

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat pesat dan berperan besar dalam membantu kehidupan masyarakat. Oleh karena itu diperlukan sarana pendukung yang dapat menunjang kelancaran akses informasi yang cepat, tepat dan akurat. Salah satu contoh sarana pendukung dalam proses penyampaian informasi yang banyak digunakan oleh masyarakat yaitu dengan menggunakan teknologi komputer. Hal ini dikarenakan teknologi komputer merupakan salah satu media penyampaian informasi yang cepat, tepat dan akurat, dan dapat diakses dengan mudah serta tersistem. Sehingga banyak instansi atau perusahaan yang menggunakan teknologi komputer sebagai media komunikasi dengan masyarakat luas, misalnya dengan menggunakan teknologi internet. Akses internet yang mudah dan cepat menjadi daya tarik yang cukup memikat minat masyarakat luas untuk menggunakan teknologi ini, sebagai contoh yaitu instansi pendidikan seperti sekolah atau universitas, instansi perkantoran, instansi percetakan atau penerbit buku dan lain-lain.

Percetakan buku Ar-Ruzz Media merupakan salah satu percetakan buku yang cukup terkemuka di kalangan masyarakat. Dimana berbagai macam buku yang telah diterbitkan oleh percetakan tersebut sudah banyak dikenal dan dibaca oleh masyarakat baik kalangan umum ataupun pelajar. Dan sebagai bentuk sosialisasi dengan masyarakat, penerbit dan percetakan Ar-Ruzz Media telah

membangun website sebagai media penyajian informasi. Masyarakat bisa mengakses informasi tentang buku yang diterbitkan melalui internet dengan pergi ke warnet. Hal ini memiliki sedikit kekurangan, yaitu untuk melihat informasi tersebut masyarakat harus pergi ke warnet atau menggunakan komputer desktop yang terhubung dengan internet. Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem informasi dalam bentuk sebuah aplikasi mobile phone yang bertujuan sebagai sarana atau media penyampaian informasi dan diharapkan masyarakat dapat mengakses informasi dengan mudah melalui handphone dimana saja dan kapan saja tanpa harus pergi ke warnet. Model pengembangan sistem informasi diatas diantaranya adalah teknologi J2ME MIDP 2.0 dengan Media RSS 2.0 yang membangun sebuah sistem informasi.

Dengan melihat permasalahan yang telah dikemukakan di atas, dapat diberikan solusi dengan membangun sebuah aplikasi mobile phone yang berfungsi sebagai media penyajian informasi yang dapat diakses dengan mudah, cepat dan praktis. Pembuatan aplikasi mobile phone ini dibahas sebagai skripsi dengan judul **“Anallisis Dan Perancangan Aplikasi Mobile Katalog Buku Dengan Teknologi J2ME Pada Penerbit Dan Percetakan Buku Ar-Ruzz Media Yogyakarta”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut : “Bagaimana menganalisa, merancang dan membuat aplikasi mobile sebagai bentuk simulasi penyampaian informasi tentang buku-buku yang diterbitkan yang dijalankan pada handphone yang terkoneksi dengan web server dengan media RSS 2.0”.

1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin melebarunya pokok permasalahan dan keluar dari pokok bahasan, maka akan dibatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu bagaimana informasi yang diberikan dari aplikasi tersebut hanya untuk mengakses informasi buku-buku yang telah diterbitkan oleh penerbit dan percetakan Ar-Ruzz Media.

Adapun batasan masalah tersebut meliputi :

1. Ruang lingkup penelitian :
 - a. Teknologi J2ME.
 - b. Teknologi RSS.
 - c. Analisa, perancangan dan pembuatan aplikasi mobile katalog buku sebagai media untuk mengakses informasi buku-buku menggunakan J2ME MIDP 2.0 yang dijalankan pada handphone yang terkoneksi ke web server dengan media RSS 2.0.

2. Informasi yang disajikan :
 - a. Info kategori buku
 - b. Info judul buku
 - c. Info deskripsi buku
 - d. Pencarian data buku
3. Software yang digunakan :
 - a. Platform OS Windows XP Professional Service Pack 2.
 - b. J2ME programming model menggunakan bahasa pemrograman JAVA yang didesain khusus untuk handphone dari SUN Microsystems.
 - c. Appserv win 32 version 2.5.8 (PHP 5.2.1 dan MYSQL 5.0.27 dengan editor phpMyAdmin 2.10.3) dan RSS 2.0.
 - d. Web browser menggunakan Mozilla Firefox 3.0.6 support dengan RSS 2.0.
4. User :
 - a. Dari sisi client adalah mengakses informasi buku yang telah diterbitkan melalui handphone yang mendukung J2ME MIDP 2.0.
 - b. Dari sisi server adalah admin manajemen database server data buku.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program studi Ahli Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
- 2) Membuat sistem informasi katalog buku menggunakan teknologi J2ME MIDP 2.0 programming model untuk dijalankan pada handphone yang terkoneksi ke web server dengan media RSS 2.0.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1) Bagi Penulis

Menerapkan dan mengembangkan ilmu serta teori yang telah didapatkan sebagai persiapan pengaplikasian pada dunia kerja.

2) Bagi masyarakat

Mempermudah masyarakat untuk mengakses informasi buku-buku yang telah diterbitkan oleh penerbit dan percetakan buku Ar-Ruzz Media dengan lebih cepat, efektif dan efisien.

1.5. Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan melalui tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Pengambilan Data

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan program.

2. Analisa Data

Menganalisa lebih dalam data yang telah didapat.

3. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

4. Pembuatan Program

Proses pembuatan program berdasarkan perancangan sistem.

5. Uji Coba Program

Untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan.

6. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.

1.6. Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas lima bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II : DASAR TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Pada bab ini membahas mengenai dasar teori, software yang digunakan, membahas gambaran umum tentang J2ME MIDP 2.0 dan RSS 2.0 serta tinjauan umum mengenai penerbit dan percetakan buku Ar-Ruzz Media.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis dan perancangan aplikasi mobile katalog buku menggunakan teknologi J2ME MIDP 2.0 programming model yang dijalankan pada handphone dengan media RSS 2.0.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini dibahas tentang implementasi sistem dan pembahasannya.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini menerangkan tentang kesimpulan dan saran.