

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi bab-bab sebelumnya dan rangka mengakhiri pembahasan aplikasi **“Ensklopedia Mini Tokoh Pewayangan Berbasis Multimedia”** ini maka penyusun mengambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Media pengenalan ilmu pengetahuan seni budaya wayang melalui multimedia. Tampilan animasi yang bergerak dengan obyek yang berpindah dari posisi satu ke posisi lainnya, perubahan warna atau bentuk (*morphing*), dengan bahasa pengantar 3 bahasa (Bahasa Indonesia, Bahasa Jawa, Bahasa Inggris).
2. Aplikasi ensiklopedia mini tokoh pewayangan berbasis multimedia ini dapat di gunakan sebagai media yang menyampaikan informasi atau ilmu pengetahuan kepada khalayak ramai dalam memperkenalkan seni budaya wayang dengan tokoh- tokoh pewayangan yang tertentu saja (Ensiklopedia Mini) antara lain tokoh Pandawa Lima (Puntadewa, Werkudara, Janaka, Nakula, Sadewa), tokoh Punakawan (Semar, Gareng, Petruk, Bagong), Gathotkaca, Kresna, Rama, Shinta, Hanoman, dan Rahwana.

5.2 Saran

Membuat aplikasi multimedia yang ditujukan kepada pengguna, bagi masyarakat Indonesia pada khususnya dan Wisatawan asing pada umumnya harus diperlukan pemahaman mengenai perancangan, desain, dan konsep yang baik serta penguasaan software yang digunakan. Untuk itu penyusun memberikan saran yang dapat dipertimbangkan, sebagai berikut :

1. Memproduksi aplikasi multimedia yang bisa dijalankan di semua sistem operasi, karena aplikasi ini baru bisa dijalankan pada sistem operasi windows.
2. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan), penyusun berharap semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.