

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi dan informasi yang semakin maju khususnya dalam bidang informatika dan komputer mendorong manusia untuk memanfaatkan teknologi tersebut untuk pemecahan masalah agar dapat terselesaikan dengan cepat, tepat dan akurat. Semakin maju teknologi serta adanya pengaruh globalisasi dapat memperluas informasi dalam penyampaian sistem informasi dan paket wisata di candi prambanan untuk memudahkan para lembaga instansi, organisasi, sekolah, masyarakat dengan mudah mendapatkan informasi. Masalah intern perusahaan itu yang sering diabaikan, kita juga harus memecahkan permasalahan yang ada. Disini kita akan mengangkat sistem informasi paket wisata candi prambanan.

Dengan adanya permasalahan diatas, penulis berkeinginan untuk menginformasikan secara online untuk memudahkan dalam menginformasikan candi prambanan. Hal ini menarik penulis untuk membuat webside obyek wisata candi prambanan yang kemudian disajikan dalam bentuk Tugas Akhir.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah yang akan kami bahas yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi paket wisata untuk meningkatkan kinerja, mutu, fasilitas dan memaksimalkan pencapaian tujuan?
2. Bagaimana memanfaatkan kemajuan teknologi informasi internet sebagai media informasi sebuah obyek wisata dalam menginformasikan paket wisata candi prambanan di internet?

### 1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang ada, maka penyusun memberi batasan sebagai berikut :

1. Penelitian pada obyek wisata dan paket wisata prambanan.
2. Sistem yang dikembangkan untuk memasukkan pencatatan data obyek wisata candi prambanan dan paket wisata.
3. Software yang digunakan macromedia dreamweaver, notepad++, coreldraw, photoshop, xampp

### 1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan penelitian ini untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan Diploma 3 Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Yogyakarta.

Adapun tujuan dari penulis Tugas ini, antara lain :

1. Membangun media informasi Candi Prambanan dan Paket Wisata secara *online* (webside) yang mudah digunakan (*user friendly*).

2. Membantu menginformasikan Paket Wisata Candi Prambanan ke masyarakat luas dalam bentuk media informasi online.
3. Penerapan teknologi internet di Obyek Wisata dengan memanfaatkan fasilitas webside.

### 1.5 Metode Penelitian

Untuk melengkapi dan memperlancar dalam menyusun tugas akhir ini, diperlukan data yang sesuai dengan maksud dan tujuan yang akan dipakai sebagai sumber perancangan aplikasi. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data, yaitu :

#### 1) Sumber Data.

Sumber data yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah dengan mengumpulkan data :

##### a. Prime

Yaitu sumber data penelitian yang diperoleh secara langsung dari sumber asli atau tempat dimana mengadakan penelitian. Data yang diperoleh adalah wawancara dengan direktur operasi, kaur IT dan pegawai.wawancara ini dilakukan dengan menggunakan daftar pertanyaan sebagai pedoman.

##### b. Sekunder

Yaitu sumber data dan penelitian yang diperoleh secara tidak langsung, melalui media perantara. Data sekunder umumnya berupa data yang diperoleh berupa arsip, file-file, foto-foto, brosur, buku panduan.

## 2) Metode Pengumpulan Data

Beberapa metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis yaitu :

### a. Metode Observasi

Metode ini dilakukan untuk mendapatkan data mengenai objek yang akan diteliti dengan cara mengamati langsung ke tempat objek penelitian.

### b. Metode Kepustakaan

Metode keputusan yang dilakukan oleh penulis dengan mencari sumber yang terkait dengan pemograman web terutama yang menggunakan database MySQL dari buku analog maupun digital.

### c. Metode Interview

Cara mendapatkan data dengan mengadakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.

### d. Metode Sampling

Mengambil beberapa contoh data yang berhubungan dengan objek penelitian yang akan digunakan sebagai contoh dalam analisis.

### 3) Metode Kebutuhan

#### a. Analisa Kebutuhan

Analisa Kebutuhan adalah analisa yang dilakukan untuk menentukan input dan output yang diinginkan berdasarkan data yang diperoleh.

#### b. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan yang dilakukan untuk membuat sebuah rancangan program berdasarkan input dan output yang diinginkan. Merupakan catatan prosedur dan formulir-formulir sehingga relevan antara teori dan kenyataan selanjutnya digunakan untuk pembuatan model dan program komputer yang menyangkut hal-hal penetapan input dan output.

#### c. Implementasi Sistem

Setelah pembuatan perancangan sistem maka langkah selanjutnya adalah mengimplementasi hasil perancangan ke dalam program (PHP dan MySQL).

#### d. Evaluasi Sistem

Evaluasi merupakan langkah setelah media periklanan diimplementasikan untuk mengetahui kesalahan atau trouble yang mungkin terjadi, sampai dipastikan sistem berjalan dengan sempurna.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistem Penulis Tugas Akhir ini disusun dalam beberapa bab dan masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

## **BAB I.PENDAHULUAN**

Bab ini terdiri dari Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan, Metode Pengumpulan Data, Sistem Penulisan.

## **BAB II.DASAR TEORI**

Bab ini merupakan dasar teori yang isinya membahas tentang webside, database, HTML, PHP, MySQL dan komponen-komponen yang berhubungan dengan webside.

## **BAB III. TINJAUAN UMUM**

Merupakan bab yang membahas tentang gambaran umum organisasi meliputi sejarah, visi dan misi, struktur organisasi serta ruang lingkup candi.

## **BAB IV. PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang perancangan sistem, diagram alir sistem, penjelasan diagram alir sistem, relasi table, penjelasan relasi table, rancangan masukan, rancangan keluaran.

## **BAB V. PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Bab ini berisi tentang literatur.

## **LAMPIRAN**

Berisi tentang listing program.