

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEB UNTUK PENINGKATAN KUALITAS INFORMASI  
PADA IKPM SUMATERA SELATAN YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Putera Kahfi**

**07.22.0820**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEB UNTUK PENINGKATAN KUALITAS INFORMASI  
PADA IKPM SUMATERA SELATAN YOGYAKARTA**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Putera Kahfi**

**07.22.0820**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web  
Untuk Peningkatan Kualitas Informasi  
pada IKPM Sumatera Selatan Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Putera Kahfi**

**07.22.0820**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 3 maret 2010

**Dosen pembimbing,**



**M. Rudyanto Arief, MT**  
**NIK. 190302098**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web  
Untuk Peningkatan Kualitas Informasi  
pada IKPM Sumatera Selatan Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Putera Kahfi**

**07.22.0820**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Pebruari 2010

**Susunan dewan penguji**

**Nama penguji**

**M. Rudyanto Arief, MT.  
NIK. 190302098**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.  
NIK. 190302105**

**Amir Fatah Sofyan, ST., M.kom.  
NIK. 190302047**

**Tanda tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 18 Pebruari 2010



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 3 Maret 2010

Putera kahfi

07.22.0820

## MOTTO

- Hidup adalah perjuangan yang harus dimenangkan.
- Pelajaran yang paling berharga adalah '*pengalaman*' dan guru yang paling berharga adalah '*kehidupan*'.
- Sumber kebahagiaan sejati adalah keseimbangan antara kehidupan di dunia dan cita-cita yang ingin di capai di akhirat.
- Kehidupan adalah perjalanan menuju kesuksesan berdasarkan peta kesuksesan yang telah di rencanakan secara sadar (AWG).
- Perisai manusia adalah kebijaksanaan, pedangnya adalah keberanian, dan tujuannya adalah akhir kehidupan yang baik.
- Kebiasaan akan menciptakan kepribadian, kepribadian akan melahirkan karakter, maka dari itu mulailah melakukan kebiasaan yang baik.
- Manusia yang paling beruntung adalah manusia yang tahu akan tujuan hidupnya.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji syukur hanyalah kepada Allah ‘Azza wa jalla dan semoga sholawat serta salam dilimpahkan Kepada junjungan kita Nabi Muhammad Salallahu’alaihi wa sallam, keluarga, sahabat dan pengikut-pengikut beliau(Amin). Sehingga penulisan laporan skripsi yang berjudul: “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENINGKATAN KUALITAS INFORMASI PADA IKPM SUMATERA SELATAN YOGYAKARTA” dapat penulis selesaikan dengan baik.

Laporan skripsi ini disusun untuk melengkapi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan atas apa yang telah diajarkan selama perkuliahan baik teori maupun praktikum.

Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Kedua orang tua yang telah memberikan bantuannya baik secara moral maupun materil.
2. Adik-adikku, semoga kalian menemukan tujuan hidup serta visi dan misi yang jelas.
3. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,MM selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

4. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan selama skripsi ini dibuat.
5. Tommy S.Kom selaku pengurus IKPM SS KSS dan semua pengurus yang telah memberikan kontribusinya.
6. Anak-anak kost wisma ratih, terima kasih atas perhatiannya dan bantuannya.
7. Dan semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Semoga apa yang telah mereka berikan dengan keikhlasan mendapat pahala yang setimpal dari Allah 'Azza wa jalla. Penulis menyadari dalam penulisan Laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena keterbatasan kemampuan dan pengalaman. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk memperbaiki skripsi ini. Semoga dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Yogyakarta, 3 Maret 2010

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
MOTTO .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xx
DAFTAR TABEL.....	xxvi
INTISARI.....	xxvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xxviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.1 Metode Wawancara ( <i>Interview</i> ) .....	5
1.5.2 Metode Observasi ( <i>Observation</i> ).....	5
1.5.3 Metode kepustakaan ( <i>Library</i> ) .....	5

1.6	Sistematika Penulisan .....	6
1.6.1	BAB I. PENDAHULUAN .....	6
1.6.2	BAB II. LANDASAN TEORI .....	6
1.6.3	BAB III. ANALISIS DAN DESAIN SISTEM.....	6
1.6.4	BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	6
1.6.5	BAB V. PENUTUP.....	7
1.6.6	DAFTAR PUSTAKA .....	7
<b>BAB II</b>	<b>LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1	Definisi Sistem, Informasi, Sistem informasi .....	8
2.1.1	Konsep Dasar Sistem .....	8
2.1.2	Karakteristik sistem.....	8
2.1.2.1	Batas sistem ( <i>Boundary</i> ) .....	9
2.1.2.2	Lingkungan luar sistem( <i>Environment</i> ).....	9
2.1.2.3	Penghubung sistem( <i>Interface</i> ) .....	10
2.1.2.4	Masukkan sistem( <i>Input</i> ).....	10
2.1.2.5	Pengolah sistem( <i>Proses</i> ).....	11
2.1.2.6	Keluaran sistem( <i>Output</i> ) .....	11
2.1.2.7	Sasaran ( <i>Objective</i> ) dan Tujuan ( <i>Goal</i> ) Sistem.....	11
2.1.3	Pengembangan sistem .....	12
2.1.3.1	Siklus hidup pengembangan sistem .....	12
2.1.3.1.1	Perencanaan sistem (System Planning).....	12
2.1.3.1.2	Analisis sistem (System Analysis).....	12

2.1.3.1.3	Perancangan sistem ( <i>System Design</i> ) .....	12
2.1.3.1.4	Seleksi Sistem ( <i>System Selection</i> ).....	13
2.1.3.1.5	Implementasi dan Pemeliharaan Sistem .....	13
2.2	Konsep Dasar Informasi.....	14
2.2.1	Kualitas Informasi.....	15
2.2.2	Nilai Informasi .....	15
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	16
2.3.1	Komponen Sistem Informasi .....	16
2.3.1.1	Blok Input .....	17
2.3.1.2	Blok Model .....	17
2.3.1.3	Blok Keluaran .....	17
2.3.1.3	Blok Teknologi .....	17
2.3.1.4	Blok Basis Data.....	18
2.3.1.5	Blok Kendali .....	18
2.4	Konsep Permodelan Sistem .....	19
2.4.1	Bagan Alir( <i>Flowchart</i> ).....	19
2.4.1.1	Bagan alir sistem( <i>System flowchart</i> ).....	19
2.4.1.2	Bagan alir program( <i>Program Flowchart</i> ).....	22
2.4.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	23
2.4.2.1	Pengenalan UML .....	23
2.4.2.2	Komponen-Komponen UML.....	24
2.4.2.2.1	Use case diagram.....	24
2.4.2.2.2	Class diagram.....	24

2.4.2.2.3	Sequence diagram .....	24
2.4.2.2.4	Collaboration diagram.....	25
2.4.2.2.5	Statechart diagram.....	25
2.4.2.2.6	Activity diagram .....	26
2.4.2.3	Notasi UML .....	26
2.4.2.3.1	Notasi use case diagram.....	26
2.4.2.3.1.1	Actor.....	26
2.4.2.3.1.2	Use case.....	27
2.4.2.3.2	Activity diagram .....	27
2.4.2.3.3	Notasi class diagram .....	28
2.4.2.3.3.1	Class .....	28
2.4.2.3.3.2	Package .....	28
2.4.2.3.3.3	Note.....	29
2.4.2.3.3.4	Interaction .....	29
2.4.2.3.3.5	Dependency.....	29
2.4.2.3.3.6	Assosiation.....	30
2.4.2.3.3.7	Generalization .....	30
2.4.2.3.3.8	Realization .....	30
2.5	Konsep Basis Data .....	31
2.5.1	Definisi basis data .....	31
2.5.2.1	Tujuan basis data.....	31
2.5.2	Entity Relationship Diagram (ERD).....	33
2.5.2.1	Notasi dasar ERD.....	33

2.5.2.1.1	Entitas ( <i>Entity</i> ) .....	33
2.5.2.1.2	Attribut .....	34
2.5.2.1.3	Relationship .....	34
2.5.2.3	Tahap pembuatan Entity Relationship Diagram .....	34
2.5.3	Normalisasi .....	35
2.5.3.1	Teknik normalisasi .....	35
2.5.3.2	Bentuk-bentuk normalisasi .....	36
2.5.3.2.1	Bentuk tidak normal .....	36
2.5.3.2.2	Bentuk normal pertama .....	37
2.5.3.2.3	Bentuk normal kedua .....	37
2.5.3.2.4	Bentuk normal ketiga .....	37
2.5.4	Konsep dasar pemrograman database(SQL) .....	38
2.5.4.1	DDL ( <i>Data Definition Language</i> ) .....	38
2.5.4.2	DML ( <i>Data Definition Language</i> ) .....	39
2.6	Perangkat Lunak yang digunakan .....	39
2.6.1	Perangkat lunak database MySQL .....	39
2.6.2	Apache web server .....	41
2.6.3	Web browser .....	42
2.6.3.1	Internet explorer .....	42
2.6.3.2	Mozilla Firefox .....	43
2.6.4	Adobe Dreamweaver CS3 .....	44
2.6.5	Adobe Photoshop CS3 .....	45
2.6.6	Teknik pemrograman berorientasi objek .....	47

2.6.6.1	Pattern .....	47
2.6.6.2	Model View Controller(MVC) Pattern .....	47
2.6.6.3	Strategy pattern .....	48
2.7	Pengenalan Teknologi Internet .....	49
2.7.1	Pengertian Internet .....	49
2.7.2	World Wide Web (WWW) .....	49
2.7.3	Script Pemrograman Web .....	50
2.7.3.1	Client Side Scripting .....	50
2.7.3.1.1	Kelebihan dan Kekurangan Client Side Scripting .....	51
2.7.3.2	Server Side Scripting .....	52
2.7.3.2.1	Kelebihan dan Kekurangan Server Side Scripting.....	53
2.7.4	Pemrograman Internet.....	53
2.7.4.1	HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	53
2.7.4.1.1	Struktur Dasar HTML.....	53
2.7.4.3	PHP .....	54
2.7.4.3.1	Sejarah.....	54
2.7.4.3.2	Keunggulan PHP.....	55
2.7.5	Web Hosting .....	56
2.7.6	Domain.....	58
2.7.6.1.1	Top level domain .....	59
2.7.6.1.2	Second level domain .....	59
2.7.6.1.3	Third level domain .....	60
2.7.7	Kriteria website yang baik .....	60

2.8	Tinjauan Umum .....	61
2.8.1	Sejarah singkat IKPM SS KSS .....	61
2.8.2	Visi dan Misi .....	62
2.8.2.1	Visi .....	62
2.8.2.2	Misi .....	62
2.8.3	Struktur Organisasi.....	63
<b>BAB III ANALISIS DAN DESAIN SISTEM</b> .....		64
3.1	Analisis Sistem .....	64
3.2	Analisis Kelemahan Sistem .....	65
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	65
3.2.2	Penyebab Masalah.....	66
3.2.3	Analisis PIECES .....	66
3.2.3.1	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	67
3.2.3.2	Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	67
3.2.3.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	68
3.2.3.4	Analisis Kontrol ( <i>Control</i> ) .....	68
3.2.3.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	69
3.2.3.6	Analisis Pelayanan ( <i>Services</i> ) .....	69
3.2.4	Hasil Analisis PIECES .....	69
3.2.4.1	Hasil .....	69
3.2.4.2	Solusi.....	70
3.2.5	Analisis Kebutuhan Sistem .....	71

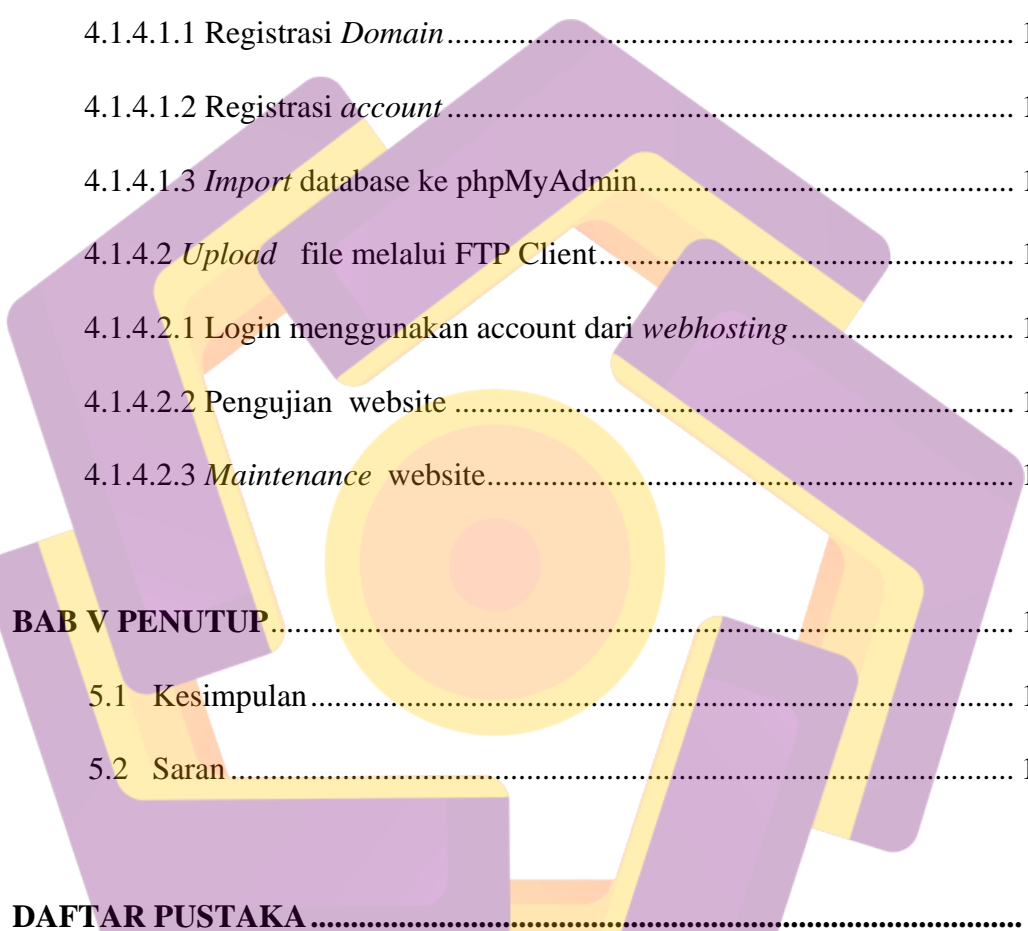
3.2.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	71
3.2.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	72
3.2.5.2.1	Sitem operasi.....	72
3.2.5.2.2	Web server.....	72
3.2.5.2.3	Editor.....	72
3.2.5.2.4	Web browser.....	73
3.2.5.3	Kebutuhan Brainware.....	73
3.2.5.4	Kebutuhan Informasi.....	74
3.2.5.4.1	Profil.....	74
3.2.5.4.2	Fasilitas dan Inventaris.....	74
3.2.5.4.3	Shoutbox.....	74
3.2.5.4.4	Link Terkait.....	75
3.2.5.4.5	Polling.....	75
3.2.5.4.6	Berita.....	75
3.2.5.4.7	Agenda.....	75
3.2.5.4.8	Galery.....	75
3.2.5.5	Pengguna.....	76
3.2.5.5.1	Admnistrator.....	76
3.2.5.5.2	Pengunjung.....	77
3.2.6	Study Kelayakan Sistem.....	77
3.2.6.1	Kelayakan Teknologi.....	77
3.2.6.2	Keleyakan Hukum.....	77
3.2.6.3	Kelayakan Ekonomi.....	78



3.3	Desain Sistem.....	78
3.3.1	Arti Desain Sistem .....	78
3.3.2	Tujuan Desain Sistem .....	79
3.3.3	Desain Model .....	80
3.3.3.1	<i>Physical</i> Model Sistem.....	81
3.3.3.2	Logical Model sistem.....	83
3.3.3.2.1	Menentukan <i>recruitment</i> .....	84
3.3.3.2.1.1	Use case diagram .....	84
3.3.3.2.1.1.1	Actors .....	84
3.3.3.2.1.1.2	Paket use case admin.....	84
3.3.3.2.1.1.3	Use case pengunjung.....	96
3.3.3.2.1.2	Activity diagram .....	97
3.3.3.2.1.2.1	Activity diagram proses tambah.....	97
3.3.3.2.1.2.2	Activity diagram proses edit .....	98
3.3.3.2.1.2.3	Activity diagram proses hapus.....	99
3.3.3.2.2	Model analisis .....	100
3.3.3.2.2.1	Realisasi use case .....	100
3.3.3.2.2.2	Sequence diagram .....	104
3.3.3.2.2.3	Collaboration diagram.....	105
3.3.3.2.3	Model implementasi .....	106
3.3.3.2.3.1	Class diagram .....	106
3.3.4	Perancangan database.....	108
3.3.4.1	Normalisasi tabel.....	108

3.3.4.1.1	Bentuk tidak normal.....	108
3.3.4.1.2	Bentuk normal pertama (1NF) .....	110
3.3.4.1.3	Bentuk normal kedua (2NF).....	111
3.3.4.1.4	Bentuk normal ketiga (3NF) .....	112
3.3.4.2	Rancangan database .....	113
3.3.5	Perancangan <i>interface</i> / antarmuka .....	116
3.3.5.1	Antarmuka administrator .....	116
3.3.5.1.1	Halaman login .....	116
3.3.5.1.2	Halaman utama.....	116
3.3.5.2	Antarmuka pengunjung.....	117
3.3.5.2.1	Halaman utama pengunjung.....	117
3.3.5.3	Peta situs ( <i>Site map</i> ).....	118
3.3.5.3.1	Peta situs administrator .....	118
3.3.5.3.2	Peta situs pengunjung.....	119
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>120</b>
4.1	Implementasi.....	120
4.1.1	Uji Coba program.....	120
4.1.1.1	Pengujian <i>White Box</i> .....	120
4.1.1.1.1	<i>Basic path testing</i> .....	121
4.1.1.2	Pengujian <i>Black Box</i> .....	122
4.1.2	Pengujian sistem .....	127

4.1.2.1 Pengujian sistem admin .....	127
4.1.2.2 Pengujian sistem pengunjung.....	128
4.1.2.3 Pengujian kompatibilitas sistem.....	128
4.1.2.3.1 Pengujian dengan internet explorer 6.....	129
4.1.2.3.2 Pengujian dengan mozilla firefox 3 .....	129
4.1.2.3.3 Pengujian dengan opera 10.00 .....	130
4.1.3 Manual program.....	131
4.1.3.1 Pengenalan halaman <i>front end</i> (pengunjung).....	131
4.1.3.1.1 Layout <i>front end</i> .....	131
4.1.3.1.2 Komponen-Komponen <i>Front End</i> .....	132
4.1.3.1.3 Menu utama.....	132
4.1.3.1.4 Link terkait.....	132
4.1.3.1.5 Poling .....	133
4.1.3.1.6 Lowongan kerja terbaru .....	133
4.1.3.1.7 Banner .....	133
4.1.3.1.8 Agenda .....	134
4.1.3.1.9 Mini chat .....	134
4.1.3.1.10 Statistik.....	135
4.1.3.2 Pengenalan <i>back end</i> (administrator).....	135
4.1.3.2.1 Layout .....	135
4.1.3.2.2 Halaman login .....	136
4.1.3.2.3 Manajemen data .....	136
4.1.3.2.3.1 Menambah data .....	136



4.1.3.2.3.2 Edit data .....	137
4.1.3.2.3.3 Hapus data.....	138
4.1.4 Manual Instalasi .....	138
4.1.4.1 <i>Upload</i> website ke web hosting gratis .....	138
4.1.4.1.1 Registrasi <i>Domain</i> .....	139
4.1.4.1.2 Registrasi <i>account</i> .....	139
4.1.4.1.3 <i>Import</i> database ke phpMyAdmin.....	141
4.1.4.2 <i>Upload</i> file melalui FTP Client.....	144
4.1.4.2.1 Login menggunakan account dari <i>webhosting</i> .....	145
4.1.4.2.2 Pengujian website .....	146
4.1.4.2.3 <i>Maintenance</i> website.....	147
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	148
5.1 Kesimpulan.....	148
5.2 Saran.....	149
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	xix

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik sistem.....	9
Gambar 2.2 Siklus hidup pengembangan sistem .....	14
Gambar 2.3 Komponen Sistem Informasi.....	16
Gambar 2.4 Simbol-simbol flowchart sistem(1).....	20
Gambar 2.5 Simbol-simbol flowchart sistem(2).....	21
Gambar 2.6 Simbol-simbol pada flowchart program .....	22
Gambar 2.7 Actor .....	26
Gambar 2.8 Use Case.....	27
Gambar 2.9 Notasi Class.....	28
Gambar 2.11 Package.....	28
Gambar 2.12 Note .....	29
Gambar 2.13 Interaksi.....	29
Gambar 2.14 Dependancy.....	29
Gambar 2.15 Association.....	30
Gambar 2.16 Generalization .....	30
Gambar 2.17 Realization.....	30
Gambar 2.18 Lambang enity set.....	33
Gambar 2.19 Lambang atribut .....	34
Gambar 2.20 Lambang relationship.....	34
Gambar 2.23 Cara Kerja Database Server .....	39
Gambar 2.24 Tampilan Start Apache.....	42

Gambar 2.25 Internet Explorer versi 6.....	43
Gambar 2.26 Tampilan Mozilla Firefox .....	44
Gambar 2.27 Lembar Kerja Adobe Dreamweaver CS3.....	45
Gambar 2.28 Adobe Photoshop CS3 .....	46
Gambar 2.29 MVC Pattern .....	47
Gambar 2.30 Strategy Pattern .....	49
Gambar 2.31 Proses Client Side Scripting .....	50
Gambar 2.31 Proses kerja server side scripting .....	52
Gambar 2.32 Skema PHP.....	54
Gambar 2.33 Struktur Organisasi IKPM SS KSS.....	63
Gambar 3.1 Flowchart sistem yang diusulkan (1) .....	81
Gambar 3.2 Flowchart sistem yang diusulkan (2) .....	82
Gambar 3.3 Flowchart sistem yang diusulkan (3) .....	83
Gambar 3.4 aktor yang terlibat .....	84
Gambar 3.5 Paket use case administrator .....	85
Gambar 3.6 Use case manajemen berita .....	86
Gambar 3.7 Use case manajemen kategori berita .....	87
Gambar 3.8 Use case manajemen pengumuman .....	88
Gambar 3.9 Use case manajemen group link.....	89
Gambar 3.10 Use case manajemen link .....	90
Gambar 3.11 Use case manajemen polling .....	91
Gambar 3.12 Use case manajemen agenda.....	92
Gambar 3.13 Use case manajemen module .....	93

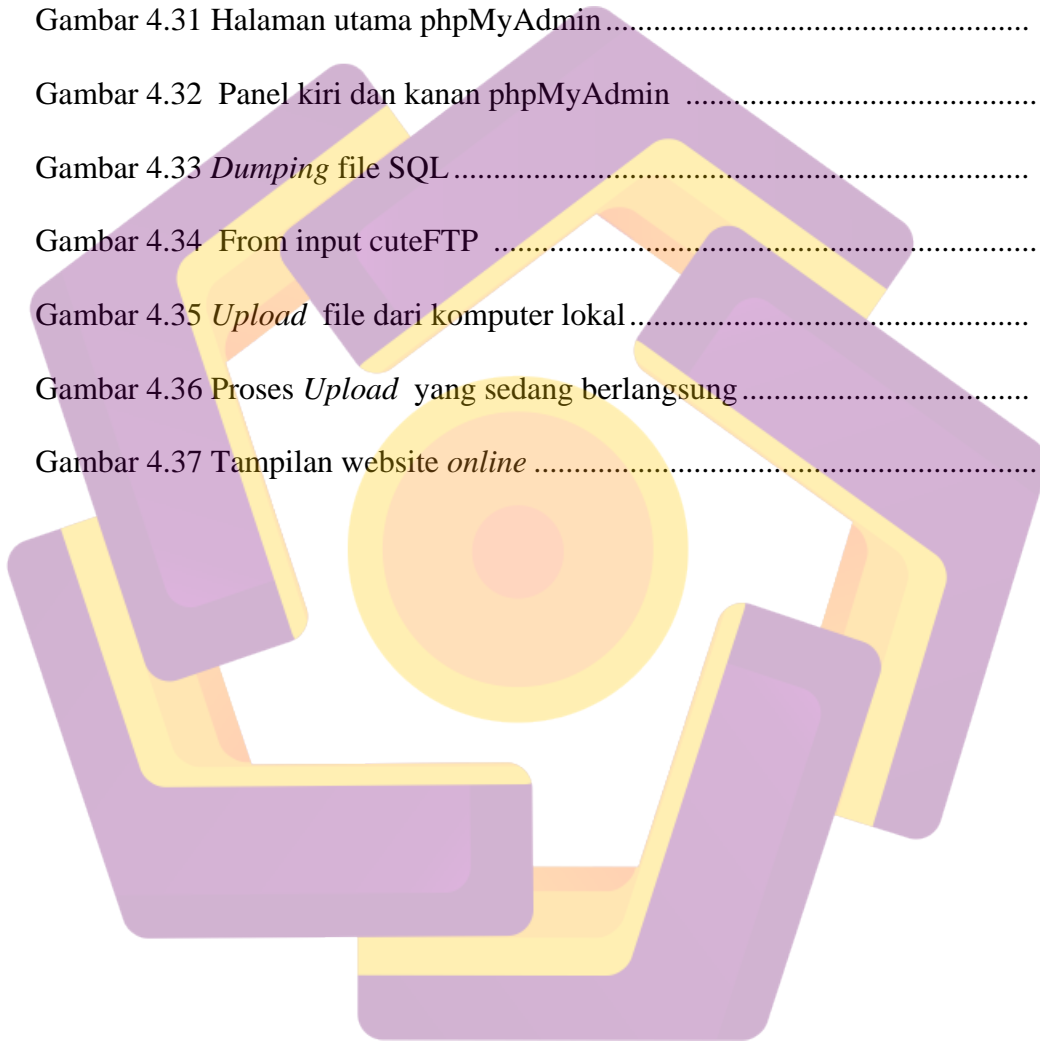
Gambar 3.14 Use case manajemen galery .....	94
Gambar 3.15 Use case manajemen lowongan kerja .....	95
Gambar 3.16 Use case pengunjung .....	96
Gambar 3.17 Activity diagram proses tambah.....	97
Gambar 3.18 Activity diagram proses edit .....	98
Gambar 3.19 Activity diagram proses hapus .....	99
Gambar 3.20 Realisasi use case berita .....	100
Gambar 3.21 Realisasi use case manajemen kategori berita.....	100
Gambar 3.22 Realisasi use case manajemen pengumuman .....	101
Gambar 3.23 Realisasi use manajemen pengumuman.....	101
Gambar 3.24 Realisasi use manajemen group link .....	102
Gambar 3.25 Realisasi use case manajemen polling .....	102
Gambar 3.26 Realisasi use case manajemen agenda .....	103
Gambar 3.27 Realisasi use case manajemen shoutbox .....	103
Gambar 3.28 Sequence diagram proses manajemen data .....	104
Gambar 3.29 Collaboration diagram proses manajemen data .....	105
Gambar 3.30 Paket class diagram .....	106
Gambar 3.31 Class diagram paket libs .....	107
Gambar 3.32 Bentuk Tidak Normal .....	109
Gambar 3.33 Bentuk Normal Pertama .....	110
Gambar 3.34 Bentuk Normal Kedua .....	111
Gambar 3.35 Bentuk Normal Ketiga .....	112
Gambar 3.36 Struktur tabel ikpm_pengumuman .....	113

Gambar 3.37 Struktur tabel ikpm_kat_berita.....	113
Gambar 3.38 Struktur tabel ikpm_berita .....	113
Gambar 3.39 Struktur tabel ikpm_user .....	113
Gambar 3.40 Struktur tabel ikpm_shoutbox .....	113
Gambar 3.41 Struktur tabel ikpm_group_user.....	114
Gambar 3.42 Struktur tabel ikpm_banner.....	114
Gambar 3.43 Struktur tabel ikpm_lowongan.....	114
Gambar 3.44 Struktur tabel ikpm_polling .....	114
Gambar 3.45 Struktur tabel ikpm_banner.....	114
Gambar 3.46 Struktur tabel ikpm_link .....	115
Gambar 3.47 Struktur tabel ikpm_group_link .....	115
Gambar 3.48 Struktur tabel ikpm_group_banner.....	115
Gambar 3.49 Struktur tabel ikpm_group_user.....	115
Gambar 3.50 Struktur tabel ikpm_komponen.....	115
Gambar 3.51 Struktur tabel ikpm_module.....	115
Gambar 3.52 Rancangan halaman login admin.....	116
Gambar 3.53 Rancangan halaman utama admin.....	116
Gambar 3.54 Rancangan halaman utama pengunjung.....	117
Gambar 3.55 <i>Sitemap</i> halaman administrator .....	118
Gambar 3.56 <i>Sitemap</i> halaman pengunjung.....	118
Gambar 4.1 Source code login.php .....	121
Gambar 4.2 Flowgraph beserta cc dan path independen login.php .....	122
Gambar 4.3 Form Login Admin .....	123



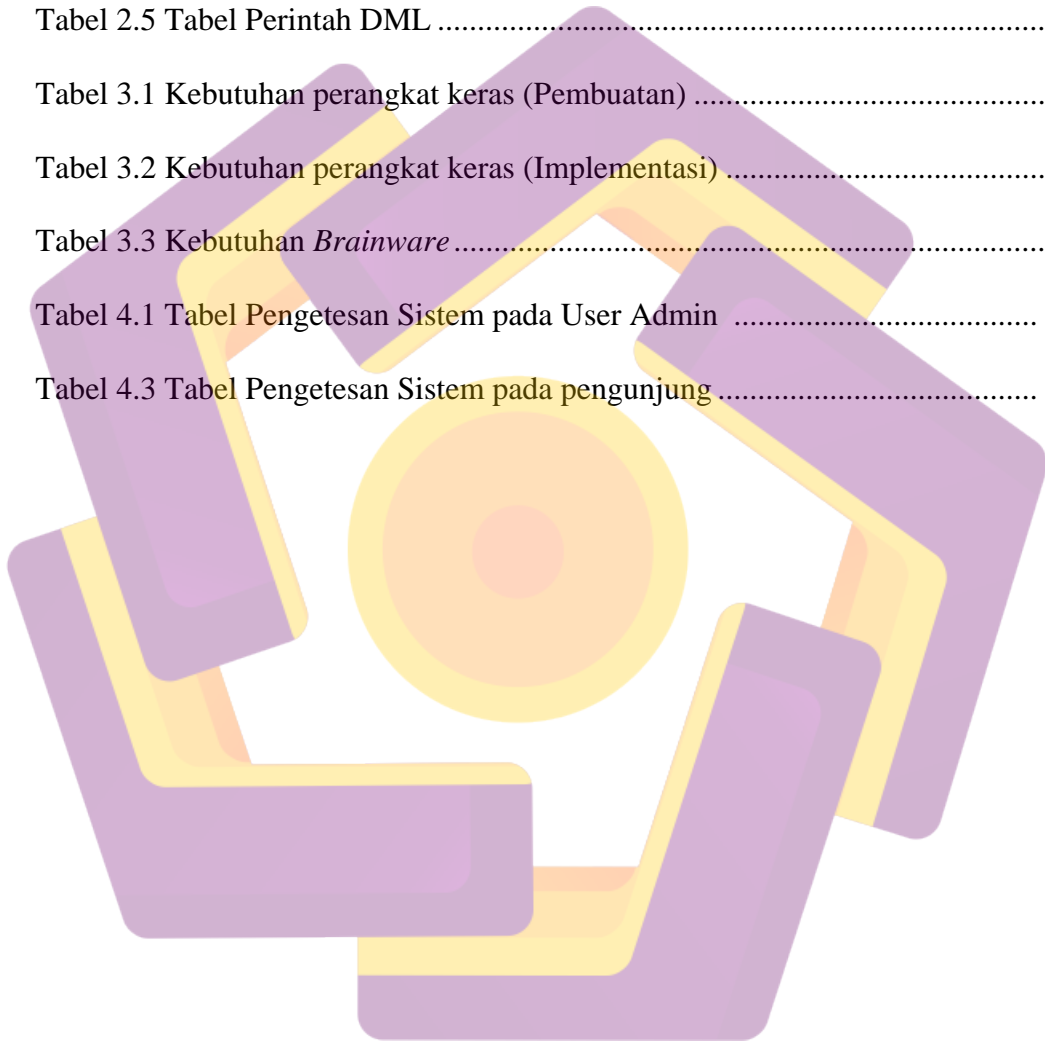
Gambar 4.4 Pesan username kosong.....	124
Gambar 4.5 Pesan password kosong.....	124
Gambar 4.6 Contoh script dengan syntax yang salah .....	125
Gambar 4.7 Pesan syntax error .....	125
Gambar 4.8 Pesan <i>Run Time Errors</i> .....	126
Gambar 4.9 Pengujian menggunakan <i>internet explorer 6</i> .....	129
Gambar 4.10 Pengujian menggunakan <i>mozilla firefox 3</i> .....	129
Gambar 4.11 Pengujian menggunakan <i>opera 10.00</i> .....	130
Gambar 4.12 Layout front end.....	131
Gambar 4.13 Komponen menu utama .....	132
Gambar 4.14 Komponen link terkait .....	132
Gambar 4.15 Komponen poling.....	133
Gambar 4.16 Komponen lowongan kerja terbaru .....	133
Gambar 4.17 Komponen banner .....	133
Gambar 4.18 Komponen agenda .....	134
Gambar 4.19 Komponen mini chat .....	134
Gambar 4.20 Komponen statistik user .....	135
Gambar 4.21 Layout administrator .....	135
Gambar 4.22 halaman login administrator.....	136
Gambar 4.23 Form tambah data .....	137
Gambar 4.24 Form edit data .....	137
Gambar 4.25 Konfirmasi penghapusan data .....	138
Gambar 4.26 Form input subdomain .....	139

Gambar 4.27 Registrasi account .....	140
Gambar 4.28 informasi account .....	141
Gambar 4.29 Halaman utama account manager .....	142
Gambar 4.30 informasi account database .....	142
Gambar 4.31 Halaman utama phpMyAdmin .....	143
Gambar 4.32 Panel kiri dan kanan phpMyAdmin .....	143
Gambar 4.33 <i>Dumping</i> file SQL .....	144
Gambar 4.34 From input cuteFTP .....	145
Gambar 4.35 <i>Upload</i> file dari komputer lokal .....	145
Gambar 4.36 Proses <i>Upload</i> yang sedang berlangsung .....	146
Gambar 4.37 Tampilan website <i>online</i> .....	146



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Activity Diagram .....	27
Tabel 2.4 Perintah-Perintah DDL .....	38
Tabel 2.5 Tabel Perintah DML .....	39
Tabel 3.1 Kebutuhan perangkat keras (Pembuatan) .....	71
Tabel 3.2 Kebutuhan perangkat keras (Implementasi) .....	71
Tabel 3.3 Kebutuhan <i>Brainware</i> .....	73
Tabel 4.1 Tabel Pengetesan Sistem pada User Admin .....	127
Tabel 4.3 Tabel Pengetesan Sistem pada pengunjung .....	128



## INTISARI

Kebutuhan akan informasi akhir-akhir ini menjadikan banyak organisasi memberikan pelayanan kepada publik dengan lebih baik, ada banyak cara yang dilakukan, diantaranya adalah dengan menggunakan *website*. *Website* merupakan salah satu sarana yang efektif dalam yang dapat menjangkau masyarakat luas dibanding dengan sistem sarana-sarana lainnya. Sehingga kualitas informasi yang dihasilkan menjadi lebih baik.

IKPM SUMSEL YOGYAKARTA sebagai salah satu organisasi kemahasiswaan yang bertanggung jawab terhadap kemajuan para putera daerah merasa perlu untuk turut serta dalam menyajikan informasi kepada masyarakat luas, sehingga dapat memberikan kontribusi positif yang dapat dirasakan oleh masyarakat.

Pada tesis ini, penulis mencoba untuk memberikan solusi kepada IKPM SUMSEL untuk menggunakan *website* sebagai sarana untuk meningkatkan kualitas informasi, sehingga mampu memberikan informasi yang akurat, tepat waktu dan dapat menjangkau masyarakat secara lebih luas.

**Kata kunci :** Organisasi, kualitas informasi, informasi, *website*

## **ABSTRACT**

*The need for information recently made a lot of organizations providing services to the public with better, there are many ways used by, among others is to use the website. Website is one effective means in which the public can reach the system compared with other means. So infromasi resulting quality becomes better.*

*IKPM SUMSEL YOGYAKARTA as one of the student organization responsible for the progress of the sons of the region felt the need to participate in presenting information to the public, so as to provide a positive contribution that can be perceived by the public.*

*In this thesis, the author tries to provide solutions to IKPM SUMSEL to the website using as a means to improve the quality of information, so as to provide accurate, timely and can reach a wider community*

**Keywords:** *Organization, quality of information, information, website*

