

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang masalah

Kecanggihan teknologi komputer pada saat ini sudah sangat tinggi dibandingkan dengan tahun-tahun sebelumnya, mengakibatkan masyarakat mau tidak mau mengikuti perkembangan teknologi.

Untuk itu dibutuhkan teknologi yang tepat, agar masyarakat dapat menggunakan dengan baik. Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang cepat ini ikut membantu manusia dalam memenuhi tata peradaban baru di era teknologi yang diciptakan untuk meringankan beban aktifitas didalam kehidupan sehari-hari. Kecanggihan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kinerja dalam suatu instansi, baik instansi milik pemerintah ataupun swasta, begitu juga dalam pengambilan keputusan. Komputer merupakan salah satu teknologi yang digunakan oleh manusia untuk membantu melakukan pengambilan keputusan. Teknologi komputer telah digunakan dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, hiburan dan hampir semuanya telah menerapkan teknologi komputer.

Internet merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah serta mempercepat penyampaian suatu informasi tertentu dalam bentuk visual atau pun audiovisual. Internet telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan komputer yaitu melalui media gambar teks audio(suara), animasi dan video yang saling berinteraksi dan berintegrasi satu sama lain membentuk sebuah informasi. Oleh karena itu dibutuhkan komputer untuk menghasilkan informasi menjadi lebih menarik dan hidup. Penerapan

internet dalam memberikan informasi dalam bentuk website adalah untuk memberikan informasi dan promosi Koperasi Kredit ‘Mulia’ Promasan, Kulon Progo, Yogyakarta kepada pengguna internet pada umumnya dan kepada para anggota pada khususnya.

1.2 Perumusan masalah

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah “Bagaimana membangun website agar dapat digunakan sebagai media informasi dan promosi Koperasi Kredit “Mulia” Promasan, kulon Progo, Yogyakarta?”.

1.3 Batasan masalah

Ruang lingkup web sangat luas pada penerapannya dan fungsi yang berbeda-beda sesuai dengan masalah yang dihadapi, batasan masalah diperlukan untuk menghindari meluasnya ruang lingkup permasalahan. Agar penelitian dan penulisan yang penulis kerjakan ini tidak menyimpang, maka penulis hanya memfokuskan pada masalah berikut:

1. Yang mengakses web ini adalah para pengguna internet pada umumnya dan para anggota pada khususnya.
2. Anggota akan diberikan *user* dan *id* sendiri.
3. Web ini berisi sejarah berdirinya Koperasi Kredit “Mulia”, struktur organisasi, sejarah dari koperasi, visi dan misi, informasi terbaru, data-data dari anggota namun harus login terlebih dahulu.

Dalam perancangan aplikasi website ini software yang digunakan untuk membangun website adalah sebagai berikut:

MYSQL sebagai server database, adobe Photoshop CS, Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor, Mozilla firefox sebagai web browser.

1.4 Tujuan dan manfaat penelitian

Tujuan Penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk menerapkan ilmu yang telah diberikan oleh lembaga pendidikan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta yang berorientasi teknologi informasi dan komunikasi. Dan mengaplikasikan didalam dunia kerja.
2. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
3. Membuat website sebagai sarana informasi dan promosi Koperasi Kredit "Mulia" Promasan, Kulon Proogo, Yogyakarta.

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Bagi penulis, untuk menambah wawasan dan pengetahuan yang berhubungan dengan program studi yang dipilih.
2. Bagi Koperasi Kredit "Mulia" Promasan, Sebagai media informasi dan promosi dengan harapan akan berkembang menjadi lebih baik dan dapat berpengaruh terhadap perekonomian masyarakat sekitar menjadi lebih baik.

1.5 Metode penelitian

Terciptanya suatu pembahasan yang diharapkan dapat menarik minat pembaca dan perkembangan studi dalam mempelajari web ini, sumber-sumber pelengkapan untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung didalamnya, dan data-datanya diambil dengan menggunakan beberapa metode penelitian, sebagai berikut:

a) Pengumpulan data

Dalam melakukan pengumpulan data, penulis menggunakan metode sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

2. Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung pada pihak staf Koperasi Kredit "Mulia" Promasan, Kulon Progo, Yogyakarta.

3. Metode Kepustakaan

Mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen-dokumen lembaga koperasi yang berkaitan.

b) Perancangan sistem

- Melakukan rancangan sistem yang akan dibuat.
- c) Pembuatan program
Membuat program untuk sistem yang baru.
 - d) Pengujian dan pengembangan program
Menguji apakah program untuk sistem yang baru berjalan atau tidak.
 - e) Pembuatan laporan
Membuat laporan untuk sistem yang baru.

1.6 Sistematika penulisan

Guna mempermudah dalam penulisan tugas akhir maka penulis akan menggunakan acuan dari sistem penulisan tugas akhir. Adapun penulis lakukan adalah sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Dalam BAB I ini membahas tentang latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Dalam BAB II ini akan diuraikan dan dijelaskan tentang konsep dasar internet dan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis dalam menyusun tugas akhir dan penjelasan mengenai gambaran umum mengenai koperasi.

BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam BAB III ini penulis membahas tentang gambaran umum Koperasi Kredit "Mulia" Promasan yaitu sejarah Koperasi Kredit "Mulia" Promasan, visi dan misi, struktur organisasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam BAB IV ini akan dibahas tentang sistem yang diusulkan, pembahasan program, dan manual program.

BAB V PENUTUP

Dalam BAB V ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran.

