

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Media informasi yang berbasis internet, bukan merupakan hal yang asing lagi bagi masyarakat belakangan ini. Informasi yang beragam banyak tersedia di internet dan Informasi yang tersedia dapat berupa promosi, layanan, pemasaran dan transaksi.

Saat ini terdapat jutaan website di internet. Kita dapat mengakses informasi yang mencakup berbagai topik, menjalankan bisnis berbasis website, dan bahkan kita dapat mempelajari web dan teknologi dibaliknya. Website juga menjadi sarana komunikasi yang disukai karena sifatnya mendunia (*World Wide*), dan menjadi ajang tukar informasi bagi penggunanya. Website tidak digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun website mulai digunakan untuk aplikasi yang banyak membutuhkan interaksi dari user.

Informasi merupakan hal yang sangat penting dalam pengambilan keputusan. Metode penyampaian informasi juga merupakan salah satu penentu dari mutu informasi, karena kualitas dari suatu informasi (*quality of information*) tergantung dari tiga hal dasar, yaitu informasi harus akurat (*accurate*), tepat pada waktunya (*timeliness*) dan relevan (*relevance*)<sup>1</sup>. Untuk menentukan metode yang

---

<sup>1</sup> Jogiyanto H.M. *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. J Edisi ketiga ;Yogyakarta:Penerbit Andi, 2005). hal. 10.

tepat, maka harus dipertimbangkan kualitas dari metode tersebut, mampukah metode tersebut menyampaikan informasi sesuai yang diharapkan. Seiring dengan perkembangan teknologi yang ada, mestinya merupakan peluang yang baik bagi perusahaan, organisasi dan instansi untuk menjadikannya sebagai media penyampaian informasi yang jauh lebih luas, tidak hanya di dalam negeri tetapi juga dapat menjangkau secara luas.

IKPM SS KSS (Ikatan Pelajar dan Mahasiswa Sumatera Selatan Komisariat Serasan Sekundang) merupakan organisasi yang bergerak dibidang pendidikan dan kemasyarakatan, yang menjadi pusat informasi untuk masyarakat yang ingin meneruskan pendidikannya di Yogyakarta yang berasal dari kabupaten Muara Enim khususnya dan di seluruh Indonesia umumnya, Permasalahan yang di hadapi adalah keterbatasan dari penyampaian informasi yang ada kepada masyarakat dikarenakan media yang digunakan hanya terbatas, untuk itulah diperlukan media yang mampu menyampaikan informasi kepada masyarakat luas, sehingga informasi yang di sampaikan lebih tepat sasaran dan lebih bermanfaat bagi masyarakat yang membutuhkan, Dengan adanya permasalahan tersebut, maka metode yang tepat adalah sistem informasi berbasis website, untuk itulah skripsi yang diambil penulis berjudul **"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada IKPM SS KSS Untuk Peningkatan Kualitas Informasi"**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Untuk dapat menyelesaikan masalah tersebut, maka diperlukan sarana yang bisa menyampaikan informasi secara cepat, akurat dan terbaru (*Up to date*) serta bisa di akses kapan saja dan dimana saja. Dalam hal ini, diusulkan metode penyampaian informasi menggunakan website. Sesuai dengan judul tersebut, maka perumusan masalah untuk IKPM SS KSS yaitu:

Dapatkan situs web membantu dalam penyelesaian masalah seperti

- a. Publikasi agenda kepada anggota
- b. Menyampaikan informasi yang up to date kepada masyarakat
- c. Tanggung jawab organisasi terhadap kemajuan daerah.

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun ruang lingkup pembahasan pada skripsi ini dibatasi oleh beberapa hal diantaranya:

- Objek penelitian hanya pada IKPM Sumatera Selatan Komisariat Serasan Sekundang Yogyakarta
- Sistem Yang dibangun hanya menyediakan informasi yang berhubungan dengan dunia pendidikan yang ada di Yogyakarta.
- Data yang dapat diolah oleh sistem diantaranya adalah data anggota, profil organisasi, kegiatan-kegiatan, link terkait, polling, info institusi pendidikan di Yogyakarta seperti universitas, Perguruan tinggi,

Tempat kursus, Info seminar maupun kegiatan-kegiatan pendidikan di yogyakarta, laporan pengeluaran bulanan, daftar inventaris organisasi beserta kondisinya.

- Aplikasi yang dibuat berupa website dan dikembangkan menggunakan php5 sebagai server side programming, MySQL sebagai database, Apache sebagai web server Windows XP sebagai sistem Operasi..
- Sistem hanya menangani permasalahan terhadap akses data dan mengolahnya menjadi informasi yang lebih bernilai bagi masyarakat.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud diadakannya penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan Pendidikan program Strata I pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.

Selain itu, penelitian ini mempunyai tujuan baik bagi penulis maupun bagi perusahaan, yaitu:

- a. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah penulis dapat baik di dalam maupun di luar bangku kuliah.
- b. Mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama yang berhubungan dengan teknologi informasi dan komputer.
- c. Memperoleh suatu pengalaman tentang pembuatan situs web yang interaktif dan informatif dengan menggunakan database berbasis website.

- d. Untuk menambah wawasan secara nyata dari apa yang telah diteliti di lapangan khususnya tentang pemrograman internet.

## 1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data sebagai sumber untuk penyusunan laporan ini, digunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

### 1.5.1 Metode Wawancara (*Interview*)

Adalah cara mendapatkan data dengan mengadakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.

### 1.5.2 Metode Observasi (*Observation*)

Adalah cara mendapatkan data dengan mengamati secara langsung objek penelitian.

### 1.5.3 Metode kepustakaan (*Library*)

Adalah cara mendapatkan informasi dengan menggunakan pustaka-pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan pertimbangan. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, catatan Kuliah, internet, CD yang berhubungan dengan pemrograman internet.

## 1.6 Sistematika Penulisan

### 1.6.1 BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, sistematika penulisan serta jadwal kegiatan penelitian.

### 1.6.2 BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang, sejarah perkembangan internet, Web, UML, perangkat lunak yang digunakan serta gambaran singkat organisasi yang sedang di teliti.

### 1.6.3 BAB III. ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang analisis dan perancangan sistem objek penelitian meliputi: analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan.

Pada bagian perancangan meliputi : Perancangan database dengan menggunakan ER-D atau normalisasi, bahkan bisa dari keduanya untuk mendapatkan rancangan data yang baik, UML diagram, pattern, Sitemap website

### 1.6.4 BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat serta pengujian sistem.

### 1.6.5 BAB V. PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan tentang sistem yang sudah dirancang oleh penulis dan saran-saran.

### 1.6.6 DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang penulis ambil dalam melakukan pembuatan skripsi.

