

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Keberadaan komputer saat ini merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi kelancaran aktifitas suatu usaha. Peran komputer sangat penting sebagai salah satu sarana untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu, terutama dalam hal pengolahan data. Disamping itu, komputer meminimalisasi masalah atau kesalahan yang muncul dalam penyajian informasi.

Informasi yang relevan, cepat, tepat dan aktual sangat mendukung dalam pengambilan keputusan manajemen guna mencapai sasaran dan tujuan yang telah ditetapkan. Pengolahan data yang terkomputerisasi merupakan media yang tepat untuk hal tersebut, karena mempunyai kemampuan yang tinggi dalam mencapai ketelitian, kecepatan proses yang mendukung dan efisiensi tenaga.

Sistem pengolahan data pada counter BungsuCell sudah menggunakan aplikasi Microsoft Excel, tapi data yang dihasilkan masih kurang efektif dan efisien yaitu sering terjadi kesalahan dalam pencatatan transaksi dan pembuatan laporan. Counter BungsuCell sebagai pelaku bisnis penjualan handphone yang mulai berkembang membutuhkan teknologi dan aplikasi yang bisa membantu dalam hal sistem informasi penjualan yang tidak repot dan tidak mahal.

Dengan melihat kondisi seperti diatas, maka solusinya adalah membuat

aplikasi tersebut dengan pemrograman dan database yang memiliki lisensi free atau gratis, yaitu menggunakan NetBeans IDE 6.5.1 dan MySQL 5.0

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka rumusan masalah dalam tugas akhir ini adalah

- a. Bagaimana proses transaksi penjualan, perhitungan transaksi lebih cepat
- b. Laporan penjualan dapat dilakukan dengan cara komputerisasi sehingga lebih efektif dan efisien.

1.3. Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini, batasan masalah meliputi:

- a. Data master untuk barang, karyawan, supplier
- b. Transaksi pembelian dan penjualan handphone.
- c. Laporan data pembelian dan penjualan serta stok barang
- d. Aplikasi berbasis desktop dan stand alone
- e. Software yang digunakan yaitu: NetBeans IDE 6.5.1, MySQL 5.0, Toad for MySQL 4.1

1.4. Tujuan dan Manfaat

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah:

- a. Untuk membuat aplikasi sistem informasi penjualan
- b. Memberikan suatu usulan rancangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan,
- c. Dalam rangka memenuhi laporan Skripsi sebagai syarat kelulusan pendidikan program S1 Transfer Jurusan Teknik Informatika Sekolah

Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

- a. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah didapat baik didalam maupun diluar bangku kuliah.
- b. Mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama yang berhubungan dengan teknologi informasi dan komputer.
- c. Memperoleh suatu pengalaman tentang pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman teknologi J2SE.
- d. Untuk menambah wawasan secara nyata dari apa yang telah diteliti di lapangan khususnya tentang pemrograman internet.

1.5. Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan Metode Deskripsi Khusus, karena penelitian ini deskripsi fenomena yang terjadi secara khusus, konkrit dan tidak universal.

Ruang lingkup dalam penelitian adalah: **waktu** penelitian antara mei s/d juni 2009, **lokasi** penelitian adalah di counter penjualan handphone BungsuCell.

Dalam penelitian ini jenis dan sumber daya yang digunakan adalah:

- a. Data Primer merupakan data yang didapat dari sumber informan pertama yaitu individu atau perseorangan seperti hasil wawancara yang dilakukan oleh peneliti.
- b. Data Sekunder merupakan data primer yang sudah diolah lebih lanjut dan disajikan oleh pihak pengumpul data primer atau pihak lain. Data ini

digunakan untuk mendukung informasi primer yang diperoleh baik dari dokumen, maupun dari observasi langsung ke lapangan

Dalam melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data sebagai sumber untuk penyusunan laporan ini, digunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

- a. Metode Wawancara (*Interview*) adalah cara mendapatkan data dengan mengadakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.
- b. Metode Observasi (*Observation*) adalah cara mendapatkan data dengan mengamati secara langsung objek penelitian.
- c. Metode kepustakaan (*Library*) adalah cara mendapatkan informasi dengan menggunakan pustaka-pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, catatan kuliah, dan internet.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan skripsi ini secara keseluruhan dibagi dalam 5 bab, yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan tentang pengenalan sistem secara

umum, pengenalan basisdata, perangkat lunak yang akan digunakan dalam menyusun sistem yang baru dan gambaran umum perusahaan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai analisis dan perancangan sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi dan analisis sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN