

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Penggunaan teknologi informasi saat ini telah menjadi kebutuhan masyarakat, salah satunya adalah teknologi komputer. Teknologi komputer merupakan sebuah sistem pendukung yang saat ini sangat urgent bagi sebuah sistem yang berada pada operasional seorang user atau sebuah instansi. Komputer dapat menyelesaikan perhitungan-perhitungan sulit dan rumit dalam waktu yang cepat. Perhitungan dan pencarian data yang manual yang biasanya lama dan membosankan dapat dialihkan tugasnya kepada komputer.

Selain komputer, teknologi informasi yang saat ini berkembang sangat pesat adalah telepon selular. Saat ini telepon selular sudah menjadi suatu barang kebutuhan, dan bukan lagi merupakan barang mewah yang hanya bisa dimiliki oleh kalangan tertentu. Banyak fasilitas yang dimiliki oleh sebuah telepon selular, salah satunya adalah SMS (*Short Message Services*) atau dalam Bahasa Indonesia disebut dengan layanan pesan singkat. Fasilitas ini berguna untuk mengirimkan informasi kepada pengguna telepon selular lain dengan format pesan atau teks. Layanan SMS ini banyak digemari oleh para pengguna karena prosesnya yang cepat, langsung kepada yang dituju dan biaya komunikasi yang relatif lebih murah.

Disisi lain diluar bidang teknologi informasi, penggunaan kendaraan jenis bermotor juga mengalami peningkatan tiap tahunnya. Peningkatan ini dikhawatirkan dapat meningkatkan pula angka kejahatan yang berhubungan dengan kendaraan bermotor. Contohnya seperti : kejahatan dengan menggunakan kendaraan bermotor, ketidak tertiban pengguna kendaraan (tidak bayar pajak, surat-surat motor tidak lengkap, pemalsuan identitas kendaraan), dan masih banyak yang lain.

Dengan melihat perkembangan teknologi yang ada dan permasalahan tersebut diatas, ada sebuah keinginan untuk membuat sebuah sistem informasi STNK yang berfungsi untuk memberikan pelayanan informasi berupa identitas dan kepemilikan suatu kendaraan bermotor dengan menggunakan layanan SMS. Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu masyarakat maupun kepolisian dalam mempermudah pencarian suatu identitas kendaraan serta meningkatkan ketertiban dan keamanan. Alasan kenapa memilih SMS sebagai media informasi STNK ini adalah diantaranya :

1. Semua tipe dan merk telepon selular mendukung aplikasi SMS.
2. Prosesnya cepat, mudah dan murah.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang tersebut diatas, maka rumusan masalah penelitian ini adalah bagaimana membuat suatu sistem informasi yang dapat membantu seseorang (user) untuk mengetahui identitas dan kepemilikan dari suatu kendaraan hanya dengan mengirimkan nomor polisi (plat nomor) melalui

media SMS dengan cepat. Cara kerja sistem ini yaitu menerima pesan berupa SMS dari user dan dapat mengirimkan informasi balasan secara otomatis (autorespon) kepada user tersebut.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menjaga agar isi dari materi yang akan dibahas sesuai dengan inti dari pokok permasalahan, maka di tentukan beberapa batasan masalah. Batasan-batasan masalah itu diantaranya ialah :

1. Sistem informasi yang dibuat dikhususkan bagi pemilik kendaraan roda dua di Daerah Lampung.
2. Pengguna dari sistem ini adalah orang awam atau masyarakat umum.
3. Format pesan yang digunakan harus sesuai dengan format yang telah ditentukan.
4. Sistem ini tidak membahas tentang perpanjangan ataupun perhitungan pajak kendaraan.

1.4 MAKSUD DAN TUJUAN

1.4.1 Maksud

1. Mempermudah dalam memberikan informasi khususnya data yang berhubungan dengan identitas kendaraan bermotor di Lampung.
2. Menerapkan ilmu yang telah didapat di bangku kuliah dan mempraktikkannya di dalam dunia nyata.

3. Belajar memahami suatu permasalahan dan mencari penyelesaian dari masalah tersebut secara sistematis.

1.4.2 Tujuan

1. Diharapkan dapat membantu dalam menjaga ketertiban pengguna kendaraan bermotor.
2. Sebagai syarat kelulusan dalam memperoleh gelar sarjana (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.5 METODE PENGUMPULAN DATA

1. Kepustakaan
Bersumber pada literatur dan buku-buku penunjang untuk konsep teori yang berhubungan dengan obyek permasalahan.
2. Kearsipan
Meneliti data yang diperoleh dari dokumen-dokumen yang berasal dari suatu obyek penelitian.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penyusunan laporan ini, sistematika penulisan dibagi menjadi lima bab dengan rincian sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN.

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, Metode pengumpulan data dan Sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi penjelasan mengenai landasan teori yang digunakan untuk dasar penulisan skripsi dan teknologi yang digunakan dalam pembuatan program, yaitu Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis dan perancangan sistem, mulai dari analisis permasalahan, analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, arsitektur sistem dan perancangan sistem yang berupa perancangan DFD, normalisasi, perancangan table, dan desain interface.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai implementasi dari tahap analisa dari tahap perancangan yang telah dibahas pada bab III

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi penjelasan mengenai kesimpulan yang diambil setelah sistem di buat dan saran-saran untuk penyempurnaan lebih lanjut.