

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi semakin lama semakin pesat saja berkembangnya. Tidak hanya di bidang komputer dan komunikasi, tetapi di dunia bisnis pun, kualitas teknologi informasi semakin merajai dunia. Sebelum mempelajari tentang dunia IT, perlu diketahui terlebih dahulu definisi dari Teknologi Informasi itu sendiri.

Kebutuhan akan informasi yang akurat dibutuhkan saat ini. Perkembangan teknologi sangat pesat dalam beberapa tahun ini, sehingga kebutuhan manusia semakin meningkat. Sehingga dibutuhkan waktu yang cepat untuk mencapai kebutuhan tersebut.

Teknologi Informasi adalah sebuah bentuk umum yang menggambarkan teknologi yang membantu menghasilkan, memanipulasi, menyimpan, mengkomunikasikan dan atau menyampaikan informasi.

Kemacetan yang sering terjadi selama perjalanan, sering mengganggu kegiatan sehari-hari. Setiap manusia ingin sampai ke tujuan dengan tepat waktu. Tetapi, sering kali kemacetan menyebabkan keinginan manusia terganggu. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu cara untuk menanggulangi gangguan tersebut. Untuk mencapai suatu tempat dengan waktu yang lebih cepat, kita akan mencari lintasan terpendek dari tempat asal ke tempat tujuan. Lintasan terpendek ini juga memperhitungkan waktu-waktu dimana kemacetan sering terjadi.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang di atas, maka rumusan masalahnya adalah : **“Sistem Informasi Geografis Sebagai Alat Bantu Pencarian Lokasi Kuliner di Yogyakarta Dengan Menggunakan ArcView 3.3”**.

1.3 Batasan Masalah

1. Data lokasi kuliner ini hanya mencakup kota Yogyakarta
2. Fungsi pencarian menggunakan rute terpendek
3. Sistem digunakan untuk promosi yang berisi informasi mengenai tempat kuliner di Yogyakarta
4. User atau pengguna terbagi menjadi 2 yaitu user biasa sebagai klien (staf dan pengunjung) dan user administrator
5. Software yang digunakan, ArcView, Thinstall.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Dalam rangka memenuhi persyaratan kelulusan program Strata I Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Agar wisata kuliner di D.I.Y lebih dikenal secara luas
3. Menambah wawasan dan sebagai modal dasar dalam memasuki dunia kerja

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk itu penulis menggunakan beberapa metode untuk mengumpulkan data-data yang di perlukan dalam membantu penulisan skripsi ini, yaitu :

1. Metode dokumentasi

Yaitu suatu metode metode penelitian dimana peneliti mengumpulkan contoh-contoh laporan guna meneliti keakuratan laporan atau informasi yang ada.

2. Metode kepustakaan

Yaitu metode mengumpulkan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan SIG dan kuliner.

1.6 Sistematika Penulisan

Skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjuaan pustaka, teori penunjang yang mendasari pembahasan laporan skripsi ini. Diuraikan tentang konsep dasar sistem informasi, definisi dan konsep dasar sistem informasi geografis, langkah perancangan sistem informasi geografis, teori permodelan sistem, gambaran tentang metode yang digunakan dan sekilas gambaran tentang wisata kuliner sebagai objek penelitian.

BAB III ANALISIS DAN DESIGN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisa permasalahan yang ada pada sistem, kemudian hasil analisa dilakukan perancangan model sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi hasil rancangan sistem dan implementasi sistem termasuk pengetesan dan pemeliharaan sistem.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan hasil dari skripsi serta pembahasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran penutup



1.7 Jadwal Kegiatan Penelitian

Untuk memperlancar kegiatan penelitian ini, maka peneliti membuat suatu rencana atau jadwal kegiatan agar mencapai target yang ditentukan. Dalam penelitian ini, peneliti akan membagi enam tahapan kerja yang membutuhkan waktu kurang lebih selama empat bulan. Rencana kegiatan akan diuraikan sebagai berikut :

No	Kegiatan	Oktober				November				Desember				Januari			
		2009				2009				2009				2009			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Data																
2.	Analisis Data																
3.	Perancangan Sistem (Desain)																
4.	Pembuatan Program																
5.	Uji Program (Testing)																
6.	Penyusunan Laporan																