

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian pembahasan keseluruhan diatas, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk membuat game RPG dengan kualitas yang bagus dapat digunakan alternatif lain menggunakan software pembuat game yaitu RPG Studio tanpa terlebih dahulu harus mengerti programing atau scripting language yang rumit.
2. Untuk membuat sebuah game tidak perlu mengeluarkan biaya yang banyak dan memerlukan waktu yang lama. RPG Studio mencoba untuk menjawab semua kekurangan yang dimiliki oleh software sejenis, dengan segala kekurangan dan kelebihananya. RPG Studio mampu bersaing dengan software sejenis yang komersial.
3. Tidak semua software yang free atau gratis mempunyai desighn, tools dan performa biasa saja. RPG Studio merupakan freeware, namun pelayanan terhadap pengguna dan kualitas game yang dihasilkan juga cukup bersaing dengan software sejenis dan bahkan mampu mengungguli.

5.2 Saran

Penulis menyadari dalam skripsi ini masih banyak kekurangan. Dari kesimpulan dan pembahasan dalam skripsi ini dapat diuraikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Software ini mampu menghasilkan game yang lebih baik lagi apabila, pembuat mampu menggunakan dan memanfaatkan semua fitur yang tersedia, terutama fitur multiplayer game online. Penulis disini belum sepenuhnya menggunakan tools yang sudah tersedia dan belum semua fasilitas. Apabila tools yang tersedia dapat di explore dan dimanfaatkan secara penuh maka game yang dihasilkan juga dapat maksimal.
2. Plugin RPG Studio belum tersedia secara penuh saat mengunduh software pertama kali, untuk itu ada baiknya untuk bisa memanfaatkan semua plugin library secara penuh dapat mengunduhnya kembali satu-persatu.
3. Dalam beberapa uji coba, penulis menemukan permasalahan yang menurut penulis itu adalah bugs atau kesalahan program dari RPG Studio. Software ini sampai sekarang terus mengalami perbaikan, untuk itu penulis menyarankan untuk terus meng update patch agar segala kekurangan dan error yang terjadi pada software bisa diperbaiki. Patch itu sendiri dapat diunduh secara gratis di website RPG Studio: <http://sites.google.com/site/rpgstudio/>
4. Hasil akhir dari game ini belum dapat diinstal sebagaimana game pada umumnya. Untuk itu penulis menyarankan agar mencari referensi dan

tutorial dari banyak sumber seperti internet agar dapat menemukan caranya.

5. Quest dalam game ini menggunakan bahasa inggris, ini merupakan usaha penulis agar game ini bukan hanya sekedar untuk hiburan tapi juga saran belajar bahasa inggris, namun demikian penulis menyadari bahasa inggris yang digunakan masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik agar selanjutnya penulis dapat memperbaiki kesalahan tersebut. Atas saran dan kritiknya penulis mengucapkan terima kasih.

