

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin majunya teknologi informasi dan komputer dewasa ini, tentunya membuat setiap user ingin juga memanfaatkan dan maju beserta teknologi tersebut. Keinginan untuk maju tersebut mendorong setiap orang, perusahaan, organisasi dan lembaga pendidikan dari berbagai macam jenjang untuk memanfaatkan teknologi komputer untuk penyajian informasi. Penerapan teknologi informasi tersebut telah menyebar hampir disemua bidang, tidak terkecuali perpustakaan. Perpustakaan merupakan tempat sumber ilmu atau informasi yang sangat dibutuhkan siswa untuk menambah ilmu dimana didalam perpustakaan itu terdiri dari berbagai macam jenis buku. Selain itu keberadaan perpustakaan diperlukan untuk menunjang berlangsungnya kegiatan belajar mengajar di lingkungan sekolah.

Perpustakaan di SMA Bhinneka Karya 2 Boyolali merupakan suatu perpustakaan yang cukup besar yang terdiri dari berbagai macam buku dan mempunyai banyak anggota. Perpustakaan tersebut setiap tahun pasti terjadi perubahan terhadap daftar atau jumlah anggota. Hal ini dikarenakan adanya pergantian tahun angkatan atau kelulusan. Banyaknya buku, perbedaan pengarang, penerbit, jenis buku dan adanya proses pencatatan buku yang hilang serta proses peminjaman dan pengembalian buku perlu adanya suatu pengelolaan yang baik.

Pengembangan koleksi buku perpustakaan direkapitulasi setiap tahun untuk mengetahui seberapa jauh keadaan koleksi buku setiap tahun. Pengelolaan perpustakaan harus dilakukan karena sangatlah penting untuk pendataan buku yang ada serta monitoring perkembangan koleksi perpustakaan. Sistem rekapitulasi keadaan buku juga tidak kalah penting karena untuk mengetahui jumlah keadaan persediaan buku apakah ada tambahan buku baru, buku yang hilang, buku yang masih baik atau tidak rusak.

Proses penyajian informasi tersebut harus dapat mempermudah dalam menjalankan pengelolaannya, maka dibuat sebuah sistem program yang dapat membantu mempermudah proses pengolahan data perpustakaan dalam menjalankan fungsinya. Sistem program yang dimaksud adalah membuat suatu sistem informasi perpustakaan secara komputerisasi dimana merupakan perangkat lunak yang didesain khusus untuk mempermudah pendataan koleksi buku perpustakaan, data anggota dan pencatatan sirkulasi buku yang terjadi. Perangkat lunak tersebut nantinya selain untuk mempermudah pendataan juga akan dapat melakukan pembuatan laporan dari hasil pendataan tersebut.

Kesimpulan dari latar belakang masalah ini adalah peneliti menjadikan bahan kajian yang dituangkan dalam bentuk skripsi dengan judul “ Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Bhinneka Karya 2 Boyolali”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dilihat bahwa terdapat peran dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan pada sekolah, maka dalam laporan ini akan dirumuskan masalah sebagai berikut:

"Bagaimana membuat suatu *Sistem Pengolahan data Perpustakaan* dalam bentuk sistem komputerisasi yang dapat membantu mengolah data buku, data buku yang hilang, anggota atau siswa sekolah serta melakukan pencatatan terhadap sirkulasi buku sehingga memberikan kemudahan atau solusi kepada pihak sekolah khususnya bagian yang menangani bidang perpustakaan dalam pengolahan data perpustakaan secara tepat sehingga didapatkan suatu output atau laporan yang mudah dipelajari atau dipahami oleh pihak yang membutuhkan informasi perkembangan perpustakaan tersebut dengan baik".

## 1.3 Batasan Masalah

Menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut:

1. Program ini dibuat khusus untuk membantu sekolah khususnya bagian yang menangani pengelolaan perpustakaan yang nantinya akan membantu memberikan solusi dalam pengolahan data-data perpustakaan.

2. Pembuatan program yang nantinya dapat melakukan penyimpanan data yang berhubungan dengan buku – buku perpustakaan dan para anggota dibawah pengelolaan sekolah pada database secara terintegrasi.
3. Membuat analisis dan perancangan sistem yaitu menganalisa studi kasus yang ada serta melakukan perancangan interface program yang akan dibuat sehingga menghasilkan suatu rancangan aplikasi yang mudah digunakan dalam pengoperasiannya.
4. Memberikan penjelasan secara teknis tentang perancangan sistem yang dibuat yaitu berupa implementasi sistem.
5. Program ini akan membantu mempercepat proses pengolahan data perpustakaan sehingga dapat membantu pengolahan data dengan mudah dan dapat melakukan penghematan waktu serta cepat dalam membuat suatu penyajian laporan kepada pihak pimpinan yayasan sekolah.
6. Software yang digunakan adalah;
  - a. Pemrograman Visual Basic 6.0
  - b. Pemrograman Microsoft SQL Server 2000

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Pemahaman dari latar belakang dan rumusan masalah diatas dapat dikemukakan tujuan dan manfaat penelitian sebagai berikut:

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membangun sebuah sistem pengelolaan data yang nantinya diharapkan dapat menjadi solusi pemecahan masalah dalam pengolahan data perpustakaan di SMA Bhinneka Karya 2 Boyolali.
2. Menerapkan analisis dan perancangan sistem yang berupa pembuatan Flowchart sistem dan data flow diagram (DFD) dalam merancang sistem yang akan dibuat sebagai salah satu metode pemecahan masalah dalam hal pengelolaan perpustakaan ini.
3. Sebagai dasar pembuatan skripsi untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program kelulusan bagi program Strata -1 Sistem Informasi "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah

1. Bagi penulis, dengan diadakannya penelitian tersebut dapat menambah dan memperdalam pengetahuan atas apa yang telah diperoleh selama kuliah khususnya pengetahuan yang menyangkut tentang pembuatan sistem informasi perpustakaan disamping itu pula juga mendapatkan pengalaman secara langsung dari penelitian di Perpustakaan SMA Bhinneka karya 2 Boyolali dan setelah melakukan penelitian dapat menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh selama bangku kuliah dalam pembuatan sistem tersebut.
2. Bagi SMA Bhinneka Karya 2 boyolali, dengan aplikasi ini diharapkan akan mempermudah pengelolaan data perpustakaan, seperti

mempermudah pencatatan buku, sistem keanggotaan, serta pelaporan sirkulasi buku yang terjadi. Sehingga akan diperoleh efisiensi kinerja yang dilakukan oleh pihak petugas dan penyajian informasi yang lebih mudah dan interaktif.

3. Bagi pihak akademik, penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai referensi bagi yang ingin melakukan penelitian sejenis serta dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran dan memperkaya ilmu pengetahuan dari hasil penelitian.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Teknik penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini merupakan penggabungan data maupun informasi yang diperoleh di sekolah dengan berbagai metode diantaranya :

1. Wawancara dilakukan dengan pegawai instansi atau sekolah yang berwenang yaitu pada bagian sistem informasi perpustakaan yang secara tidak langsung berkepentingan dalam perancangan sistem.
2. Literatur Pustaka

Literatur pustaka dapat diambil dari berbagai sumber baik dari buku-buku yang ada relevansinya dengan penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi ataupun data yang lebih akurat dan obyektif maupun dari sumber media internet sebagai acuan dalam pembuatan dan pengembangan sistem ini.

### 3. Metode Dokumentasi

Pengumpulan data dan bahan dari *hardcopy* sekolah khususnya bagian perpustakaan yang bersangkutan, mulai dari data sekolah (Profil sekolah), data-data perpustakaan, sampai dengan struktur pengurus perpustakaan.

#### 1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas enam bab, yaitu:

##### BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

##### BAB II: LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### **BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan membahas mengenai analisis dan perancangan sistem yang sedang dikerjakan yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti meliputi analisa sistem yang diajukan, flowchart sistem, data flow diagram (DFD), perancangan database, dan perancangan user interface (tampilan).

### **BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan mengenai hasil uji sistem dari aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMA Bhinneka Karya 2 Boyolali

### **BAB V: PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran.