

**MERANCANG MEDIA BELAJAR SEJARAH ISLAM DALAM BENTUK  
APLIKASI MULTIMEDIA PADA SD MUHAMMADIYAH 16 SURAKARTA**

**TUGAS AKHIR**



**Disusun Oleh :**

**Sigit Nugroho            06.02.6303**

**Risky Arifimanto        06.02.6334**

**Ringgho Agustino       06.02.6341**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2010**

**MERANCANG MEDIA BELAJAR SEJARAH ISLAM DALAM BENTUK  
APLIKASI MULTIMEDIA PADA SD MUHAMMADIYAH 16 SURAKARTA**

## **TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III  
jurusan Manajemen Informatika



**Disusun Oleh :**

**Sigit Nugroho            06.02.6303**

**Risky Arifimanto        06.02.6334**

**Ringgho Agustino       06.02.6341**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

# PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

**Merancang Media Belajar Sejarah Islam Dalam Bentuk  
Aplikasi Multimedia Pada SD Muhammadiyah 16  
Surakarta**

Dipersiapkan dan disusun Oleh :

**Sigit Nugroho** 06.02.6303

**Risky Arifimanto** 06.02.6334

**Ringgho Agustino** 06.02.6341

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 9 November 2009

**Dosen Pembimbing,**

  
**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.**  
NIK. 190302105

## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

**Merancang Media Belajar Sejarah Islam Dalam Bentuk  
Aplikasi Multimedia Pada SD Muhammadiyah 16  
Surakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ringgho Agustino**

**06.02.6341**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 27 Februari 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Krisnawati, S.SI, MT**  
**NIK. 190302038**

**Erik Hadi Saputra**  
**NIK. 190302107**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 27 November 2010



**KEFUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yan pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Maret 2010

Penyusun,

Sigit Nugroho (NIM. 06.02.6303)

Risky Arifimanto (NIM. 06.02.6334)

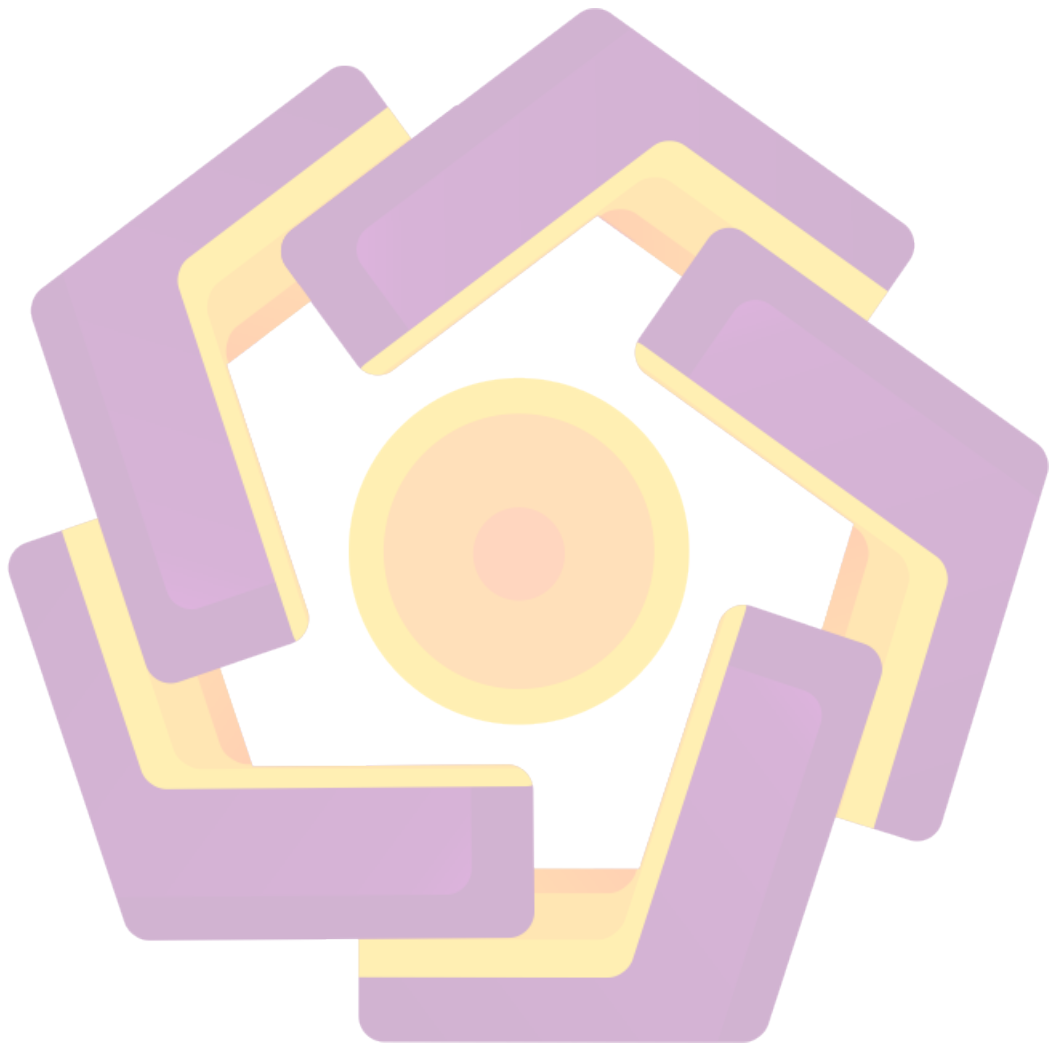
Ringgho Agustino (NIM. 06.02.6341)

Tanda Tangan,

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



**HALAMAN MOTTO**

- *Terus Melangkah, Lakukan apa yang harus dilakukan, Kegagalan pendorong keberhasilan, Menjadi lebih baik dari kemarin.*

**Sigit Nugroho (06.02.6303)**

- *Pengorbanan kecil untuk keselamatan besar.*

**Rise Key Arivimantho (06.02.6334)**

- *Jadilah seorang yang berguna bagi diri kita dan orang lain dan juga berguna bagi Nusa dan Bangsa.*

**Ringgho Agustino (06.02.6341)**



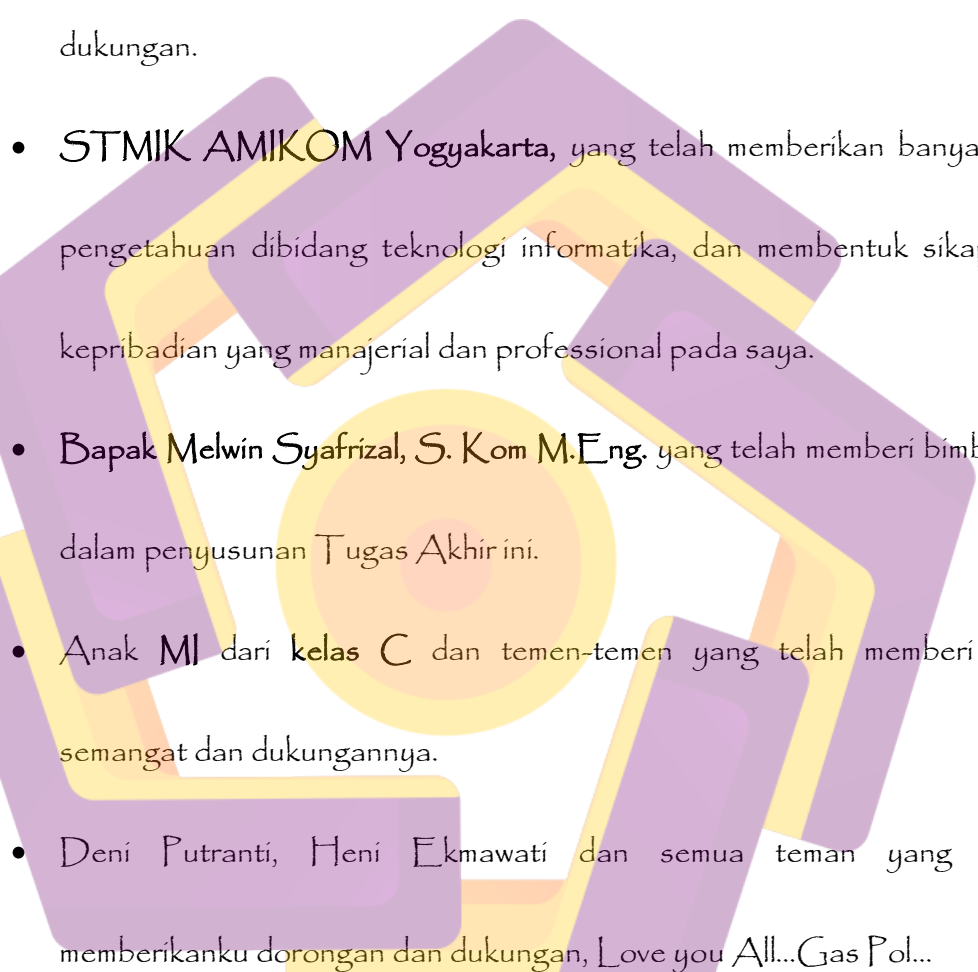
*Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:*

- *Allah SWT*, atas berkah dan rahmatNya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik tanpa halangan suatu apapun.
- *Segenap Keluarga dan Saudara* tersayang yang telah memberikan do'a, semangat, dan dukungan.
- *Orang yang dekat dilihat beserta orang tuanya* yang tersayang, atas do'a, semangat dan dukungannya.
- Terima kasih kepada *STMIK AMIKOM*, yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan dibidang teknologi informatika, dan membentuk sikap dan kepribadian yang manajerial dan professional pada saya.
- Terima kasih kepada *Bapak Melwin Syafrizal, S. Kom M.Eng.* yang telah memberi bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
- Ucapan terima kasih kepada temen-temen *MI* dari kelas *C* dan temen-temen yang mengenal aku yang telah memberi do'a, semangat dan dukungannya.
- Kepada *Arfhika Yunita*, thanks sayang...atas do'a dan dukungannya. Setelah lama menunggu akhirnya aku lulus juga...dan akhirnya kita bisa menikah.

*Ringgho Agustino (06.02.6341)*

*Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:*



- 
- Allah SWT, atas berkah dan rahmatNya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik tanpa halangan suatu apapun.
  - Ibu, Bapak dan Saudara yang telah memberikan do'a, semangat, dan dukungan.
  - STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan dibidang teknologi informatika, dan membentuk sikap dan kepribadian yang manajerial dan professional pada saya.
  - Bapak Melwin Syafrizal, S. Kom M.Eng. yang telah memberi bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
  - Anak MI dari kelas C dan temen-temen yang telah memberi do'a, semangat dan dukungannya.
  - Deni Putranti, Heni Ekmawati dan semua teman yang selalu memberikanku dorongan dan dukungan, Love you All...Gas Pol...

**Sigit Nugroho (06.02.6303)**

tugas akhir ini saya persembahkan kepada:

- **Aliahe** **Ida**, atae beakehe van kahalat-nya tugae akheir ini dapat terdidekaiakan denggan baik tanpa halangan ituapapun.
- **Ibu**, **Bapak** yang telah lalobekikan de'ra, idelanngat, van dukunggan.
- **pada kakak-kakakaku van aduiku** yang idelau lalobekikan de'ronggan yang berupa krotik ideta idaran
- **idulau** **adulau** **pujyakarta**, yang telah lalobekikan banyak ilau pengetahuan dibidang teknologi informatika, van lalobekikan idikap van kepribadian yang manajerial van profesional pada idaya.
- **Bapak** **idewani idyafidza**, **id. kotal**, **l. engg** yang telah lalobekikan bilinggan dalal penyusunan tugae akheir ini.
- **kepada idan-idan kelompok** tugae akheirku (**ingggoh id idagat**) **id.**, akheirnya kita itu id jaja.....!!!!
- **anak id-nya** **idani** **idida** **id** van **idelan-idelan**ku yang telah lalobekikan idelanngat van dukunggan.

by : **id idy anivilantho**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan judul “Merancang Media Belajar Sejarah Islam Dalam Bentuk Aplikasi Mutimedia Pada SD Muhammadiyah 16 Surakarta”

Tugas akhir ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Diploma III Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam Penyusunan Tugas Akhir, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Kepada SD Muhammadiyah 16 Surakarta yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian.
6. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan doa, semangat maupun motivasi.

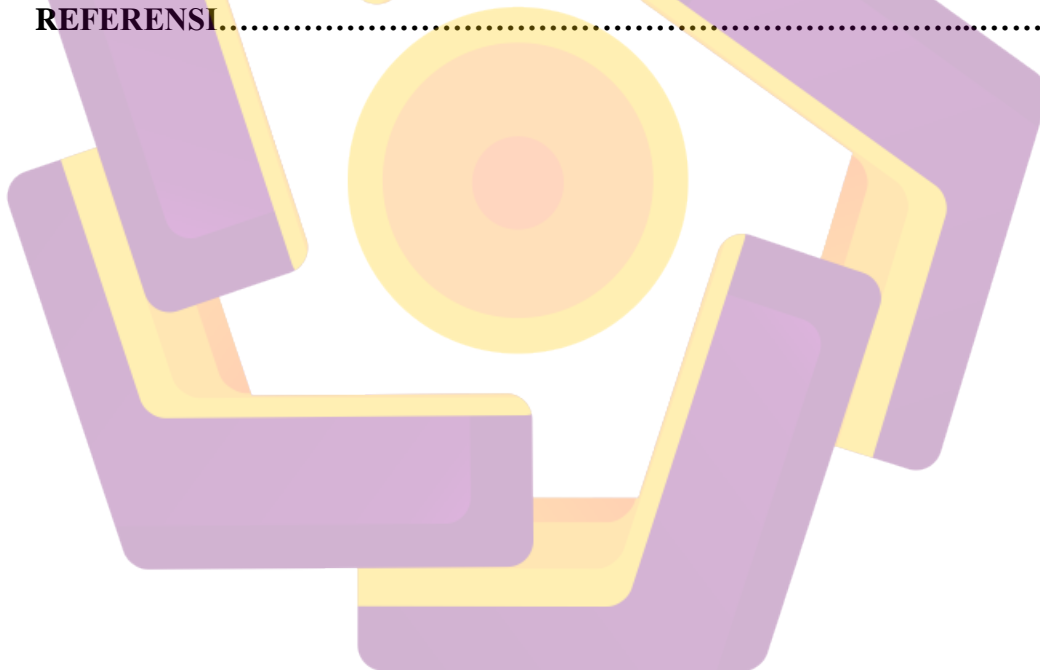
Tugas Akhir ini akan sangat berarti jika memberikan manfaat bagi semua pihak dan bagi pembaca.

Yogyakarta, ... Februari 2009

## DAFTAR ISI

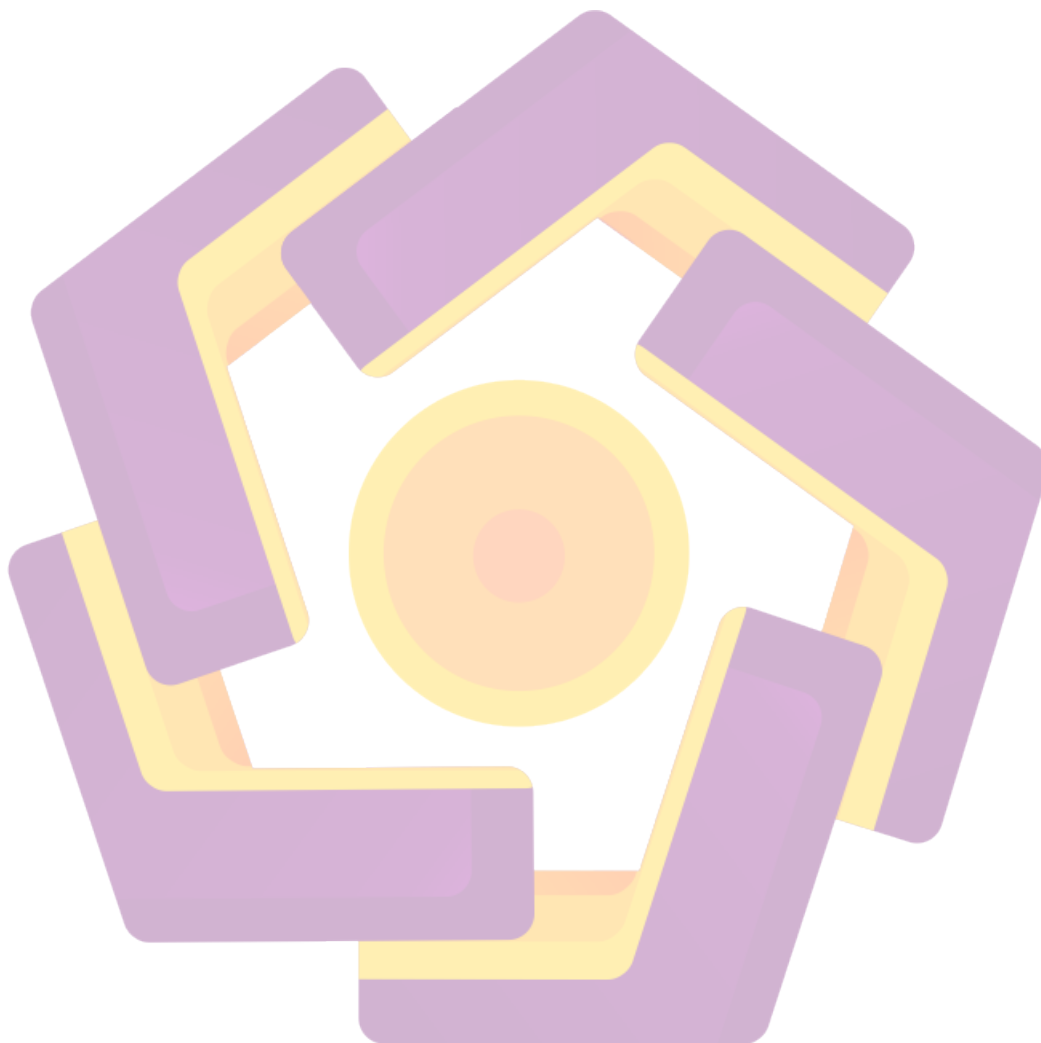
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Masalah .....	3
1.4.1 Internal .....	3
1.4.2 Eksternal .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penyusunan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>7</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	7
2.1.1 Sejarah Multimedia .....	7
2.1.2 Definisi Multimedia .....	7
2.2 Sistem Multimedia .....	9
2.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	10
2.3.1 Struktur Linier .....	10
2.3.2 Struktur Non Linier .....	11
2.3.3 Struktur Hierarki .....	11
2.3.4 Sstruktur Komposit .....	12
2.4 Pengembangan Sistem Multimedia .....	12
2.5 Software yang digunakan .....	16
2.5.1 Adobe Photoshop CS3 .....	16
2.5.2 Adobe Audition 1.0 .....	21
2.5.3 Macromedia Director MX .....	22
<b>BAB III TINJAUAN UMUM</b> .....	<b>29</b>
3.1 Gambaran Umum SD Muhammadiyah 16 Surakarta .....	29
3.1.1 Sekilas Tentang SD Muhammadiyah 16 Surakarta .....	29
3.1.2 Visi Misi SD Muhammadiyah 16 Surakarta .....	30
3.1.3 Struktur organisasi SD Muhammadiyah 16 Surakarta .....	31
3.1.4 Letak Geografis SD Muhammadiyah 16 Surakarta .....	32
3.1.5 Dasar dan Tujuan .....	32
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b> .....	<b>33</b>
4.1 Mendefinisikan Masalah .....	33
4.2 Merancang Konsep .....	34
4.3 Merancang Isi .....	35

4.3.1	Isi CD Pembelajaran .....	35
4.4	Merancang Naskah .....	37
4.5	Merancang Grafik.....	53
4.6	Memproduksi Sistem.....	58
4.6.1	Mengolah dan Mendesain Grafik.....	59
4.6.2	Mengolah Suara .....	63
4.6.3	Pembuatan Aplikasi dengan Adobe Director MX .....	66
4.6.4	Implementasi Sistem .....	72
4.7	Pengetesan Sistem .....	76
4.8	Menjalankan Aplikasi.....	78
4.9	Memelihara Sistem.....	78
4.9.1	Backup Data .....	78
4.9.2	Updating .....	78
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>80</b>
5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	80
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>81</b>
	<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>82</b>
	<b>REFERENSI.....</b>	<b>86</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Tools.....	19
-----------------------------	----



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier .....	11
Gambar 2.2 Struktur Non Linier.....	11
Gambar 2.3 Struktur Hierarki.....	11
Gambar 2.4 Struktur Komposit .....	12
Gambar 2.5 Siklus pengembangan aplikasi multimedia oleh Raymon Mc Leod .....	15
Gambar 2.6 Lingkungan kerja Adobe Photoshop CS3.....	17
Gambar 2.7 Toolbox pada Adobe Photoshop CS3.....	18
Gambar 2.8 Lingkungan kerja Adobe Audition 1.5 .....	21
Gambar 2.9 Tampilan Macromedia Director MX .....	23
Gambar 3.1 Struktur Organisasi SD Muhammadiyah 16 Surakarta.....	31
Gambar 4.1 Struktur Rancangan Aplikasi .....	38
Gambar 4.2 Bagan Menu Pengantar .....	53
Gambar 4.3 Menu Utama.....	54
Gambar 4.4 Menu Bab .....	55
Gambar 4.5 Menu Sisipan.....	56
Gambar 4.6 Menu Perintah Keluar .....	57
Gambar 4.7 Menu Profil .....	58
Gambar 4.8 Siklus Software yang dipakai .....	59
Gambar 4.9 Kotak Dialog new fileadobe photoshop.....	60
Gambar 4.10 Rancangan Memilih ukuran (size) gambar .....	60
Gambar 4.11 Kotak Dialog Open File .....	61
Gambar 4.12 Melakukan Select Layer.....	61
Gambar 4.13 Duplicate Layer .....	62
Gambar 4.14 Menghapus Bagian Gambar .....	62
Gambar 4.15 Background yang dihasilkan .....	63
Gambar 4.16 Mengatur Sample, channel dan Resolution adobe audition .....	64

Gambar 4.17 Proses rekam adobe audition.....	65
Gambar 4.18 Memotong File .....	65
Gambar 4.19 Editing grafik aqualizer.....	66
Gambar 4.20 Tampilan Stage macromedia director .....	67
Gambar 4.21 Tampilan Cast macromedia director.....	68
Gambar 4.22 Tampilan Score macromedia director.....	69
Gambar 4.23 Kotak dialog import objek.....	69
Gambar 4.24 Kotak dialog option project.....	70
Gambar 4.25 Drag file background ke score .....	70
Gambar 4.26 Membuat Behavior pada Sprite .....	71
Gambar 4.27 Membuat behavior tombol.....	72
Gambar 4.28 Menu pilihan.....	73
Gambar 4.29 Menu Utama.....	73
Gambar 4.30 Menu Bab .....	74
Gambar 4.31 Menu sisipan.....	74
Gambar 4.32 Menu Keluar.....	75
Gambar 4.33 Menu Profil.....	75





## INTISARI

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang dengan cepat, turut membantu manusia dalam memasuki tata peradaban baru di era teknologi yang diciptakan meringankan beban aktivitas didalam kehidupan, baik itu aktivitas kelompok ataupun perseorangan. Perkembangan teknologi itu berasal dari bidang pendidikan, tidak terkecuali dalam materi agama islam,

Didapatkan kesimpulan untuk memudahkan siswa untuk mempelajari materi sejarah islam yaitu sbb:

1. Materi belajar sejarah islam dalam bentuk aplikasi multimedia disampaikan dengan bantuan seperangkat komputer, proyektor yang tersedia di lab komputer SD Muhammadiyah 16 Surakarta sehingga guru dapat menerangkan mata pelajaran Sejarah Islam dengan mudah dan lebih menyenangkan.
2. Aplikasi multimedia ini dibuat dengan media CD, siswa dilab atau dirumah dengan seperangkat komputer dapat mengoperasikan aplikasi ini dengan memasukkan CD kedalam CD-ROM yang akan langsung muncul di jendela windows, siswa tinggal mempelajari isi materi dengan mengklik menu-menu pilihan yang disediakan siswa akan belajar secara menyenangkan seperti bermain.

Pembuatan CD Pembelajaran ini diharapkan bisa menjadi media belajar bagi siswa SD Muhammadiyah 16 Surakarta dan seluruh masyarakat umum,

**Kata Kunci : Aplikasi Multimedia, Pembelajaran**

## ABSTRACT

Advances in science and technology are developing rapidly, helped human civilization in order to enter new era of technological ease the burden created by the activities in life, whether individual or group activity. Technological developments came from the field of education, not least in the Islamic religion education.

Conclusions obtained to facilitate students to learn the material history of Islam is as follows :

1. Material studied Islamic history in the form of multimedia applications delivered with the help of a computer, projector is available in the computer lab SD Muhammadiyah Surakarta 16 so teachers can explain the history of Islamic subjects with ease and more fun.
2. These multimedia applications are made with the CD media, or at lab students with a computer at home can operate the application by inserting the CD into the CD-ROM which will immediately appear in the window of the Microsoft Windows, students learn the content material live by clicking the menu option provided by the students will learn as much fun as playing.

Making Learning CDs are expected to be a learning medium for elementary school students Muhammadiyah 16 Surakarta and the general public.

**Keywords: Multimedia Applications, Learning**