

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia komputer beberapa tahun terakhir mengalami kemajuan yang cepat dan pesat, baik pada perangkat keras maupun pada perangkat lunak. Seiring dengan kemajuan teknologi tersebut khususnya didalam penyajian suatu informasi karena saat ini kebutuhan masyarakat terhadap suatu informasi sangat besar. Komputer sebagai salah satu alat bantu pengelolaan data yang bersifat rutin, karena mempunyai kemampuan yang tinggi dalam hal ketelitian, kecepatan proses yang tinggi, kapasitas penyimpanan data yang besar sehingga lebih efisien terhadap biaya, waktu dan tenaga. Komputer juga unggul dalam sarana penggunaannya.

Saat ini informasi yang disampaikan terkadang masih bersifat manual, artinya penyediaan informasi yang disampaikan masih melibatkan manusia sebagai penyampai secara langsung. Bila ditinjau dari segi keefektifitas, ada beberapa kelemahan dari informasi yang disampaikan secara manual diantaranya adalah faktor manusia itu sendiri. Sebagai manusia tentu saja tidak lepas dari kebutuhan-kebutuhan alamiah, sehingga akan meninggalkan tugasnya sebagai informan. Kemudian, kurang efisiennya manusia dalam menyampaikan informasi yang dimaksudkan.

Di perpustakaan SMK Negeri 1 Kebumen pengolahan datanya memang sudah terkomputerisasi, tetapi sistem yang berjalan saat ini sering

mengalami gangguan. Sistem terkadang berjalan tidak sesuai dengan yang diharapkan. Hal ini menyebabkan data-data yang dihasilkan kurang akurat, sirkulasi atau transaksi pengembalian dan peminjaman sering kembali ke menggunakan sistem manual, dikarenakan sistem atau aplikasi yang ada saat ini tidak bisa berjalan.

Dengan mempertimbangkan permasalahan yang ada, dapat diberikan solusi dengan memperbaiki atau mengganti sistem yang sudah ada dengan sebuah bentuk baru sistem informasi yang penyajian data lebih praktis dan fasilitas yang mendukung, maka penulis merancang aplikasi administrasi perpustakaan berteknologi web dengan pengelolaan yang lebih mudah.

Aplikasi Administrasi Perpustakaan merupakan sistem informasi berbasis WEB (Web Based) dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL yang bersifat Open Source/Free. Dengan penggunaan teknologi Web Based, akan memudahkan penggunaan aplikasi administrasi perpustakaan tersebut dalam suatu jaringan Client-Server, yang bersifat Local (offline).

1.2. Rumusan Masalah

Memperbaiki / mengganti sistem yang sudah ada saat ini, dimana sistem tersebut berjalan tidak sesuai dengan apa yang diharapkan, dan sering kembali ke sistem manual, sehingga mengganggu efektifitas serta efisiensi kerja untuk menghasilkan informasi yang tepat, akurat, dan cepat yang bermanfaat untuk mengambil keputusan.

1.3. Batasan Masalah

Dari berbagai masalah yang ada maka penulis akan mengambil beberapa masalah saja. Adapun permasalahan yang akan diteliti oleh penulis meliputi:

1. Input data anggota perpustakaan
2. Input data buku perpustakaan
3. Pengolahan data peminjaman buku perpustakaan
4. Pengolahan data pengembalian buku perpustakaan
5. Laporan data anggota
6. Laporan data buku
7. Laporan data sirkulasi

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Maksud

- a. Sejauh mana penerapan teknologi informasi yang sudah diterapkan di SMK Negeri 1 Kebumen.
- b. Menggabungkan pengetahuan teoritis dan aplikatif terhadap sistem yang diusulkan

2. Tujuan

- a. Pengolahan data perpustakaan yang terkomputerisasi menggunakan aplikasi berbasis web dan SQL database diharapkan proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMK Negeri 1 Kebumen menjadi lebih baik dan

efektif dibandingkan dengan program yang sedang berjalan saat ini.

b. Sebagai syarat kelulusan

1.5. Manfaat Penelitian

1. STMIK AMIKOM

- a. Pengalaman Tridarma Perguruan Tinggi, pengabdian kepada masyarakat
- b. Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat sebagai tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi khususnya Teknologi Informasi dan komputer

2. Instansi

- a. Memungkinkan untuk melakukan pemanfaatan teknologi informasi sebagai upaya memberi pelayanan dan bahan pembelajaran tentang rancang bangun sistem informasi kepada siswa khususnya dan masyarakat umum
- b. Sebagai masukan yang dapat dipertimbangkan dalam pengambilan keputusan

3. Mahasiswa

- a. Menambah ilmu dan wawasan dalam dunia kerja dan penerapan ilmu yang didapat selama kuliah di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

- b. Syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk pengumpulan data adalah:

1. Observasi / Survey

Dilakukan dengan cara, penulis datang langsung ke SMK Negeri 1 Kebumen dan melakukan pencatatan secara cermat dan teliti atas semua objek yang sedang diteliti.

2. Interview

Dilakukan dengan cara penulis mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan dengan perpustakaan secara langsung dengan staf perpustakaan yang terkait.

3. Dokumentasi

Penulisan membaca dan mempelajari arsip-arsip tentang data perpustakaan yang ada.

4. Kearsipan

Penulis membaca literature atau buku-buku yang berkaitan dengan pengolahan data perpustakaan.

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Meliputi Latar Belakang, Pokok Permasalahan, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan, Metode Pengumpulan Data dan Sistematika Penulisan Skripsi.

BAB II Landasan Teori

Mengenai penerapan sistem pengolahan data siswa yang terkomputerisasi, perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan.

BAB III Analisis Dan Perancangan Sistem

Pada bagian ini diuraikan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis mulai dari kelemahan sistem dengan analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan, serta perancangan sistem .

BAB IV Implementasi Dan Pembahasan

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Serta perbandingan antara sistem lama dan sistem baru

BAB V Penutup

Berisi kesimpulan dan saran.

Daftar Pustaka

Lampiran