

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan sekolah merupakan media dimana semua siswa dan pengajar memperoleh akses terhadap informasi dan pengetahuan. Perpustakaan merupakan fasilitas pendukung proses pengajaran dan pembelajaran melalui penyediaan bahan pustaka dan pelayanan yang sesuai dengan kurikulum sekolah yang bersangkutan. Dengan perpustakaan para siswa dapat mengembangkan kreatifitas dan imajinasi mereka. Memberikan kontribusi sebagai media yang mampu menambah kreativitas dan menambah pengetahuan dan kemampuan yang mungkin belum tentu bisa didapatkan oleh siswa didalam ruang kelas saat mengikuti kegiatan belajar mengajar.

Diakui atau tidak bahwa perpustakaan sekolah merupakan bagian penting dalam penyedia layanan sarana dan prasarana yang menunjang kepada kegiatan minat membaca siswa. Dalam kultur akademik sekolah, perpustakaan adalah suatu bagian dalam bidang kearsipan yang konkret terhadap kebutuhan sarana dan prasarana di sekolah yang menunjang kegiatan layanan informasi. Dan sekolah menjadi pemikiran bahwa perpustakaan memang harus disediakan oleh sekolah dan merupakan bagian terpenting dari kegiatan belajar mengajar di sekolah.

Perpustakaan-perpustakaan yang ada saat ini dan dapat kita amati bahwa keberadaannya masih sedikit diabaikan. Mulai dari jenjang perpustakaan di sekolah dasar bahkan sampai di perguruan tinggi masih saja ada yang belum dapat mengoptimalkan perpustakaan ini. Namun, sudah terlihat dan dapat dirasakan adanya pengembangan-

pengembangan yang telah dilakukan. Seperti penambahan buku-buku, pemantapan gedung serta penambahan-penambahan fasilitas pendukung perpustakaan seperti meja dan kursi serta mutu pelayanan yang terus ditingkatkan. Perpustakaan yang ada di SMA N 1 Jetis, telah menunjukkan beberapa pengembangan yang terlihat dan sangat terlihat perbedaan yang ada dari tahun-tahun sebelumnya. Namun, pelaksanaan yang dilakukan masih menggunakan manualisasi atau masih belum adanya optimalisasi komputerisasi. Sistem peminjaman dan pengembalian masih dilakukan dengan pencatatan data secara manual. Sehingga dalam pelaksanaannya masih sering dan kemungkinan terdapat adanya kesalahan seperti halnya adanya data yang tidak akurat.

Adapun yang melatarbelakangi pembuatan skripsi ini yaitu:

1) Riwayat menjadi siswa

Bahwa penulis pernah menjadi salah satu siswa di SMA Negeri 1 Jetis dan menjadi anggota dari perpustakaan sekolah tersebut. Sehingga sedikit banyak pernah mengetahui kondisi perpustakaan sekolah tersebut.

2) Proses rekapitulasi manual

Proses rekapitulasi yang manual akan membutuhkan waktu yang lama dan memungkinkan terjadinya kesalahan rekap karena faktor manusia, misalnya kelelahan, tergesa-gesa dan lainnya. Proses rekapitulasi manual ini meliputi pendataan peminjaman dan pengembalian buku, Pencatatan inventaris perpustakaan, pencatatan denda dan pendataan anggota peminjam

3) Beban kerja karyawan bertambah

Saat melakukan rekap secara manual, otomatis tugas rekap manual akan jatuh ke tangan karyawan, dan ini akan membuat beban kerja karyawan bertambah. Semakin bertambah mengikuti beberapa faktor seperti adanya tambahan anggota karena adanya siswa baru, penambahan buku dan pencatatan denda yang terus bertambah.

#### 4) Profesionalisme dan kesadaran siswa

Kurangnya profesionalisme dan kesadaran siswa yang memungkinkan kenakalan terjadi, seperti melakukan peminjaman yang tidak melakukan pengembalian karena mengetahui kemungkinan kelalaian dalam pencatatan sirkulasi buku oleh petugas. Karena bagaimanapun tidak bisa kita hindari bahwa tetap ada siswa yang masih kurang kesadaran dan kurang disiplin.

Melihat gambaran tersebut permasalahan yang diangkat oleh penulis adalah mengenai komputerisasi pada perpustakaan di SMA N 1 Jetis. Pada perpustakaan ini, cara pencatatan data buku dan peminjam atau anggota masih dalam suatu berkas atau *file*. Meskipun sudah dalam bentuk *file* atau berkas, cara ini masih belum memecahkan masalah karena pada saat proses pencarian masih sulit mendapatkan data yang diinginkan. Dan masih belum maksimal dalam pemenuhan kebutuhan informasi dan kurang memaksimalkan pelayanan.

Melalui uraian diatas maka perlu dikembangkan suatu program aplikasi dengan menggunakan komputerisasi pada perpustakaan untuk mengatasi masalah-masalah yang timbul dan membantu dalam penanganannya sehingga dapat

meningkatkan kinerja dari sistem perpustakaan yang lama dan lebih membantu dalam menyediakan informasi dan dukungan untuk mengambil keputusan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Gambaran yang terjadi di SMA Negeri 1 Jetis khususnya di perpustakaan sekolah sehubungan dengan pelayanan perpustakaan, maka dapat disimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi yaitu "Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem informasi untuk pelayanan peminjaman dan pengembalian yang dilayani dengan sistem terkomputerisasi yaitu dengan mencatat kode buku, kode anggota, dan data pengembalian dan peminjaman dan belum adanya pendataan atau pencatatan yang diharapkan akan memberikan kenyamanan dan peningkatan pelayanan terhadap siswa".

## 1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan permasalahan pada perancangan dan pembuatan sistem perpustakaan yang terdapat di SMA Negeri 1 Jetis. Dengan pertimbangan keterbatasan penulis juga bahwa perpustakaan tersebut masih menggunakan sistem manualisasi yang lebih besar dalam pelayanan pengembalian dan peminjaman buku. Adapun batasan-batasan yang ada pada sistem yang dibuat sebagai berikut:

- 1) Sistem ini dibangun untuk pengolahan database secara terkomputerisasi secara client server dimana hak akses dibedakan antara admin dalam hal ini adalah petugas perpustakaan dimana hak

akses penuh diberikan dan hak akses client yaitu pengajar dan siswa dimana hanya dapat mendapatkan informasi yang diperlukan tanpa terlalu terlibat besar dalam sistem ini.

- 2) Input yang dimasukkan antara lain data anggota perpustakaan yaitu siswa, data inventori buku, selain itu memasukkan data rak yang nantinya akan mempermudah dalam penataan dan pencarian buku.
- 3) Pengguna sistem yaitu admin dalam kasus ini petugas perpustakaan yang mempunyai hak akses penuh terhadap sistem perpustakaan ini. Hak akses tersebut seperti pendataan sirkulasi buku baik peminjaman atau pun pengembalian, penginputan data buku yang baru, melakukan pencarian dan olah data.
- 4) *Software* yang digunakan antara lain, untuk sistem operasi menggunakan sistem operasi windows yaitu Windows XP Professional Service Pack 1, menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 untuk perancangan interface dan pengkodean program, pengolahan database menggunakan Microsoft SQL Server 2000. Sedangkan aplikasi pendukung untuk perancangan interface menggunakan Corel Draw 12 dan Corel Photopaint 12.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Penelitian skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar sarjana jenjang studi S1 pada jurusan Teknik Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Sedangkan tujuan penelitian skripsi ini adalah :

#### 1.4.1 Bagi Instansi

1. Untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengolahan data perpustakaan seperti pengembalian dan peminjaman. Serta data yang penting lainnya seperti pencatatan denda, pencatatan anggota dan inventaris yang ada.
2. Menyediakan informasi yang efektif dan relevan bagi pengambil keputusan untuk membuat keputusan yang tepat. Adapun informasi yang disediakan antara lain:
  - a. Informasi pengembalian, untuk memberikan informasi secara tepat berapa jumlah buku yang telah kembali, denda serta buku yang belum terdata sebagai buku yang telah dikembalikan. Sehingga dapat digunakan untuk mengambil keputusan seperti apakah perlu adanya tindak lanjut terhadap anggota yang belum mengembalikan buku.
  - b. Informasi peminjaman, untuk memberikan informasi secara tepat seperti tanggal keluar, anggota yang meminjam serta jumlah buku yang dipinjam.
  - c. Informasi inventaris perpustakaan seperti buku. Yang dapat digunakan untuk memberikan informasi yang tepat tentang jumlah inventaris perpustakaan berupa buku baik yang ada di perpustakaan atau pun yang keluar dipinjam. Sehingga dapat membantu dalam

pengambilan keputusan seperti apakah perlu menambah jumlah buku yang sering keluar dan habis terpinjam.

- d. Informasi rekapitulasi dan pengolahan data buku dan anggota peminjam. Dapat digunakan untuk menentukan informasi berdasar kriteria-kriteria tertentu seperti peminjam teraktif dan buku yang terlaris dipinjam.

#### 1.4.2 Bagi penulis

1. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang sarjana Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

#### 1.4.3 Bagi pembaca

1. Sebagai acuan atau perbandingan dalam membuat skripsi untuk masalah yang sama.
2. Menambah wawasan dan pengetahuan pembaca.

### 1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang akan dilakukan untuk mendapatkan dan mencari fakta dalam pemecahan permasalahan yang ada pada system lama meliputi:

1. Metode observasi

Merupakan metode pengumpulan data dimana penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap seluruh aktivitas yang dilakukan dalam proses pelayanan perpustakaan di SMA Negeri 1 Jetis:

2. Metode wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dan pembicaraan secara langsung terhadap pihak yang bersangkutan untuk memperoleh data yang diperlukan.

3. Metode kearsipan

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari dokumen-dokumen yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

4. Metode kepustakaan

Metode ini menekankan pada telaah buku-buku literatur dan buku-buku lainnya yang ada hubungannya dengan permasalahan yang sedang disusun teliti.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir disusun secara sistematis ke dalam 5 bab yang masing-masing diuraikan sebagai berikut:

## BAB I. PENDAHULUAN

Bagian ini akan dijelaskan segala sesuatu tentang mengapa penyusun mengambil judul skripsi judul "Sistem Perpustakaan SMANIS di SMA Negeri 1 Jetis" yang akan dimulai dari latar belakang masalah diikuti



perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data sampai dengan sistematika penulisan laporan dari skripsi yang dibuat.

### **1.1. BAB II. LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang pengertian sebuah sistem, sistem informasi, sistem informasi manajemen, informasi, dan pengolahan data, serta sejarah dan lingkungan kerja dari perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem.

### **1.2. BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan membahas tentang gambaran umum instansi dan sistem yang ada, analisis sistem perpustakaan yang sedang berjalan, identifikasi masalah, analisis yang dilakukan didalamnya terdapat analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kebutuhan teknologi, analisis kelayakan, perancangan sistem yang meliputi rancangan model, rancangan basis data, rancangan input, dan rancangan output.

### **1.3. BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang penerapan rencana implementasi, pemrograman dan pengetesan program, kegiatan implementasi, tindak lanjut sistem dan manual program.

#### **1.4. BAB V. PENUTUP**

Bagian ini berisi kesimpulan dan saran secara keseluruhan, baik itu selama program dibuat maupun telah selesai, yang telah diambil point – point yang pentingnya saja sehingga dianggap telah mewakili secara keseluruhan.

