

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam mengakhiri pembahasan "ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI PADA TATER "MANGGAR" STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA". Maka penulis mengambil beberapa kesimpulan bahwa :

1. Dengan keunggulan yang dimiliki Multimedia terbukti dapat digunakan untuk membuat informasi terasa lebih menarik dan calon anggota akan lebih paham tentang apa yang diinformasikan serta calon anggota akan tertarik untuk masuk menjadi anggota teater MANGGAR.
2. Teknologi informasi seperti aplikasi multimedia ini dapat meningkatkan pelayanan informasi terhadap calon anggota dalam bidang perekrutan anggota, dan untuk langkah lebih lanjut dapat dijadikan contoh dalam pengembangannya di bidang serupa atau bidang lainnya.
3. Dengan adanya visualisasi yang menarik dalam multimedia seperti animasi, grafis, maupun suara dan musik, mampu mempertajam pesan yang disampaikan.

4. Penggunaan multimedia lebih efektif dan efisien karena multimedia dapat menghilangkan kejenuhan dengan tampilan visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan hidup dengan efek animasi.

5.2 SARAN

Dalam pengembangan sistem informasi multimedia interaktif diperlukan adanya pemahaman tentang program aplikasi yang digunakan serta cara efektif penggunaannya, untuk itu, penulis memberikan saran dan masukan yang dapat dipertimbangkan, sebagai berikut :

1. Perkembangan teknologi Multimedia akan terus berlanjut, untuk itu perlu adanya perhatian yang khusus akan hal ini sehingga efektif pemanfaatannya untuk berkembang dan tepat guna.
2. Aplikasi yang penyusun buat belum sempurna, untuk itu diharapkan nantinya dapat diberikan tambahan fitur – fitur yang lebih baik sehingga dapat lebih membantu kegiatan tater MANGGAR STMIK AMIKOM Yogyakarta, untuk itu saran dan kritik sangat penyusun harapkan.
3. Harapan penulis semoga system ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya dan efektif tepat guna.