERBASIS MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Hermin Fatmawati**

**07.02.6711**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 23 Februari 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom**

**NIK. 190302057**

**Sudarmawan, S.T., M.T**

**NIK. 190302035**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 17 April 2010

**KETUA SEMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 23 Februari 2010

**TRI RENGGANIS SETYO AJI**

07.02.6699

**HERMIN FATMAWATI**

07.02.6711



## HALAMAN MOTTO dan PERSEMBAHAN

Bermimpilah, karena Tuhan akan memeluk mimpi-mimpi  
itu

dan buat mimpi itu menjadi kenyataan

Teruslah berusaha **memperbaiki** diri

Pertahankan **hatimu** agar tetap lurus  
walaupun terluka begitu dalam

**Bersyukur** atas apapun yang telah Allah berikan  
kepada kita hari ini

*Allah tidak mengabulkan doa dari hati yang lengah dan ragu*

*-(Muhammad SAW)-*

*Karya kecil ini q persembahkan untuk:*

*Ibunda tercinta*

*Ayahanda tercinta*

*Kakak dan Adik tersayang*

*Almamaterku*

*Mas Hakim yang telah membimbing kita dan adik-adik TPA*

*yang membantu dalam pengambilan suara*

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan kemudahan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul Aplikasi Doa Sehari-hari Berbasis Mobile.

Penulisan Laporan ini dimaksudkan untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi di jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Penulis mengambil judul ini mengingat pesatnya perkembangan teknologi sehingga menuntut munculnya sebuah aplikasi ini diharapkan dapat membantu dalam sistem pengajaran yang dapat dipergunakan sebagai sarana pembelajaran anak-anak. Sehingga mempermudah dalam membaca dan menghafal doa-doa sehari-hari, tentunya dengan bimbingan yang tepat dengan tujuan memberikan sesuatu yang berguna dalam bidang pendidikan.

Tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa bantuan dari berbagai pihak baik moral maupun material. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., MT, selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.



3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom, selaku dosen pembimbing yang senantiasa memberikan arahan, bimbingan, dan meluangkan waktu hingga penyusunan tugas akhir ini selesai.
4. Keluarga di rumah atas doa dan dukungan yang tak pernah putus.
5. Para penulis artikel tentang J2ME.
6. Teman-teman yang turut berperan dan senantiasa selalu memberi semangat hingga terselesaikannya tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwa dalam penyusunan laporan tugas akhir ini masih banyak yang perlu dikoreksi lebih lanjut, maka penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran demi perubahan ke arah yang lebih baik. Semoga laporan ini dapat berperan sebagaimana mestinya, terutama bagi pembaca.

Yogyakarta, Februari 2010

Penulis

## DAFTAR ISI

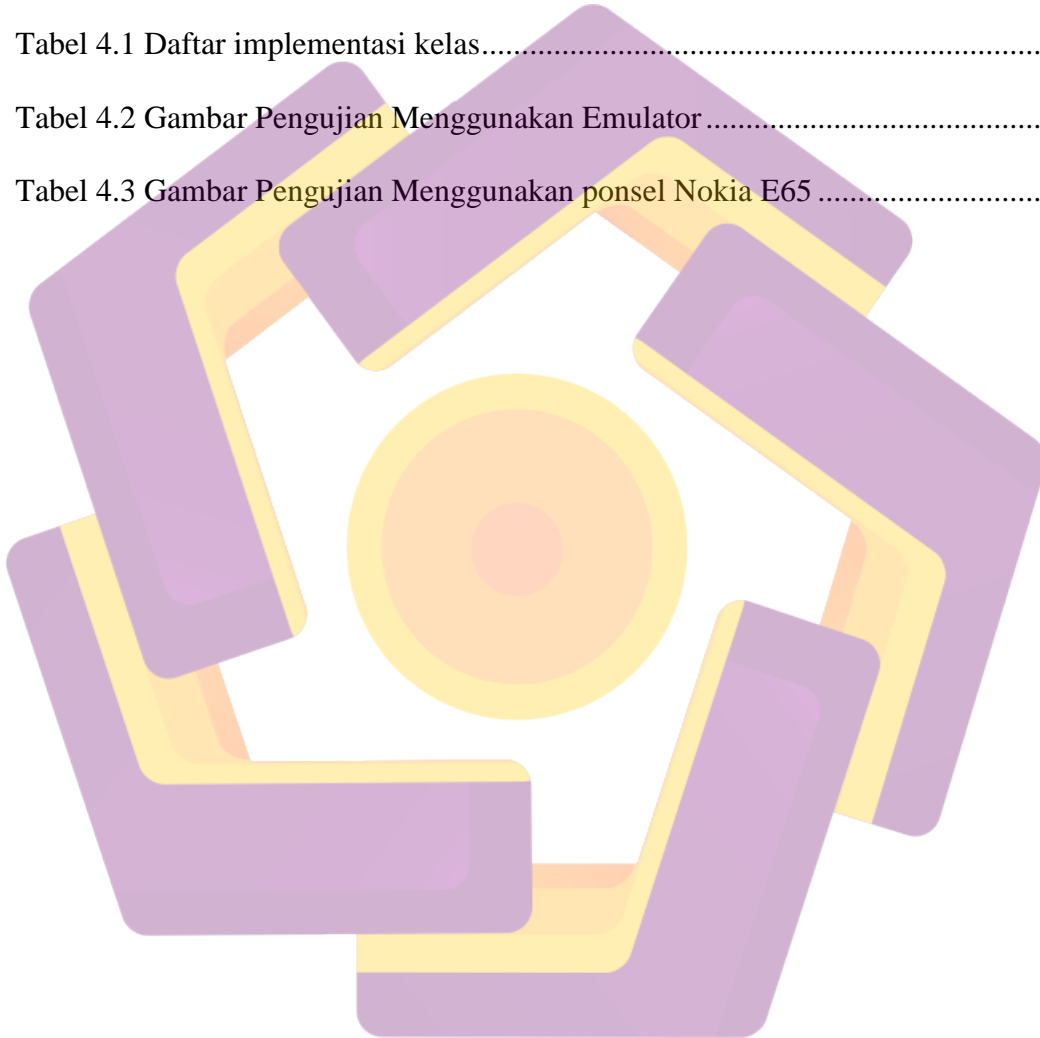
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO dan PRESEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACK.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
1.7 Tahapan Perancangan Program.....	7

<b>BAB II DASAR TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Doa .....	8
2.1.1 Pengertian Doa .....	8
2.1.2 Keutamaan Doa .....	9
2.2 Java.....	13
2.2.1 Mengenal Java .....	13
2.2.2 Keuntungan Java.....	15
2.2.3 Sebagian Fitur dari Java .....	17
2.2.4 Fase-fase Pemrograman Java.....	20
2.3 J2ME .....	21
2.4 Ponsel .....	23
2.4.1 Sistem Operasi pada Ponsel.....	23
2.5 Perangkat Mobile .....	25
2.6 Unified Modeling Language (UML).....	26
2.7 Perangkat Lunak yang digunakan .....	28
2.7.1 Netbeans IDE 6.5.....	28
<b>BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>	<b>30</b>
3.1 Kebutuhan Sistem .....	30
3.2 Perancangan Sistem .....	31
3.2.1 Rancangan Sistem yang Akan Dibangun ( <i>Use Case Diagram</i> )... ..	32
3.2.2 Rancangan Objek ( <i>Class Diagram</i> ).....	34
3.2.3 Rancangan Integrasi Antar Objek ( <i>Sequence Diagram</i> ) .....	35

3.2.4 Rancangan Alur Kerja ( <i>Activity Diagram</i> ).....	36
3.2.5 Rancangan Tampilan ( <i>Interface</i> ).....	37
BAB IV PEMBAHASAN.....	40
4.1 Implementasi.....	40
4.1.1 Lingkungan Pengembang.....	41
4.1.2 Batasan Implementasi.....	41
4.1.3 Proses dan Hasil Implementasi.....	41
4.1.3.1 Implementasi Kelas.....	42
4.1.3.1.1 Kelas MenuMIDlet.....	43
4.1.3.1.2 Kelas Open.....	47
4.1.3.1.3 Kelas Doa.....	48
4.1.3.2 Pemaketan.....	51
4.2 Pembahasan Aplikasi.....	52
4.3 Pengujian.....	53
4.3.1 Pengujian Menggunakan Emulator.....	54
4.3.1 Pengujian Menggunakan Telepon Genggam.....	57
BAB V PENUTUP.....	62
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	64
LAMPIRAN.....	65

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Perancangan Program .....	7
Tabel 2.1 Proses platform .....	21
Tabel 4.1 Daftar implementasi kelas.....	42
Tabel 4.2 Gambar Pengujian Menggunakan Emulator .....	54
Tabel 4.3 Gambar Pengujian Menggunakan ponsel Nokia E65 .....	57





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses kompilasi dan eksekusi program java .....	20
Gambar 2.2 Arsitektur J2ME .....	22
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	32
Gambar 3.2 Class Diagram .....	34
Gambar 3.3 Diagram Sequence .....	35
Gambar 3.4 Activity diagram .....	36
Gambar 3.5 Rancangan Form Utama .....	37
Gambar 3.6 Rancangan Form list doa .....	38
Gambar 3.7 Rancangan Form display doa .....	39

## INTISARI

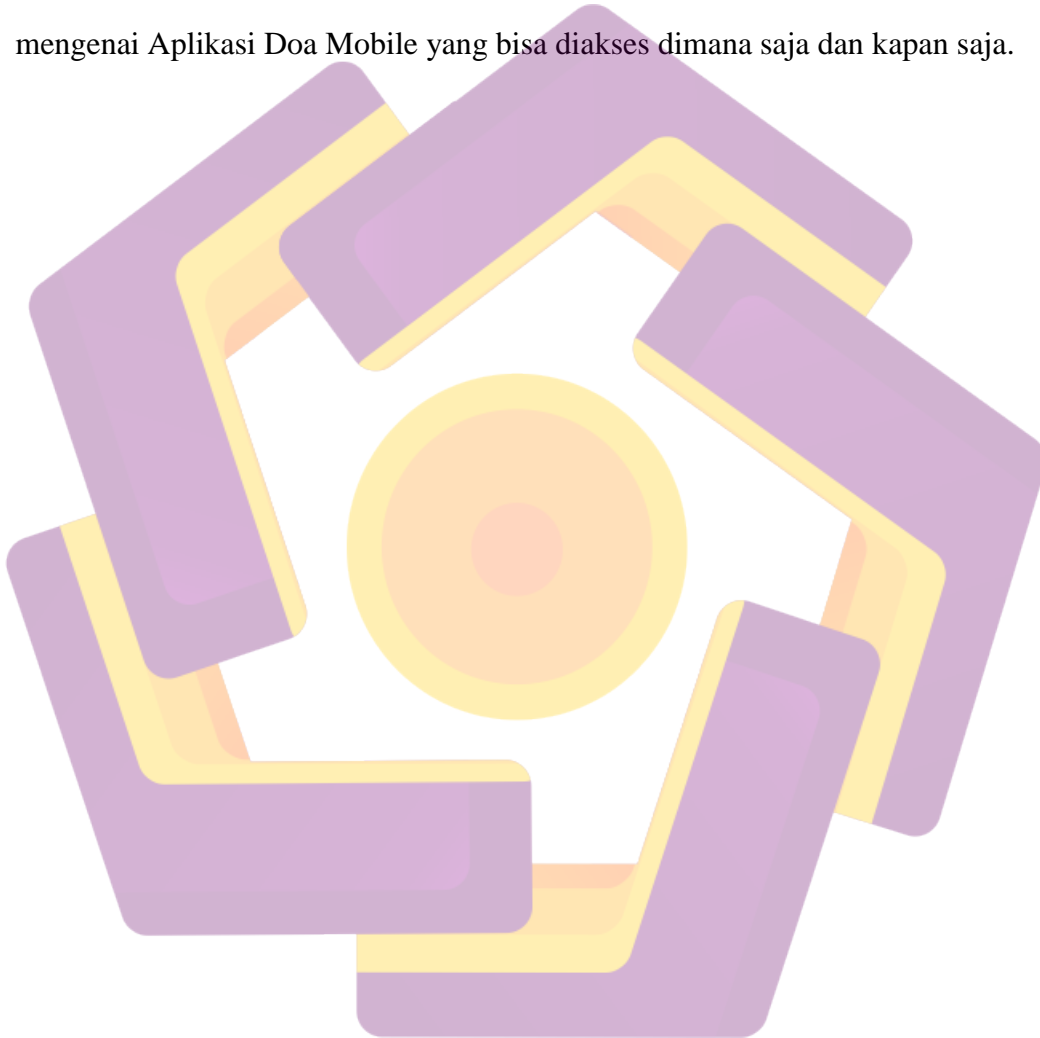
Teknologi Mobile atau biasa disebut teknologi komunikasi seluler (Mobile Communication) saat ini merupakan salah satu teknologi yang berkembang sangat pesat dan banyak diminati oleh masyarakat dunia. Perkembangan yang pesat ini tidak lain dikarenakan, kebutuhan akan fasilitas komunikasi dan pertukaran data yang cepat dan mudah serta bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja. Perkembangan pesat ini telah melahirkan beberapa generasi teknologi mobile yang sudah Anda ketahui.

Seperti kita ketahui bersama bahwa kebutuhan manusia bukan hanya unsur duniawi saja seperti halnya teknologi tetapi juga unsur yang lain, misalnya kebutuhan rohani seperti doa. Doa merupakan hal yang penting sekali dalam kehidupan kita yang menunjang untuk kelancaran beraktifitas dan memohon perlindungan dari ALLAH SWT.

Pada saat ini doa sehari-hari hanya bisa diakses dalam bentuk buku. System yang ada pada buku masih sangat manual dan mempunyai keterbatasan, dimana pembelajaran doa hanya bersifat bisa dibaca saja tanpa bisa mendengarkan bagaimana bunyi doa tersebut diucapkan.

Mobile system merupakan solusi terbaik untuk memudahkan untuk membaca, menghafal, dan mendengarkan bunyi ucapan doa untuk menunjang kehidupan kita,serta dengan system yang dalam bentuk mobile dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas berdoa sehari-hari.

Maka dari itu dengan system yang sudah dalam bentuk mobile akan menjadi lebih baik dari system manual agar berjalan efektif dan efisien serta system pembelajaran doa yang sekarang akan lebih kondusif dibandingkan dengan system pembelajaran dengan buku. Untuk itulah penulis mencoba membuat Tugas Akhir mengenai Aplikasi Doa Mobile yang bisa diakses dimana saja dan kapan saja.



## ABSTRACT

Mobile technology, or so-called mobile communication technologies (Mobile Communication) is now one of the technologies developed rapidly and much in demand by the world community. This rapid development of another not because of, the need for communication facilities and exchange of data quickly and easily and can be done anywhere and anytime. This rapid development has given birth to several generations of mobile technology that you already know.

As we all know that humans need not only the earthly elements such as technology alone but also other elements, such as the spiritual needs of prayer. Prayer is a very important thing in our lives to enhance our support activities and begged the protection of ALLAH SWT.

At this time the daily prayer can only be accessed in book form. System which is in the book is still very manual and has limitations, which are just learning the prayer could be read without listening to how the sound of the spoken prayer.

Mobile system is the best solution to make it easier to read, memorize, and listening to the words of prayer to support our lives, and the system is in the form of a mobile can be achieved with an activity that effective and efficient in menunjang activities of daily prayer.

Thus the system is already in the form of a mobile will be better than the manual system to run effectively and efficiently and prayer learning system will now be more conducive than the learning system with books. For this reason the author tried to make Task End of Prayer Mobile Applications that can be accessed anywhere and anytime.