

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan Analisis dan Perancangan Platform Games Petulangan Adit Seri Mencari Harta Karun telah diambil kesimpulan-kesimpulan pokok mengenai permasalahan diatas adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya game ini diharapkan perkembangan game platform dapat ditingkatkan khususnya dengan menggunakan software Adobe Flash.
2. Game ini bisa menjadi alternatif untuk membuat game platform dengan size yang kecil dan dapat dimainkan secara online.
3. Dari hasil pengujian sistem aplikasi game ini memiliki kelemahan pada desain platform dan tingkat kesulitan level.
4. Game ini belum mampu melakukan penyimpanan score (*saving*).

5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ini masih banyak terdapat kekurangan, yang kiranya dapat dipertimbangkan oleh peneliti berikutnya antara lain :

1. Harapan penyusun pada pembuatan game selanjutnya game dapat menyimpan nama pemain, score para pemain serta level yang dimainkannya.
2. Game ini dapat dengan menambahkan level, pemain dapat menembak/melempar, platform dapat bergerak naik-turun atau bergeser kekiri dan kokanan.
3. Dalam melakukan penganalisaan sebuah sistem akan lebih baik menggunakan lebih dari satu analisis,dan analisis yang dilakukan dapat menyeluruh dan mendetail. Sehingga dari analisis yang dilakukan kita dapat membuat aplikasi game yang lebih baik lagi dan dapat mencapai tujuan yang ingin dicapai sebelumnya.
4. Sebagai penutup dari laporan Skripsi ini, diharapkan semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua kalangan yang membutuhkannya.