

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kesehatan merupakan hal penting yang menjadi prioritas utama manusia. Dan menjaga kesehatan adalah salah satu upaya dari bentuk perhatian manusia terhadap diri sendiri. Namun seringkali perhatian utama tersebut terlupakan oleh aktivitas dan kesibukan manusia itu sendiri. Ketika penyakit telah menghampiri tubuh, maka langkah pertama dalam penyelamatan adalah pemeriksaan kesehatan. Kadang, malah sudah terlambat untuk melakukan pengobatan dan akhirnya menyesal.

Terbukti banyak para wanita Indonesia yang tidak mengetahui akan pentingnya kesehatan. Hal ini tertulis dalam artikel di KOMPAS.COM yang membahas bahwa di seluruh dunia, setiap dua menit seorang perempuan meninggal dunia karena kanker serviks. Dan di Indonesia sendiri, setiap harinya diperkirakan sekitar 20 orang perempuan meninggal dunia karena kanker serviks. Sayangnya, banyak masyarakat yang masih awam dengan penyakit ini.

Maka dalam hal ini, perkembangan teknologi yang semakin canggih dapat dimanfaatkan sebagai alternatif dalam menyelesaikan permasalahan tersebut. Dimana di era globalisasi ini, segala sesuatu yang menyangkut informasi tidak dapat lepas dari teknologi. Hal ini dapat dilihat dari perkembangan komputer yang sangat pesat, sebab sekarang ini komputer merupakan sumber *IT (Information Technology)* yang paling dominan.

Dari siswa tingkat sekolah dasar hingga mahasiswa tingkat strata 3 telah menggunakan komputer sebagai alat bantu. Dalam hal ini, teknologi perangkat lunak yang membuat komputer lebih “hidup” telah berkembang sangat pesat, berbagai macam jenis program telah tersedia. Namun, untuk *Software* (Perangkat Lunak) dalam bidang pendidikan kesehatan (Reproduksi Wanita) masih sangat minim.

Dengan kenyataan seperti di atas, untuk memenuhi kebutuhan tersebut, pada skripsi ini akan dibuat program perangkat lunak yang berisikan program pendidikan berupa Ensiklopedia untuk bidang kesehatan yang membahas bagaimana cara pencegahan kanker serviks.

Dengan adanya perkembangan software multimedia yang interaktif ini, diharapkan dapat mendorong minat para wanita dalam memahami betapa pentingnya kesehatan mereka. Dan salah satu kegunaannya adalah membantu para wanita untuk memerhatikan kesehatan wilayah pribadi mereka.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat ditarik pokok permasalahan penelitian sebagai berikut, permasalahan yang terjadi dapat ditekankan pada proses penyampaian informasi mengenai pencegahan kanker serviks ini. Bagaimana membuat suatu media pembelajaran bidang kesehatan ini menjadi suatu media informasi berbasis multimedia yang mendorong para pengguna (masyarakat khususnya untuk para wanita Indonesia berumur 12- 45 tahun) untuk mempelajari dan memahaminya.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan permasalahan di atas, maka perlu diberikan batasan permasalahan sehingga media pembelajaran dalam bidang kesehatan tersebut tidak akan meluas cakupannya dan sesuai dengan yang diinginkan. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

- 1.3.1 Pembuatan aplikasi ini hanya berupa cd interaktif sebagai suatu sarana informasi dan pengetahuan untuk para pengguna (masyarakat khususnya untuk para wanita Indonesia berumur 12-45 tahun) untuk mempelajari dan memahaminya.
- 1.3.2 Aplikasi CD interaktif ini mengambil referensi dari buku, dan mengambil referensi dari internet.
- 1.3.3 Aplikasi CD interaktif ini menggunakan perangkat lunak atau software yang akan digunakan diantaranya Adobe Photoshop CS, Adobe Premiere Pro 2.0, dengan software utamanya adalah Macromedia Director MX 2004.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari kegiatan penelitian ini adalah untuk menghasilkan ensiklopedia pencegahan kanker serviks. Sedang tujuan lainnya adalah sebagai berikut :

- 1.4.1 Sebagai syarat kelulusan dan menyandang gelar Sarjana Komputer dalam bidang Informatika dan Komputer pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
- 1.4.2 Dapat mengembangkan teori-teori yang telah didapat selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 1.4.3 Memperluas pengalaman, ketrampilan didalam merancang suatu perangkat lunak khususnya aplikasi multimedia.
- 1.4.4 Dengan pembuatan aplikasi tentang pembelajaran bidang kesehatan pencegahan kanker serviks ini agar ada kepedulian para pengguna (masyarakat khususnya untuk para wanita Indonesia berumur 12- 45 tahun) untuk mempelajari, memahami, dan mempraktekkan pencegahan kanker serviks tersebut.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini antara lain :

1.5.1 Bagi Pengguna

- a. Pengguna bisa mengetahui, memahami, mempraktekkan pencegahan kanker serviks
- b. Pengguna akan lebih cepat bisa mengingat sesuatu yang mereka lihat, dengarkan dan bahkan mereka bisa mengetahui bagaimana bahayanya jika tidak merawat tubuh yang ada pada diri mereka khususnya organ kewanitaan.

- c. Mereka dapat dengan mudah memahami, akan pentingnya kebersihan dan kesehatan diri.

1.6. Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam skripsi ini antara lain :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data, meliputi :

a. Metode Kepustakaan

Data ini diperoleh dari sumber referensi buku laporan skripsi atau tugas akhir, internet, buku dan CD tutorial yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

b. Metode Wawancara

Dengan menyebarkan beberapa kuisioner kebeberapa responden

1.6.2 Analisis Data, meliputi :

1. Analisis sistem, meliputi :

- Analisis Kinerja
- Analisis Informasi
- Analisis Ekonomi
- Analisis Kontrol
- Analisis Efisiensi
- Analisis Pelayanan

2. Analisis Kelayakan

- Kelayakan Teknis

- Kelayakan Ekonomi
 - Kelayakan Operasional
 - Kelayakan Hukum
3. Analisis Kebutuhan Sistem
- Kebutuhan Perangkat Keras
 - Kebutuhan Perangkat Lunak
 - Kebutuhan Brainware
4. Analisis Biaya Manfaat
- Komponen Biaya
 - Biaya Pengadaan
 - Biaya Proyek
 - Biaya Operasi

Analisis-analisis tersebut, akan dibahas pada Bab 3.

1.6.3 Perancangan Sistem

Sebelum aplikasi dibuat maka perlu adanya perancangan sistem, yaitu merancang aplikasi yang akan dibuat nanti. Perancangan sistem akan dibahas pada Bab 3.

1.6.4 Pembuatan Program dan Pengujian Program

1. Setelah perancangan sistem dilakukan, maka dimulai proses pembuatan program dan dilanjutkan dengan pengujian program, hal ini digunakan untuk mengetahui apakah aplikasi atau program yang telah dibuat berjalan sesuai yang diharapkan. Bila

tidak, maka perlu adanya perbaikan aplikasi. Pembuatan program dan pengujian program akan dibahas pada Bab 4.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang akan dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas antara lain berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan serta rencana kegiatan.

BAB II DASAR TEORI

Berisi tentang konsep dasar teori-teori yang digunakan sebagai bahan acuan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis dan perancangan sistem yang akan diusulkan, dan menguraikan tentang analisis masalah yang ada, dari menganalisis kelemahan sistem, menganalisis kebutuhan sistem, dan menganalisis kelayakan sistem

tersebut. Perancangan sistem tersebut akan diimplementasikan menjadi sebuah sistem dan prosedur yang akan digunakan dalam penyelesaian permasalahan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan mengulas mengenai implementasi dari sistem yang mencakup cara pembuatan sistem, tampilan dan kinerja, dan ujicoba hasil dari sistem yang dibangun, serta pembahasan dari sistem tersebut.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran.

