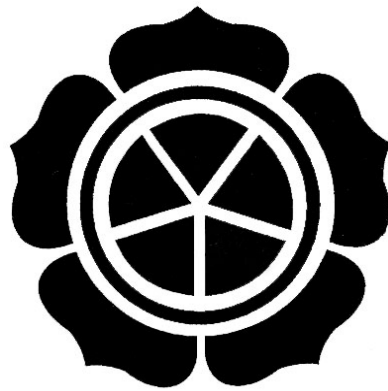


**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN HANDPHONE DI
BUNGSUCCELL MENGGUNAKAN NETBEANS 6.5.1 DAN MYSQL 5.0**

SKRIPSI



disusun oleh :

TRIMANTO

08.21.0349

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2010

**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN HANDPHONE DI
BUNGSUCCELL MENGGUNAKAN NETBEANS 6.5.1 DAN MYSQL 5.0**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

TRIMANTO

08.21.0349

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2010

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Membangun Sistem Informasi Penjualan Handphone di Bungsucell

Menggunakan Netbeans 6.5.1 dan Mysql 5.0

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Trimanto

08.21.0349

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 09 Juni 2010

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Membangun Sistem Informasi Penjualan Handphone di Bungsucell
Menggunakan Netbeans 6.5.1 dan Mysql 5.0**
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Trimanto

08.21.0349

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 24 Juni 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**Andi Sunyoto, M.Kom.
NIK. 190302052**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng..
NIK. 190302105**

**M. Rudyanto Arief, MT.
NIK. 190302098**

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Juni 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

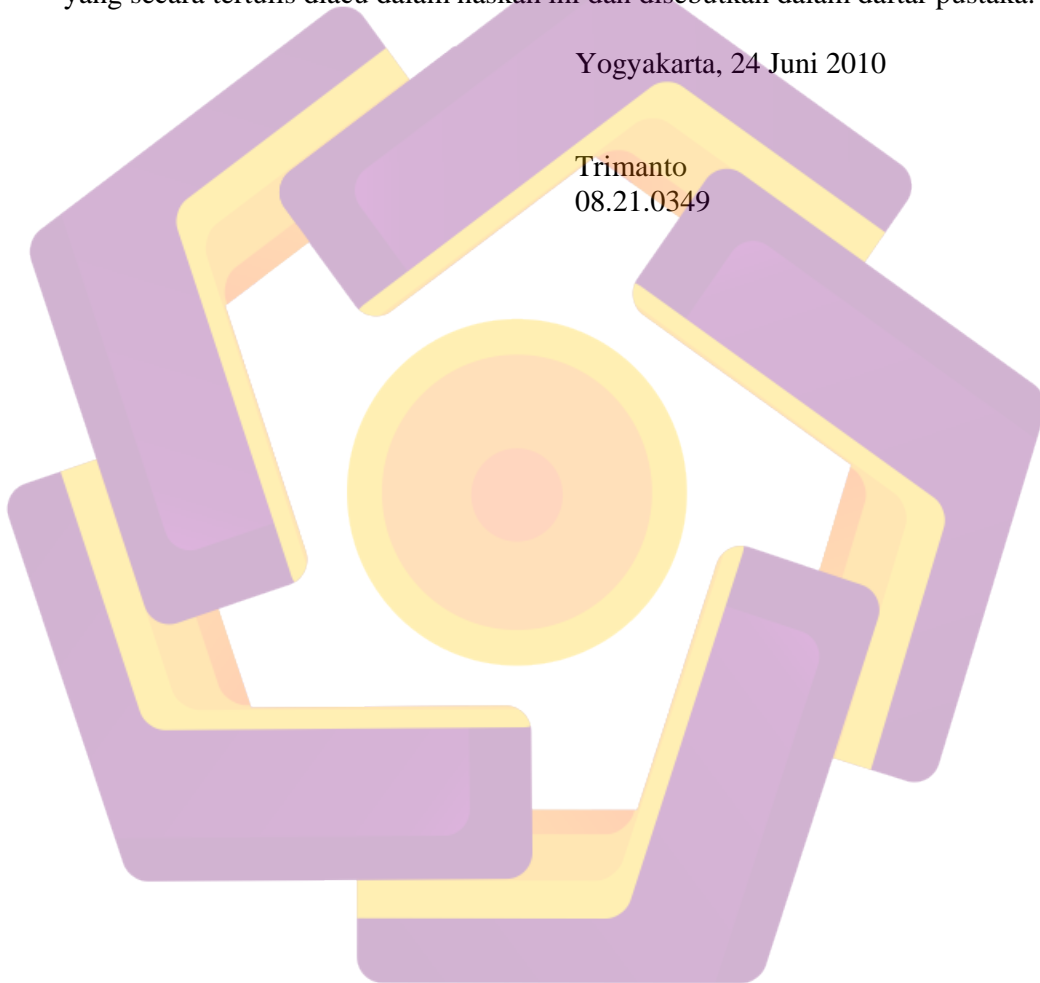
NIK. 190302001

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Juni 2010

Trimanto
08.21.0349

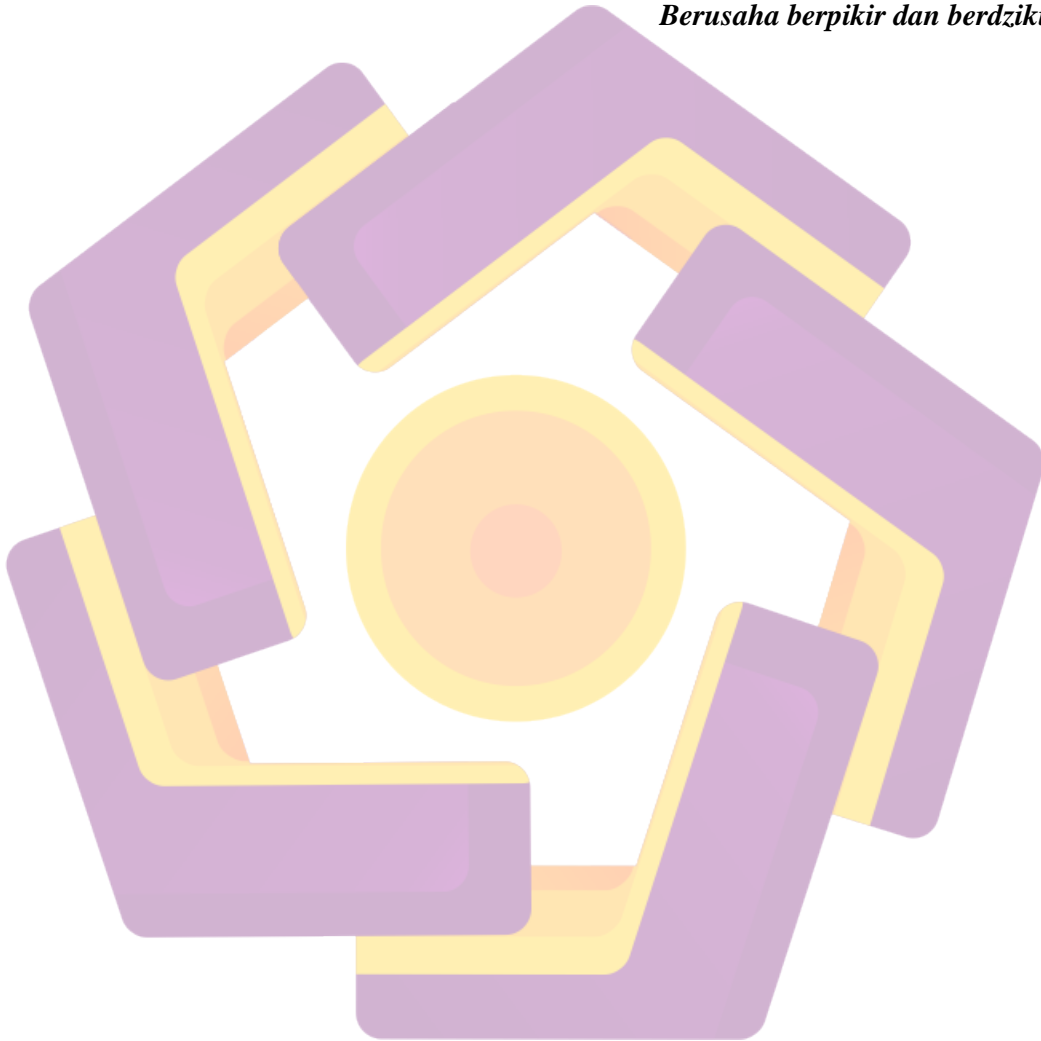


HALAMAN MOTTO

Tidak ada kekuatan, selain kekuatan itu datangnya dari ALLAH

Belajar dan berkarya..

Berusaha berpikir dan berdzikir



HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini aku persembahkan untuk

- ✓ Bapak (H. Darmo) n Mamak (Hj. Mutiyem) yang selalu mendoakan dan menyayangi aku, terima kasih telah memberikan aku kesempatan. "Allahummaghfirlii.. wa li wa lidayya warhamhuma kamaa robbayaani sghiro... Amin" .
- ✓ Mas Sumari, mbak Watik dan adek-adekku (Desi n Nunik)... terima kasih kesabaran kalian dengan kenakalan dan keegoisanku serta untuk motivasi kalian..
- ✓ Habibatii (Siti Umi Rukoyah). Innanii uhibbuki.. Jazakumullah doa n motivasinya serta kesabarannya. Semoga indah pada waktunya.
- ✓ Keluarga (mbah, pak de n bu de, pak lek n bu lek) n teman mainku (rudi, tones, rossi, roy ,fajar, bagus,dll)
- ✓ Teman-teman mbak n mas di S1TI Transfer 08 (harry, edri, lisa, eko, rini, ading, dan lain-lain yang gak bisa di sebutkan satu-satu) senang bisa kenal kalian.. orang2 yang cerdas.. semoga sukses
- ✓ Teman kerjaku team sip3.. terima kasih atas bantuan dan pengertiannya.. 😊
- ✓ Temanku di dunia maya yang sudah kasih masukan n sharing ilmu.. terima kasih.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Wr Wb

Alhamdulillah rabbil 'alamin, puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya, serta shalawat dan salam semoga senantiasa terlimpah kepada Rasulullah SAW beserta keluarga dan sahabat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan studi pada jenjang S1 Jurusan Teknik Informatika pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Penulis merasa bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan karena terbatasnya pengetahuan dan pengalaman. Maka dengan rendah hati penulis berharap agar para pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun. Tetapi berkat bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, akhirnya penulis dapat menyelesaikannya dengan baik. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Drs. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. M.Rudyanto Arief,MT sebagai Dosen Pembimbing Skripsi, yang telah memberikan bimbingan serta petunjuk sehingga akhirnya skripsi ini dapat selesai dengan baik.

3. Bapak dan Ibu Dosen, selaku staff pengajar pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta, yang telah membimbing dan memberi ilmu pengetahuan kepada penulis selama ini.
4. Keluarga dan teman-teman tercinta yang telah memberikan dorongan semangat hingga terselesaikannya skripsi ini.

Penulisan skripsi ini merupakan salah satu sarana pembelajaran, sehingga kritik dan saran yang membangun dari para pembaca sangat kami harapkan, bisa dikirim melalui email yaitu: ini_antok@yahoo.co.id

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. AMIN.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, Juni 2010

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	2
1.5. Metode Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	6
2.1. Pengenalan Sistem	6
2.1.1. Konsep dasar sistem	6
2.1.2. Konsep dasar informasi	9
2.1.3. Konsep dasar sistem informasi	10
2.2. Pengenalan Dan Perancangan Basisdata	11
2.2.1. Pengenalan Basisdata	11
2.2.2. Proses Normalisasi	12
2.2.3. Flowchart Sistem	13
2.3. SDLC (System Development Life Cycle)	14
2.4. Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan	17
2.4.1. Sistem operasi	17
2.4.2. NetBeans IDE 6.5.1	17
2.4.3. MySQL 5.0	22

2.4.4. TOAD for MySQL 4.1	27
2.5. Spesifikasi Hardware dan Software.....	29
2.5.1. Hardware	29
2.5.2. Software	29
2.6. Tinjauan Umum.....	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32
3.1. Tahapan Analisis	32
3.1.1. Analisis Kelemahan Sistem	32
3.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.1.3. Analisis Kelayakan Sistem.....	35
3.2. Perancangan Sistem.....	41
3.2.1. Perancangan Proses.....	41
3.2.2. Perancangan Basis Data	45
3.2.3. Perancangan <i>Interface</i> / Antarmuka.....	51
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	59
4.1. Impelementasi.....	59
4.1.1. Uji coba Sistem dan Program.....	59
4.1.2. Manual Program.....	68
BAB V PENUTUP.....	78
5.1. Kesimpulan.....	78
5.2. Saran.....	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Simbol–Simbol Flowchart	13
Table 3.1.	Perangkat keras yang ada	34
Table 3.2.	Perangkat lunak.....	35
Table 3.3.	Analisis Rincian Biaya dan Manfaat.....	36
Table 3.4.	Tabel kesimpulan analisis biaya atau manfaat	40
Table 3.5.	Table symbol yang digunakan	42
Table 3.6.	Barang	48
Table 3.7.	Karyawan	49
Table 3.8.	Pembelian.....	49
Table 3.9.	Penjualan.....	49
Table 3.10.	Role	49
Table 3.11.	Supplier	50
Table 3.12.	Toko	50
Table 3.13.	Total_Pembelian	50
Table 3.14.	Total_Penjualan	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	SDLC waterfall model.....	15
Gambar 2.2	Icon NetBeans IDE 6.5.1.....	17
Gambar 2.3	Halaman utama NetBeans IDE 6.5.1.....	18
Gambar 2.4	Menu NetBeans IDE 6.5.1	18
Gambar 2.5	Jendela New Project	18
Gambar 2.6	Jendela New Java Application.....	19
Gambar 2.7	Tampilan dan jendela yang disediakan.....	20
Gambar 2.8	Hasil yang muncul setelah di run	21
Gambar 2.9	Jendela Files	22
Gambar 2.10	Masukan password	23
Gambar 2.11	Tampilan MySQL yang siap digunakan.....	24
Gambar 2.12	Melihat database.....	24
Gambar 2.13	Membuat database contoh	24
Gambar 2.14	Menghapus database contoh.....	25
Gambar 2.15	Menggunakan database contoh.....	25
Gambar 2.16	Melihat table (belum ada table yang dibuat)	25
Gambar 2.17	Membuat table barang	26
Gambar 2.18	Struktur table barang	26
Gambar 2.19	Isi table barang	26
Gambar 2.20	Menampilkan data di table barang	27
Gambar 2.21	Jendela untuk membuat koneksi baru.....	28
Gambar 2.22	Jendela untuk koneksi ke database	28
Gambar 2.23	Tampilan yang disediakan oleh Toad for MySQL	29
Gambar 2.24	Flowchart yang sedang berjalan	31
Gambar 3.1.	Flowchart yang diusulkan.....	42
Gambar 3.2.	Diagram konteks.....	43
Gambar 3.3.	Diagram level 0	44
Gambar 3.4.	Diagram level 1 Master	44
Gambar 3.5.	Diagram level 1 pembelian barang.....	45
Gambar 3.6.	Diagram level 1 penjualan barang	45
Gambar 3.7.	normalisasi bentuk pertama (1NF)	46
Gambar 3.8.	Bentuk Normal tahap Kedua (2NF)	47

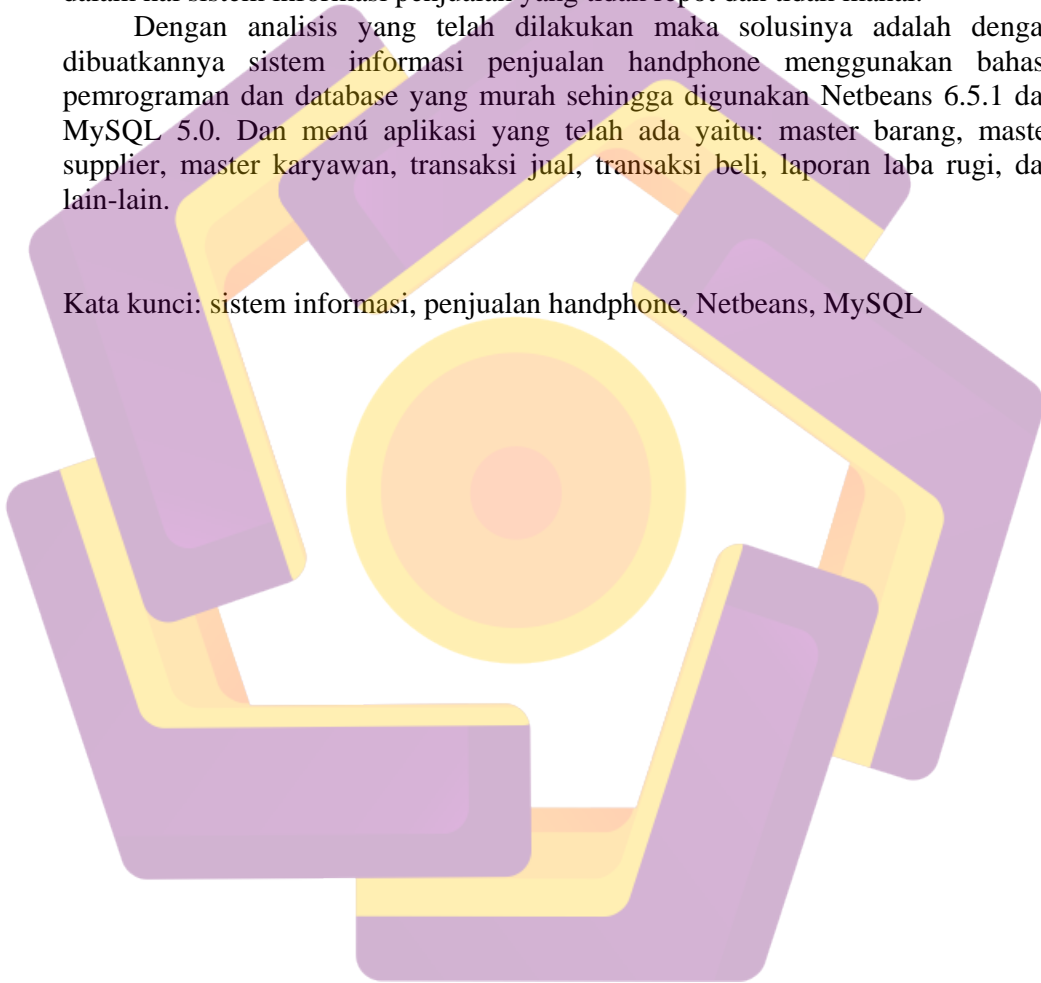
Gambar 3.9.	Normal Tahap Ketiga	48
Gambar 3.10.	Rancangan menu	51
Gambar 3.11.	Form login	51
Gambar 3.12.	Form barang	52
Gambar 3.13.	Form karyawan.....	53
Gambar 3.14.	Form supplier.....	53
Gambar 3.15.	Form pembelian.....	54
Gambar 3.16.	Form penjualan.....	54
Gambar 3.17.	Form refund pembelian	55
Gambar 3.18.	Form refund penjualan	55
Gambar 3.19.	Form refund penjualan	56
Gambar 3.20.	Form refund penjualan	56
Gambar 3.21.	Form status barang	56
Gambar 3.22.	Report Pembelian	57
Gambar 3.23.	Report penjualan.....	57
Gambar 3.24.	Report daftar pembelian / penjualan.....	58
Gambar 3.25.	Report rekap pembelian / penjualan.....	58
Gambar 3.26.	Report rekap pembelian / penjualan.....	58

INTISARI

Sistem pengolahan data pada counter BungsuCell sudah menggunakan aplikasi Microsoft Excel, tapi data yang dihasilkan masih kurang efektif dan efisien yaitu sering terjadi kesalahan dalam pencatatan transaksi dan pembuatan laporan. Counter BungsuCell sebagai pelaku bisnis penjualan handphone yang mulai berkembang membutuhkan teknologi dan aplikasi yang bisa membantu dalam hal sistem informasi penjualan yang tidak repot dan tidak mahal.

Dengan analisis yang telah dilakukan maka solusinya adalah dengan dibuatkannya sistem informasi penjualan handphone menggunakan bahasa pemrograman dan database yang murah sehingga digunakan Netbeans 6.5.1 dan MySQL 5.0. Dan menu aplikasi yang telah ada yaitu: master barang, master supplier, master karyawan, transaksi jual, transaksi beli, laporan laba rugi, dan lain-lain.

Kata kunci: sistem informasi, penjualan handphone, Netbeans, MySQL



ABSTRACT

Data processing system at the counter BungsuCell have been using the Microsoft Excel application, but the data produced is still less effective and efficient because there is often a mistake in recording transactions and preparing reports. Counter BungsuCell as mobile phone sales business that began to develop needed technologies and applications that can help in terms of sales information systems that do not bother and not expensive.

With the analysis that has been done the solution is to make mobile phone sales information systems using programming languages and databases are cheap that is using Netbeans 6.5.1 and MySQL 5.0. And the existing application menu are: master of goods, supplier master, master of employees, sales transactions, purchase transactions, statements of income, etcetera.

Keywords: information systems, sales of mobile phones, Netbeans, MySQL

