

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dan pembuatan aplikasi Media Pembelajaran Skema Saluran Pernafasan pada Vertebrata, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Media Pembelajaran Sistem Pernafasan pada Vertebrata berbasis multimedia ini dapat menjadi media pembelajaran alternative menggantikan metode belajar yang selama ini diterapkan.
2. Dengan menggunakan aplikasi ini kegiatan belajar mengajar tidak lagi terbatas pada pembelajaran di kelas, siswa dapat mempelajari materi tentang sistem pernafasan pada vertebrata secara mandiri di luar kelas tanpa harus didampingi oleh pengajar.
3. Dari sisi siswa media pembelajaran ini memberikan kemudahan bagi siswa untuk menangkap materi yang disampaikan karena lebih menarik dan informatif.
4. Dari sisi pengajar, media pembelajaran ini memberikan kemudahan untuk menyampaikan materi tentang sistem pernafasan pada vertebrata.
5. Kekurangan yang terdapat pada aplikasi media pembelajaran berbasis multimedia ini menurut user adalah:

- a. Tidak adanya menu *help* sebagai bantuan/petunjuk untuk user.
 - b. Tidak ada sound controller, sehingga user tidak dapat mengendalikan besar kecil suara.
 - c. Materi yang disampaikan masih terlalu singkat/sedikit.
 - d. Pengguna tidak dapat menambahkan soal ataupun materi.
6. Kelebihan yang terdapat pada aplikasi medi pembelajaran berbasis multimedia ini menurut user adalah:
- a. Aplikasi mudah untuk dijalankan sekalipun tanpa pelatihan terlebih dahulu.
 - b. Materi yang disampaikan menarik dan mudah dimengerti oleh pengguna.
 - c. Adanya soal-soal latihan untuk tiap bab dalam aplikasi ini yang dapat digunakan untuk latihan evaluasi terhadap materi yang disampaikan.
 - d. Interaktif dan informatif

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dijadikan wacana dan wawasan baru berkaitan dengan pembuatan aplikasi berbasis multimedia antara lain:

- a. Konsep dan tema harus jelas dan matang sesuai dengan kebutuhan dan tujuan awal pembuatan aplikasi multimedia.
- b. Animasi dan efek sederhana sekalipun dapat menjadi sebuah aplikasi yang menarik asalkan menguasai konsep pembuatan dan tahu kapan harus menggunakan efek tersebut.
- c. Dalam pembuatan aplikasi multimedia terutama sebagai media pembelajaran berbasis multimedia dibutuhkan kerjasama antara pembuat sistem dan calon pengguna agar aplikasi yang dibuat dapat memenuhi kebutuhan sistem.
- d. Seharusnya dalam sebuah aplikasi disediakan layanan bantuan (*help*) yang terintegrasi dalam aplikasi sehingga user akan mengerti cara instalasi maupun implementasi sistem.
- e. Akan lebih baik jika pengguna dapat menambahkan soal sendiri untuk melatih pemahaman terhadap materi yang disampaikan.