

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan tempat untuk membantu belajar dan untuk memberikan informasi kepada guru dan murid serta karyawan dalam membantu bekerja selain itu perpustakaan adalah tempat menyimpan data anggota data buku data peminjaman data pengembalian dan lain-lain dengan perpustakaan maka memudahkan karyawan guru dan murid membantu dalam belajar maupun membantu dalam bekerja .

Maka SMP Muhammadiyah 1 Klaten mendirikan perpustakaan dengan sistem kerja masih manual dan sehingga dengan adanya komputer nantinya dapat lebih memudahkan membantu dalam bekerja untuk mencari data buku di perpustakaan SMP Muhammadiyah 1 Klaten dan hal inilah menjadi dorongan bagi penulis untuk melakukan tampilan situs web sendiri bagi SMP Muhammadiyah 1 Klaten ,dimana pembuatan ini ditunjukan untuk mempublikasikan SMP Muhammadiyah 1 Klaten di dunia entertainment melalui media internet yang sekarang semakin berkembang sesuai dengan perkembangan teknologi di dunia informasi yang semakin cepat oleh sebab itu dalam pembuatan tugas akhir ini penulis mengangkat sebuah judul “ **Sistem**

Informasi Perpustakaan SMP Muhammadiyah 1 Klaten Dengan Menggunakan Visual Web ”

1.2. Perumusan Masalah

Dalam perkembangan dunia pendidikan selama ini dalam pemrosesan basis data perpustakaan masih manual yaitu data buku tidak berada dalam project dan satu database yang terdiri dari beberapa table sehingga dapat di akses dalam satu informasi dengan melihat hal ini penulis merancang sebuah “Sistem Informasi Perpustakaan dengan menggunakan visual web “yang di dalamnya membuat database yaitu diantaranya data kartu anggota , data buku data peminjaman data pengembalian dan data laporan lainya yang akan di jalankan dari satu project sehingga dalam pengaksesan dan penginputan data lebih efisien .

1.3. Batasan Masalah

Mengingat banyak permasalahan yang terdapat dalam lingkup kerja pada perpustakaan smp muhammadiyah 1 klaten ,maka permasalahan akan di batasi hanya pada proses sistem informasi perpustakaan yang meliputi proses peminjaman kartu anggota,data buku ,peminjaman ,pengembalian hal ini di maksud agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang di teliti sesuai dengan sasaran yang di harapkan perancangan sistem informasi perpustakaan dengan menggunakan software Dreamweaver MX, Php, MySQL, Apache , web

browser dan Php triad dapat membuat informasi yang di hasilkan lebih maksimal dan lebih cepat dan lebih akurat.

1.4. Tujuan Dan Manfaat

Untuk menunjang penguasaan ilmu yang telah di berikan oleh lembaga Pendidikan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta yang berorientasi pada teknologi informasi dan komunikasi ,adapun tujuan yang hendak di capai dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah :

1. Internal

Pengertian internal yang di maksud adalah di lihat dari sisi penulis ,dalam hal ini sebagai mahasiswa sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan komputer AMIKOM Yogyakarta di antaranya

- Sebagai syarat meraih gelar Diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta
- Menerapkan ilmu teoritis yang didapat oleh penulis selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta
- Tolak ukur sejauh mana ilmu yang di dapat di perkuliahan dapat di terapkan ke dalam lingkungan permasalahan yang sebenarnya
- Mengetahui apakah ilmu yang di pelajari pada saat perkuliahaan dapat di terapkan dan mengatasi masalah yang terjadi

2. Eksternal

Bagi instansi pada umumnya tentang bahasa ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut :

- Meningkatkan kualitas pelayanan informasi
- Menjadikan bahan pertimbangan di dalam pengambilan keputusan jika mendapat masalah dalam sistem informasi perpustakaan
- Memudahkan kalangan masyarakat untuk mengetahui tentang sistem informasi perpustakaan dan pelayanan yang ada

1.5. Metode Pengumpulan Data

Sumber-sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung di dalamnya , data-datanya di ambil dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data , sebagai berikut :

1 Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang akan di teliti serta pendataan secara cermat dan sistematis

2 . Metode Interview

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden

3 Metode keputusan

Mempelajari literature yang berhubungan dengan permasalahan yang akan di bahas

4 metode kearsipan

Yaitu metode penelitian yang di lakukan dengan menggunakan arsip yang di peroleh penulis dalam bentuk dokumen

1.6. Sistematika Penulisan

Agar dapat tercapai penulisan yang sitematis mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian ,maka akan lebih baik apabila di berikan gambaran sistematika penulisan secara ringkas mengenai susunan tugas akhir ini maupun tentang apa yang di kandung dalam tugas akhir ini ,sehingga akan mempermudah dalam pemahaman dan pembahasanya adapun sistematika penulisan yang di gunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Didalam Bab I ini di uraikan mengenai latar belakang masalah ,rumusan masalah,maksud dan tujuan penelitian ,metodologi penelitian dan sistematika laporan penelitian

BAB II DASAR TEORI

Pada Bab ini, di uraikan secara teoritis tentang konsep dasar web dan konsep dasar informasi serta konsep dasar sistem informasi

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini akan membahas tentang dasar teori,gambaran perpustakaan smp muhammadiyah 1klaten serta flowcrat sistem yang ada

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab IV ini di bahas tentang penerapan rancangan sistem yang di usulkan ,flowerat sistem yang di usulkan dan manual program

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh laporan