

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang masalah

Sekarang ini teknologi jaringan dan teknologi internet dalam dunia komputer telah mengalami perkembangan yang sangat pesat dan telah mengubah fungsi dari penggunaan komputer yang semula hanya digunakan sebagai mesin hitung dan pengolah data, menjadi pusat informasi digital dan memungkinkan terbentuknya sebuah sistem jaringan komunikasi data secara massal.

Perkembangan teknologi yang sedemikian pesat ini juga mempengaruhi gaya hidup masyarakat dalam pemenuhan kebutuhan akan informasi, apalagi sekarang ini Internet semakin mudah dan semakin mudah untuk diakses. Hal ini membuat masyarakat beramai-ramai untuk memanfaatkan sarana internet untuk memenuhi kebutuhan informasi mereka atau mungkin sebagai penyedia informasi itu sendiri. Bahkan tidak sedikit orang yang aktif berinternet sebagai sarana untuk menunjukkan keberadaan mereka dalam dunia maya, misalnya chatting, jejaring sosial dan blogging.

Pemanfaatan web pada suatu entitas finansial, khususnya toko yang bergerak di bidang jual beli komputer itu sendiri, saat ini dirasa sangat penting karena dengan adanya informasi-informasi tentang produk yang mereka jual dapat diakses dengan mudah kapanpun dan dimanapun. Apalagi saat ini internet dan website merupakan hal yang tidak asing lagi bagi para pengguna komputer,

khususnya mahasiswa yang mencari komponen komputer. Diantara mereka ada yang memanfaatkan internet untuk mendapatkan informasi harga dan spesifikasi komponen komputer tanpa harus membuang waktu untuk pergi ke toko secara fisik.

Saat ini banyak sekali CMS yang bisa digunakan untuk membuat website, CMS tersebut yang menawarkan kemudahan dan kelengkapan fitur yang lumayan lengkap namun dampak dari semua itu adalah adanya fitur-fitur yang mubazir, yang membuat web lebih berat untuk diakses. Selain itu kemudahan dan kelengkapan tersebut juga membuat mereka lebih mengandalkan CMS sebagai sarana membuat website dengan instant dan mengabaikan untuk belajar membuat web itu sendiri.

1.2. Rumusan Masalah

dari latar belakang masalah tersebut, maka dirumuskan masalah sebagai berikut :

- bagaimana membuat website atau web portal untuk toko di bidang jual beli komputer berbasis cms sehingga memberi kemudahan kepada pengelola untuk mengelola konten website.
- bagaimana membuat agar web portal ringan untuk diakses, sehingga semua konten dapat ditampilkan saat diakses oleh pengunjung.

- bagaimana membuat web dengan bahasa pemrograman yang user friendly sehingga nantinya memudahkan pengelola untuk mengembangkan sendiri web ini dan tidak menggunakan cms saat ini misal joomla/wordpress yang membutuhkan berbagai settingan yang merepotkan.

1.3. Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan pada penulisan skripsi ini, maka perlu dibuat suatu pembatasan terhadap masalah-masalah yang akan dibahas. Hal ini bertujuan agar pembahasan lebih terarah dan tidak melebar sehingga dapat dicari pemecahan masalah secara optimal. Oleh itu dibuat batasan masalah sebagai berikut :

1. Objek penelitian pada pembuatan CMS ini adalah toko yang bergerak di bidang jual beli computer.
2. Software yang digunakan untuk membuat web portal ini adalah :
 - a. Xampp 1.6.5
 - b. Browser
 - i. Mozilla Firefox 3.6.3
 - ii. Opera 9.63
 - iii. Safari 3.0.4
 - iv. IE 8.0
 - c. Notepad++ v5.5.1
 - d. Firebug 1.3.3 plugin for Mozilla Firefox
3. Sistem operasi yang dipakai adalah Windows XP Profesional SP3

1.4. Tujuan dan Manfaat

1. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah membuat CMS untuk keperluan personal web yang efektif, Mudah dipahami, dimodifikasi serta dikembangkan sendiri oleh user.

2. Manfaat

Sedangkan manfaat yang diharapkan dari pembuatan CMS itu sendiri adalah untuk memudahkan user membuat dan mengelola website tersebut.

1.5. Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk menyusun skripsi ini adalah metode Studi Literatur Yaitu suatu metode yang dipakai dalam menemukan informasi yang dibutuhkan, yaitu dengan kegiatan mengumpulkan, membaca, mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan topik skripsi yang dibuat dari buku-buku, arikel-artikel, maupun dari situs internet.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada skripsi ini tersusun dalam lima bab. Pada tiap-tiap bab akan dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan skripsi, metodologi penelitian yang

digunakan dan sistematika penulisan yang menjelaskan bagian-bagian pokok dalam skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat teori teori yang mendukung sebagai dasar untuk menganalisa data data yang mempunyai keterkaitan dengan informasi konsep dasar sistem informasi

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan tentang analisis yang berkaitan dengan kebutuhan sistem serta rancangan terhadap sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBUATAN PROGRAM

Bab ini akan memberikan pembahasan dan pengimplementasian rancangan sistem yang telah dibuat pada bab tiga, yang berisikan pengkodean, implementasi rancangan database, layout dan desain, fitur, uji coba dan penyempurnaan program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan atas seluruh proses yang telah berlangsung dalam pembuatan CMS. Serta saran untuk user yang menggunakan CMS yang telah di buat agar lebih efektif dan efisien serta mendapat manfaat yang maksimal dari pemakaian CMS yang telah dibuat.